



N-GAGE

Rozšířený návod na použití

NOKIA

CE 168

Copyright © 2003 Nokia. Všetky práva vyhradené.

Kopírovanie, prenášanie, rozširovanie alebo uchovávanie časti alebo celého obsahu tohto dokumentu v akejkoľvek forme bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Nokia je zakázané.

Nokia, Nokia Connecting People a N-Gage sú ochrannými znáčkami alebo registrovanými ochrannými značkami spoločnosti Nokia Corporation. Ostatné názvy produktov a spoločností uvedené v tomto dokumente môžu byť ochrannými známkami alebo obchodnými

označeniami ich príslušných vlastníkov.

Nokia tune je zvuková značka spoločnosti Nokia Corporation.

This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998-2002

© 1998-2002 Symbian Ltd. All rights reserved. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd. All rights reserved.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

POUŽÍVANIE TOHTO PRODUKTU AKÝMKOLIEK SPÔSOBOM, KTORÝ SA RIADI ŠTANDARDOM MPEG-4, JE ZAKÁZANÉ, S VÝNIMKOU POUŽÍVANIA, KTORÉ JE PRIAMO SPOJENÉ S (A) ÚDAJMI ALEBO INFORMÁCIAMI (i) VYTVORENÝMI SPOTREBITEĽOM A ZÍSKANÝMI BEZODPLATNE OD SPOTREBITEĽA, KTORÝ TÝMTO NEVYKONÁVA PODNIKATEĽSKÚ ČINNOSŤ, A (ii) IBA NA OSOBNÉ POUŽITIE; A (B) ĎALŠÍMI SPÔSOBMÍ POUŽÍVANIA, NA KTORÉ ŠPECIFICKY A OSOBITNE POSKYTLA LICENCIU SPOLOČNOSŤ MPEG LA, L.L.C.

USE OF THIS PRODUCT IN ANY MANNER THAT COMPLIES WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD IS PROHIBITED, EXCEPT FOR USE DIRECTLY RELATED TO (A) DATA OR INFORMATION (i) GENERATED BY AND OBTAINED WITHOUT CHARGE FROM A CONSUMER NOT THEREBY ENGAGED IN A BUSINESS ENTERPRISE, AND (ii) FOR PERSONAL USE ONLY; AND (B) OTHER USES SPECIFICALLY AND SEPARATELY LICENSED BY MPEG LA, L.L.C.

Stac®, LZS®, ©1996, Stac, Inc., ©1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Hi/fn®, LZS®, ©1988-98, Hi/fn. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. (www.intuwave.com)

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright © 1997-2003. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Spoločnosť Nokia uplatňuje politiku kontinuálneho rozvoja. Spoločnosť Nokia si vyhradzuje právo meniť a zdokonaľovať ktorýkoľvek z produktov opísaných v tomto dokumente bez predchádzajúceho upozornenia.

Spoločnosť Nokia nie je za žiadnych okolností zodpovedná za stratu údajov alebo príjmov za akokoľvek spôsobené osobitné, náhodné, následné alebo nepriame škody.

Obsah tohto dokumentu sa vykladá „tak, ako je“. Neposkytujú sa žiadne záruky akéhokoľvek druhu, či už výslovné alebo implikované, súvisiace so správnosťou, spoľahlivosťou alebo obsahom tohto dokumentu, vrátane, ale nie výhradne, implikovaných záruk obchodovateľnosti a vhodnosti na určitý účel, okrem záruk, ktoré stanovuje príslušný právny predpis. Spoločnosť Nokia si vyhradzuje právo kedykoľvek tento dokument upraviť alebo ho stiahnuť z obehu bez predchádzajúceho upozornenia.

Dostupnosť produktov sa môže v závislosti od regiónu líšiť. Prosím, informujte sa u najbližšieho predajcu spoločnosti Nokia.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

9361540

2. vydanie SK

Vyhlasenie o zhode

Vyhlasovateľ

Názov organizácie **Nokia Slovakia, s.r.o.**

Adresa Grösslingova 7, 811 09 Bratislava

IČO 35743573

Výrobca Nokia Corporation, Keilalahdentie 4, Espoo, Finland

Výrobok Mobilný telefónny prístroj Nokia N-GAGE
(EGSM 900 / GSM 1800 / GSM1900)
Typ : NEM-4

Horeuvedený výrobok bol posudzovaný podľa §12 ods. 3 písm. a) zákona č. 264/1999 Z.z. a je v zhode s technickými požiadavkami nasledovného vládneho nariadenia:

Číslo **443/2001, príloha č. 3**

Názov Nariadenie vlády o technických požiadavkách a postupoch posudzovania zhody na rádiové zariadenia a koncové telekomunikačné zariadenia

Pri posudzovaní zhody boli použité nasledovné technické normy:

**Elektrická
bezpečnosť** **STN EN 60950 : 2002**

EMC **STN P I-ETS 300 489-1:1999**

Posudzovanie STN EN 300 328-2 V1.1.1: 2001, STN EN 301 511 V7.0.1:2001
zhody rádiových a
telekomunikačných
zariadení

Prehlásenie o zhode bolo vydané na základe týchto podkladov

Skúšobný 228235 – elektrická bezpečnosť
protokol

Skúšobný protokol CE_0314_13.doc - EMC

Skúšobný protokol ETS_Test_Report_NEM-4_1034_1061_1050.doc - Bluetooth

Skúšobný protokol NEM-4_01 – rádiové a telekomunikačné zariadenia

V Bratislave dňa 29.07.2003

NOKIA
SLOVAKIA s.r.o.
Grösslingova 7, 811 09 Bratislava
IČO: 35743573 >1<



Kristian Zimka
Product Manager
Nokia Slovakia

Obsah

Pre vašu bezpečnosť.....	8
--------------------------	---

Všeobecné informácie	10
----------------------------	----

Pohotovostný režim.....	10
Menu	12
Zoznamy volieb.....	13
On-line Pomocník	13
Navigačná lišta - horizontálny pohyb.....	13
Akcie spoločné pre všetky aplikácie.....	14
Regulácia hlasitosti.....	15
Zapojenie a použitie dodaných káblov	16
Spoločná pamäť.....	17

Využitie hracej konzoly ako telefónu....	18
--	----

Volanie	18
Prijatie hovoru	20
Denník - Register hovorov a hlavný denník	22
SIM adresár.....	26
Pamäťová karta	26

Hry	29
-----------	----

Spustenie hry	29
Spustenie hry pre dvoch hráčov	29
Spustenie hry pre viacerých hráčov.....	30

Prehrávač hudby a rádio	31
-------------------------------	----

Prehrávač hudby	31
Rádio	33
Použitie rádia.....	34

Nastavenia	40
------------------	----

Úprava všeobecných nastavení.....	40
Nastavenia zariadenia.....	40
Nastavenia hovoru	42
Nastavenia spojenia.....	43
Dátum a čas	48
Ochrana	48
Blok. hovorov (služba siete).....	51
Sieť.....	52
Nastavenia doplnkov	52

Kontakty	54
----------------	----

Vytvorenie karty kontaktu.....	54
Kopírovanie kontaktov medzi SIM kartou a pamäťou hracej konzoly.....	54
Úprava karty kontaktu.....	55
Zobrazenie karty kontaktu	56
Práca so skupinami kontaktov	59
Import dát.....	60

Snímky a momentky..... 61

Snímky.....	61
Momentka.....	64

RealOne Player™ 66

Sprievodca médiami - Media Guide.....	67
Prehrávanie multimediálnych súborov.....	67
Odosielanie multimediálnych súborov.....	68
Zmena nastavení.....	68

Správy 70

Správy - Všeobecné informácie.....	71
Písanie textu.....	72
Vytváranie a odosielanie nových správ.....	75
Priečink Prijaté - prijímanie správ.....	80
Moje zložky.....	84
Schránka.....	84
Priečink Na odoslanie.....	88
Prezeranie správ na SIM karte.....	88
Celulárne vysielanie (služba siete).....	89
Editor servisných príkazov.....	89
Nastavenia správ.....	89

Profily 95

Zmena profilu.....	95
Prispôsobenie profilu.....	95
Off-line profil.....	96

Kalendár 98

Vytváranie záznamov v kalendári.....	98
Nastavenie upozornení v kalendári.....	101
Odosielanie kalendárových záznamov.....	101
Import dát.....	101

Extra a Médiá 102

Obľúbené.....	102
Úlohy.....	103
Kalkulačka.....	103
Konvertor.....	104
Poznámky.....	105
Hodiny.....	105
Skladateľ.....	106
Nahrávač.....	107

Služby (XHTML) 109

Pristup na Internet: základné kroky.....	109
Nastavenie hracej konzoly pre služby prehliadača.....	109
Vytvorenie spojenia.....	110
Prezeranie záložiek.....	111
Prehliadanie.....	112
Načítanie.....	113
Ukončenie spojenia.....	114
Nastavenia prehliadača.....	114

(Java™) aplikácie..... 116

Inštalácia Java aplikácie 117

Nastavenia Java aplikácie 118

Správca – inštalácia aplikácií

a softwaru 119

Inštalácia softwaru 120

Odstraňovanie softwaru..... 121

Zobrazenie spotreby pamäti 121

Pripojenie 122

Bluetooth spojenie..... 122

Pripojenie hracej konzoly k počítaču..... 127

Sync – vzdialená synchronizácia 127

Ak niečo nefunguje..... 130

Otázky a odpovede..... 131

Informácie o batériách..... 134

Starostlivosť a údržba 135

Dôležité bezpečnostné informácie 136

Register 141

Pre vašu bezpečnosť

Prečítajte si tieto jednoduché pokyny. Porušenie týchto pravidiel môže byť nebezpečné alebo protizákonné. V tomto návode nájdete ďalšie podrobnejšie informácie.

Keď používate funkcie tohoto výrobku, rešpektujte súkromné práva ostatných a riad'te sa všetkými zákonmi.



Nezapínajte zariadenie tam, kde je zakázané používať bezdrôtové telefóny, alebo tam, kde jeho použitie môže spôsobovať rušenie, prípadne nebezpečenstvo.



BEZPEČNOSŤ CESTNEJ PREMÁVKY JE NA PRVOM MIESTE Keď riadite vozidlo, nedržte zariadenie v ruke.



RUŠENIE Všetky bezdrôtové zariadenia môžu podliehať rušeniu, ktoré môže zhoršiť ich výkon.



VYPNITE V NEMOCNICI Dodržiavajte všetky predpisy a pravidlá. Vypnite zariadenie v blízkosti zdravotníckych prístrojov.



VYPNITE V LIETADLE Bezdrôtové zariadenia môžu v lietadlách spôsobovať rušenie.



VYPNITE POČAS ČERPANIA POHONNÝCH HMÔT Nepoužívajte zariadenie na čerpacej stanici. Nepoužívajte ho v blízkosti palív a chemikálií.



VYPNITE V BLÍZKOSTI ODSTRELOV

Nepoužívajte zariadenie tam, kde prebiehajú trhacie práce. Riad'te sa obmedzeniami a dodržiavajte všetky predpisy a pravidlá.



POUŽÍVAJTE UVÁŽLIVO Používajte iba v normálnej polohe podľa pokynov v tomto návode. Nedotýkajte sa zbytočne antény.



KVALIFIKOVANÝ SERVIS Zariadenie a jeho vybavenie smú inštalovať a opravovať iba kvalifikovaní pracovníci.



DOPLNKY A BATÉRIE Používajte výlučne schválené doplnky a batérie. Neprepájajte nekompatibilné zariadenia.



ODOLNOSŤ PROTI VODE Vaše zariadenie nie je odolné proti vode. Uchovávať ho v suchu.





ZÁLOŽNÉ KÓPIE Nezabudnite si vytvoriť záložné kópie všetkých dôležitých dát.



PRIPOJENIE K INÝM ZARIADENIAM Pri pripájaní k akémukoľvek inému zariadeniu si v jeho návode na použitie prečítajte podrobné bezpečnostné pokyny. Neprepájajte nekompatibilné zariadenia.



TIESŇOVÉ VOLANIA Presvedčte sa, že zariadenie je zapnuté a je v prevádzke. Stlačte  potrebný počet krát (napríklad aby ste ukončili hovor, vyšli z menu atď.), aby sa vymazal displej. Navoľte tiesňové číslo a stlačte . Uved'te svoju polohu. Neukončujte hovor, kým vás k tomu druhá strana nevyzve.

Služby siete

Mobilné zariadenie, popísané v tomto návode, je schválené pre použitie v sieťach EGSM 900 a GSM 1800 a 1900.

Niektoré funkcie, popísané v tomto návode, sa nazývajú služby siete (Network Services). Sú to špeciálne služby, ku ktorým získate prístup prostredníctvom svojho poskytovateľa služieb. Aby ste mohli začať niektoré z týchto služieb siete využívať, musíte si tieto služby

objednať u svojho poskytovateľa služieb a získať od neho návod na ich používanie.



Upozornenie: Niektoré siete nemusia podporovať všetky špecifické národné znaky a/alebo služby.

Nabíjačky a doplnky



Upozornenie: Skontrolujte si číslo modelu každej nabíjačky, kým ju použijete s týmto zariadením. Toto zariadenie je určené pre použitie s napájaním z ACP-12, LCH-9 a LCH-12.



VAROVANIE! Používajte výlučne batérie, nabíjačky a doplnky, schválené spoločnosťou Nokia pre tento konkrétny model zariadenia. Pri použití akýchkoľvek iných typov môžu stratiť platnosť všetky povolenia a záruky, vzťahujúce sa na zariadenie, a vystavujete sa nebezpečenstvu.

Prosíme, informujte sa u svojho dodávateľa, aké schválené príslušenstvo sa dodáva k vášmu zariadeniu.

Keď odpájate sieťovú šnúru akéhokoľvek doplnku, uchopte a ťahajte zástrčku a nie šnúru.

1. Všeobecné informácie


Mobilná hracia konzola Nokia N-Gage™ poskytuje funkcie pre hranie hier a hudbu, ako aj ďalšie funkcie, ktoré sa vám budú hodiť v každodennom živote – funkcie ako Telefón, prehrávač RealOne Player™, Správy, Hodiny, budík, Kalkulačka a Kalendár.

Nálepky v predajnom balení

- Nálepky v predajnom balení obsahujú dôležité údaje pre potreby servisu a služieb podpory zákazníkov. V predajnom balení nájdete aj návod, ako by ste mali tieto nálepky použiť.

Pohotovostný režim

Nasledujúce indikátory sa zobrazujú, keď je hracia konzola pripravená na použitie a užívateľ nenapísal žiadne znaky. V tomto stave je hracia konzola v „pohotovostnom režime“.



A Zobrazuje intenzitu signálu celulárnej siete v mieste, kde sa práve nachádzate. Čím je stĺpec vyšší, tým väčšia je intenzita signálu. Namiesto symbolu antény nad **A** sa zobrazí GPRS symbol , keď je *GPRS spojenie* nastavené na *Keď je možné* a v sieti alebo v bunke, kde sa nachádzate, je GPRS spojenie dostupné. Pozrite si časti 'Paketové dáta (General Packet Radio Service, GPRS)', str. 44, a 'GPRS', str. 47.


B Zobrazuje analógové alebo digitálne hodiny. Pozrite si tiež nastavenia pre 'Dátum a čas', str. 48, a nastavenia pre **Pohotovostný režim** → *Snímka na pozadí*, str. 41.


C Ukazuje, v ktorej celulárnej sieti sa hracia konzola práve používa.

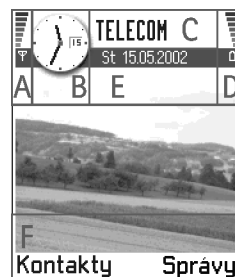
D Zobrazuje úroveň nabitia batérie. Čím je stĺpec vyšší, tým viac energie ešte zostáva v batérii.

E Navigačná lišta: zobrazuje profil, ktorý je práve aktívny. Ak je nastavený profil *Normál*, zobrazuje sa namiesto názvu profilu aktuálny dátum. Ďalšie informácie nájdete v častiach 'Navigačná lišta – horizontálny pohyb', str. 13, a 'Profily', str. 95.

F Zobrazuje skratky, ktoré sú práve priradené výberovým tlačidlám  a .

 **Tip!** Skratky výberových tlačidiel a obrázkov na pozadí môžete zmeniť. Pozrite si tiež nastavenia pre 'Pohotovostný režim', str. 10.


 **Upozornenie:** Vaša hracia konzola má šetrič displeja. Ak počas piatich minút nedôjde ku žiadnej





akcii, displej sa vymaže a zobrazí sa šetrič displeja. Pozrite si str. 41. Šetrič displeja deaktivujete stlačením ľubovoľného tlačidla.


Indikátory, vzťahujúce sa na činnosti


Keď sa hracia konzola nachádza v pohotovostnom režime, môže sa zobrazovať jedna alebo viacero z nasledujúcich ikón:


 - Oznamuje, že ste dostali nové správy do priečinka Prijaté v aplikácii Správy. Ak indikátor bliká, je v hracej konzole málo voľnej pamäti a musíte niektoré dáta vymazať. Ďalšie informácie nájdete v časti 'Nedostatok pamäti', str. 130.


 - Oznamuje, že ste dostali novú e-mailovú správu (služba siete).



 - Oznamuje, že ste dostali jeden alebo niekoľko odkazov. Pozrite si časť 'Volanie odkazovej schránky', str. 19.





 - Oznamuje, že v priečinku Na odoslanie čakajú na odoslanie správy. Pozrite si str. 71.


 - Zobrazuje sa, keď je v aktívnom profile *Hlásenie prich. hov.* nastavené na *Tiché* a *Tón hlásenia správy* na *Vypnutý*. Pozrite si časť 'Profily', str. 95.

 - Oznamuje, že tlačidlá hracej konzoly sú zablokované.

 - Oznamuje, že máte nastavený budík. Pozrite si časť 'Hodiny', str. 105.



 - Oznamuje, že je aktívny Bluetooth. Keď sa cez Bluetooth prenášajú dáta, zobrazuje sa ikona .



 - Oznamuje, že všetky hovory na hracu konzolu sú presmerované.  - Oznamuje, že všetky hovory na hracu konzolu sú presmerované do odkazovej schránky. Pozrite si časť 'Nastavenia presmerovania hovorov', str. 21. Ak máte dve telefónne linky, potom indikátor presmerovania pre prvú linku bude  a pre druhú linku . Pozrite si časť 'Používaná linka (služba siete)', str. 42.


 - Oznamuje, že na volanie môžete využívať iba telefónnu linku 2 (služba siete). Pozrite si časť 'Používaná linka (služba siete)', str. 42.

Indikátory dátových spojení

- Keď aplikácia vytvára dátové spojenie, bliká v pohotovostnom režime jeden z nasledujúcich indikátorov.
- Keď je indikátor zobrazený a neblíkajú, spojenie je aktívne.


 pre dátový prenos,  pre vysokorychlostný dátový prenos,

 sa zobrazuje namiesto symbolu antény, keď je vytvorené aktívne GPRS spojenie.  sa zobrazuje, keď je GPRS spojenie pozastavené počas hlasového hovoru.

 pre faxový prenos,

 pre Bluetooth spojenie.





Menu


- Stlačením  (tlačidla Menu) zobrazíte ikony položiek hlavného menu. Cez ikony položiek menu môžete pristupovať ku všetkým aplikáciám na svojej hracej konzole.

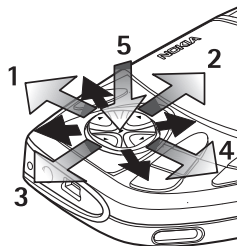
Voľby v menu: *Otvoriť, Zobraziť zoznam / Zobraziť ikony, Presunúť, Presunúť do zložky, Nová zložka, Pomocník a Ukončiť.*




Pohyb v menu


- Medzi ikonami menu sa môžete pohybovať zatlačením na hornú , dolnú , ľavú  a pravú  časť ovládacieho tlačidla.

 **Upozornenie:** Pri hrani hier môžete stlačiť ovládacie tlačidlo aj diagonálne.



Otváranie aplikácií a zložiek



- Prejdite na aplikáciu alebo zložku a stlačením ovládacieho tlačidla uprostred  (ako ukazuje modrá šípka 5) ju otvorte.

 **Tip!** Vyberte **Voľby** → *Zobraziť zoznam*, ak chcete vidieť zoznam názvov aplikácií.

Zatváranie aplikácií

- Vráťte sa potrebným počtom stlačením **Späť** naspäť do pohotovostného režimu, alebo vyberte **Voľby** → *Ukončiť*.

Ak stlačíte a pridržíte , vráti sa hracia konzola do pohotovostného režimu a aplikácia zostane otvorená na pozadí.

 **Upozornenie:** Stlačenie  vždy ukončí hovor, aj keď je aktívna iná aplikácia a je zobrazená na displeji.

Keď hraciu konzolu vypnete, aplikácie sa zavru a automaticky sa uložia všetky neuložené dáta.

Zmena usporiadania menu



Položky menu môžete zoradiť do ľubovoľného poradia. Menej často používané aplikácie môžete umiestniť do zložiek, a aplikácie, ktoré používate častejšie, môžete presunúť zo zložiek do hlavného menu. Môžete si tiež vytvárať nové zložky.

- Prejdite na položku, ktorú chcete presunúť, a vyberte **Voľby** → *Presunúť*. Vedľa aplikácie sa objaví značka zaškrtnutia.


- 2 Presuňte výber tam, kde chcete umiestniť aplikáciu, a stlačte **OK**.

Prechod medzi aplikáciami

Ak máte otvorených niekoľko aplikácií a chcete prejsť z jednej aplikácie do inej:

Stlačte a pridržte  (tlačidlo Menu). Otvorí sa okno pre prepínanie aplikácií a zobrazí sa v ňom zoznam aplikácií, ktoré sú práve otvorené. Prejdite na vybranú aplikáciu a stlačením  do nej vstúpte.





 **Upozornenie:** Keď vznikne nedostatok pamäti, hracia konzola môže niektoré aplikácie zavrieť. Hracia konzola pred zavretím aplikácie uloží všetky neuložené dáta.

Zoznamy volieb


Volby

V tomto Návode na použitie uvidíte zoznamy príkazov z menu Volby. Z týchto zoznamov zistíte, ktoré príkazy máte k dispozícii v rozličných oknách a situáciách.

 **Upozornenie:** Zoznam dostupných príkazov sa mení podľa okna, v ktorom sa nachádzate.

 **Tip!** V niektorých situáciách sa po stlačení ovládacieho tlačidla zobrazí kratší zoznam volieb, obsahujúci hlavné príkazy dostupné v danom okne.


On-line Pomocník

Vaša hracia konzola Nokia N-Gage má on-line Pomocníka, ktorého môžete sprístupniť z každej aplikácie, ktorá má zoznam **Volby**. Stlačením tlačidla  otvoríte zoznam **Volby**.





Navigačná lišta – horizontálny pohyb




Na navigačnej lište môžete vidieť:

- malé šípky alebo ušká, ktoré signalizujú prítomnosť ďalších okien, zložiek alebo súborov, na ktoré sa môžete presunúť.
- indikátory režimu úprav, pozrite si časť 'Písanie textu', str. 72.
- ďalšie informácie, napríklad 2/14 znamená, že aktuálny obrázok je druhý zo 14 obrázkov v zložke. Stlačením  môžete zobraziť nasledujúci obrázok.



Akcie spoločné pre všetky aplikácie

- **Otváranie položiek pre zobrazenie** – Keď si prezeráte zoznam súborov alebo zložiek a chcete otvoriť niektorú položku, prejdite na ňu a stlačte ovládacie tlačidlo alebo vyberte **Volby** → *Otvoriť*.
- **Úprava položiek** – Ak chcete otvoriť položku pre úpravy, musíte ju niekedy otvoriť pre zobrazenie a potom vybrať **Volby** → *Upraviť*, aby ste mohli zmeniť jej obsah.
- **Premenovanie položiek** – Ak chcete dať súboru alebo zložke nové meno, prejdite naň/na ňu a vyberte **Volby** → *Premenovať*.
- **Odstraňovanie, vymazávanie položiek** – Prejdite na položku a vyberte **Volby** → *Vymazať*, alebo stlačte . Ak chcete naraz vymazať niekoľko položiek, musíte ich najskôr označiť. Pozrite si nasledujúci odstavec „Označenie položky“.
- **Označenie položky** – Keď sa nachádzate v zozname, máte niekoľko možností, ako vybrať položky.
 - Ak chcete vyberať položky po jednej, prejdite na príslušnú položku a vyberte **Volby** → *Označiť/Neoznačiť* → *Označiť*, alebo súčasne stlačte  a ovládacie tlačidlo. Vedľa položky sa objaví značka zaškrtnutia.
 - Ak chcete vybrať všetky položky v zozname, vyberte **Volby** → *Označiť/Neoznačiť* → *Označiť všetky*.

- **Označovanie viacerých položiek** – Stlačte a pridržte  a súčasne sa ovládacím tlačidlom posúvajte dole alebo hore. Ako sa výber posúva, vedľa položiek sa objavujú symboly zaškrtnutia. Ak chcete ukončiť výber, zastavte posun ovládacieho tlačidla a potom uvoľnite . Keď ste vybrali všetky požadované položky, môžete ich presunúť alebo vymazať – vyberte **Volby** → *Presunúť do zložky* alebo *Vymazať*.
- Ak chcete zrušiť označenie položky, prejdite na ňu a vyberte **Volby** → *Označiť/Neoznačiť* → *Neoznačiť*, alebo súčasne stlačte  a ovládacie tlačidlo.
- **Vytváranie zložiek** – Ak chcete vytvoriť novú zložku, vyberte **Volby** → *Nová zložka*. Konzola vás požiada, aby ste zložke dali meno (max. 35 písmen).
- **Presunutie položiek do zložky** – Ak chcete presunúť položky do zložky alebo z jednej zložky do inej, vyberte **Volby** → *Presunúť do zložky* (nezobrazí sa, ak nie sú k dispozícii žiadne zložky). Keď vyberiete *Presunúť do zložky*, zobrazí sa zoznam dostupných zložiek a môžete si tiež prezrieť koreňovú zložku aplikácie (ak chcete presunúť položku mimo zložky). Vyberte miesto, kam chcete položku presunúť, a stlačte **OK**.



Tip! Informácie o vkladaní textu a číslíc nájdete v časti *'Písanie textu'*, str. 72.

Vyhľadávanie položiek




Pomocou vyhľadávacieho poľa môžete vyhľadávať mená, súbory, zložky alebo skratky. V niektorých situáciách nie je vyhľadávacie pole automaticky viditeľné;



ale môžete ho aktivovať – vyberte **Volby** → *Nájsť* alebo jednoducho tak, že začnete písať písmená.

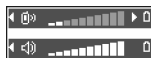
- 1 Ak chcete vyhľadať nejakú položku, začnite do vyhľadávacieho poľa písať text. Hracia konzola okamžite začne hľadať zhody a presunie výber na najlepšiu zhodu. Ak chcete vyhľadávanie spresniť, zadajte viac písmen a výber sa presunie k položke, ktorá najviac zodpovedá zadaným písmenám.





- 2 Keď ste našli požadovanú položku, stlačením  ju otvorte.


Regulácia hlasitosti

Keď máte na telefóne aktívny hovor alebo počúvate zvuk, môžete stlačením  alebo  zvyšovať, resp. znižovať hlasitosť.



Ikony hlasitosti hovoru:


-  – pre režim slúchadla a headsetu,
-  – pre hlasitý režim.


 **Tip!** Používanie dodaného headsetu predstavuje výborný spôsob využitia hracej konzoly pre volanie, hranie alebo počúvanie hudby.

Reproduktor

Vaša hracia konzola je vybavená reproduktorom pre hlasitý posluš. Umiestnenie reproduktora zistíte z vyobrazenia tlačidiel a súčastí telefónu v návode Rýchly štart. Reproduktor umožňuje, aby ste do hracej konzoly hovorili a počúvali ju z malej vzdialenosti a nemuseli si ju držať pri uchu; môžete ju mať napríklad vedľa seba na stole. Reproduktor môžete využiť počas hovoru, so zvukovými aplikáciami a pri prezeraní multimediálnych správ. RealOne Player™ pri prehrávaní videa štandardne používa reproduktor. Použitie reproduktora uľahčuje používanie iných aplikácií počas hovoru.

Aktivácia reproduktora

Ak chcete počas prebiehajúceho hovoru prejsť na použitie reproduktora, vyberte **Volby** → *Zapnúť reproduktor*. Ozve sa zvukový signál, na navigačnej lište sa zobrazí  a zmení sa indikátor hlasitosti.

 **Dôležité:** Keď používate reproduktor, nedržte hraciu konzolu pri uchu, pretože hlasitosť môže byť extrémne vysoká.

Reproduktor je treba pri hovore vždy osobitne aktivovať, zatiaľ čo zvukové aplikácie ako Skladateľ a Nahrávač využívajú reproduktor štandardne.

Vypnutie reproduktora

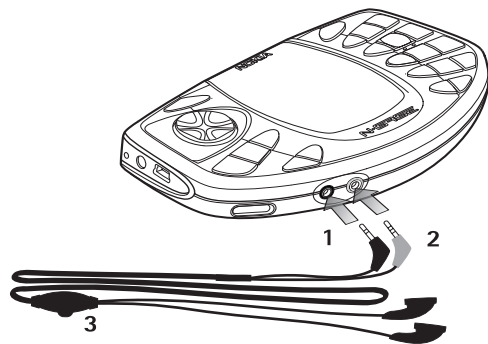
- Keď máte aktívny hovor alebo hrá hudba, vyberte **Voľby** → **Zapnúť headset**.

Zapojenie a používanie headsetu



Rádio alebo Prehrávač hudby svojej hracej konzoly môžete počúvať cez dodávaný stereo headset HDD-2. Ak chcete telefonovať, použijete klávesnicu. Keď sa dovoláte, môžete používať headset na rozprávanie a počúvanie druhého účastníka.

Zapojenie headsetu HDD-2

Zapojte konektor čierneho káblu headsetu do konektora (1) na hracej konzole. Podobne zapojte konektor šedého káblu headsetu do konektora (2).



Káblík headsetu slúži ako anténa rádioprijímača, preto ho nechajte voľne visieť.

VAROVANIE! Počúvaním hudby pri vysokej hlasitosti si môžete poškodiť sluch. Keď máte k hracej konzole pripojený headset, môžete upraviť hlasitosť stláčaním tlačidiel  a .

VAROVANIE! Pri používaní headsetu je vaša schopnosť vnímania okolitých zvukov znížená. Nepoužívajte headset tam, kde by to mohlo ohroziť vašu bezpečnosť.

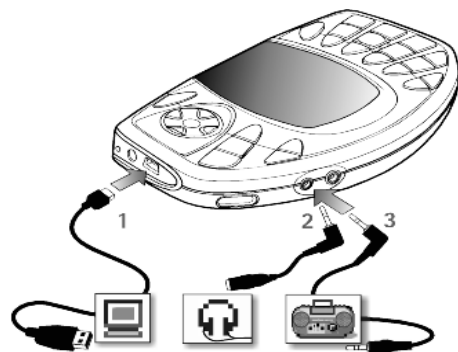
Použitie headsetu na prijímanie hovorov


Ak používate headset a chcete prijať hovor, stlačte tlačidlo diaľkového ovládania, ktoré sa nachádza na mikrofónnej časti headsetu. Pozrite si časť 'Zapojenie headsetu HDD-2', str. 16. Stlačením rovnakého tlačidla môžete hovor ukončiť.

Zapojenie a použitie dodaných káblov


V predajnom balení dostanete dva káble, ktoré môžete použiť s hracou konzolou.

- 1 Hraciu konzolu môžete pripojiť ku kompatibilnému externému audio systému (napríklad CD prehrávaču) pomocou dodávaného audiokábla ADE-2 (3).




 **Upozornenie:** Nahrávanie je treba sledovať cez konektor pre headset na externom zariadení. Hlasitosť na externom zariadení nastavte tak, aby nedochádzalo ku skresleniu.

- 2 Na prácu so svojimi audio súbormi môžete použiť Nokia Audio Manager. Na prepojenie hracej konzoly s kompatibilným počítačom využite dodaný USB Mini-B kábel DKE-2 (1). Ďalšie informácie o aplikácii 'Nokia Audio Manager' nájdete na str. 35.

 **Upozornenie:** Keď je zapojený USB kábel, nemôže Prehrávač hudby ani žiadna iná aplikácia prístupovať k pamäťovej karte. Keď USB kábel


odpojíte, pamäťová karta sa sprístupní pre všetky aplikácie.

- 3 Do hracej konzoly môžete zapojiť vlastné slúchadlá cez dodaný adaptérový kábel ADA-2 (2).

 **Dôležité!** Software Nokia Audio Manager nainštalujte z CD-ROM disku na svoj počítač predtým, než zapojíte dodaný USB Mini-B kábel DKE-2.

Spoločná pamäť

Spoločnú pamäť využívajú nasledujúce funkcie hracej konzoly: hry, kontakty, textové správy, multimediálne správy, obrázky a tóny zvonenia, prehrávač RealOne Player™, kalendár, zoznam úloh a načítané aplikácie. Ak používate tieto funkcie, zostáva pre ostatné funkcie menej pamäti. To zvlášť platí, ak niektorú funkciu používate veľmi intenzívne. Napríklad ak si nainštalujete množstvo hier alebo uložíte veľa obrázkov, môžete zaplniť celú spoločnú pamäť a hracia konzola zobrazí upozornenie, že pamäť je plná. V takomto prípade vymažte niektoré hry, obrázky alebo iné položky, ktoré zaberajú spoločnú pamäť.

 **Upozornenie:** Hudobné skladby sa ukladajú na pamäťovú kartu a preto nevyužívajú spoločnú pamäť.



2. Využitie hracej konzoly ako telefónu

Volanie

- 1 V pohotovostnom režime navoľte telefónne číslo aj s medzimestskou predvoľbou. Kurzor môžete presúvať stláčaním a . Číslo vymažete stlačením .

- Pri hovoroch do zahraničia vložte dvoma stlačeniami medzinárodný volací znak (znak + nahrádza prístupový kód do medzinárodnej siete) a potom zadajte kód krajiny, medzimestskú predvoľbu bez 0 a telefónne číslo.

Upozornenie: Hovory, o ktorých tu hovoríme ako o medzištátnych, môžu byť niekedy hovorami medzi regiónmi jednej krajiny.

- 2 Stlačením číslo zavolajte.
- 3 Stlačením ukončíte hovor (alebo zrušíte pokus o spojenie).



Tip! Ak chcete počas hovoru upraviť hlasitosť, môžete stláčaním hlasitosť zvýšiť a stláčaním ju znížiť.

Upozornenie: Stlačenie vždy ukončí hovor, aj keď je aktívna iná aplikácia.




O tom, ako môžete hlasovú voľbu použiť pri volaní, sa dozviete v časti 'Volanie vyslovením hlasovej menovky', str. 57.

Volanie s využitím adresára Kontakty

- 1 Ak chcete otvoriť adresár Kontakty, vstúpte do **Menu** → **Kontakty**.
- 2 Ak chcete vyhľadať kontakt, prejdite k požadovanému menu. Môžete tiež napísať prvé písmená mena. Automaticky sa otvorí vyhľadávacie pole a zobrazí sa zoznam vyhovujúcich kontaktov.
- 3 Stlačením kontaktu zavoláte. Ak má kontakt viac než jedno telefónne číslo, prejdite na požadované číslo a stlačením na číslo zavolajte.

Volanie odkazovej schránky

Odkazová schránka (služba siete) je telefónny odkazovač, kde vám volajúci, ktorí vás nezastihnú, môžu nechať svoje odkazy.

- V pohotovostnom režime **zavoláte** odkazovú stránku tak, že stlačíte  a potom , alebo stlačíte a pridržíte .
- Ak si hracia konzola vyžiada číslo odkazovej schránky, navolte ho a stlačte **OK**. Toto číslo dostanete od svojho poskytovateľa služieb.

Pozrite si tiež časť 'Nastavenia presmerovania hovorov', str. 21.

Každá telefónna linka môže mať vlastné číslo odkazovej schránky; pozrite si časť 'Používaná linka (služba siete)', str. 42.

Zmena čísla odkazovej schránky




Ak chcete zmeniť telefónne číslo svojej odkazovej schránky, prejdite do **Menu**→ **Nástroje**→ **Odk. schránka** a vyberte **Volby**→ **Zmeniť číslo**. Zadať číslo (ktoré ste dostali od svojho poskytovateľa služieb) a stlačte **OK**.



Tip! Ak si vaša odkazová schránka vyžaduje zadanie hesla vždy, keď voláte, aby ste si vypočuli odkazy, môžete za číslo odkazovej schránky zaradiť DTMF číslo. Takto sa vždy pri volaní odkazovej schránky automaticky odošle aj heslo. Napríklad +44123 4567p1234#, kde 1234 je heslo a „p“ vkladá približne dvojsekundovú pauzu pred alebo medzi DTMF znaky.

Rýchla voľba telefónneho čísla

➡ Ak si chcete prezrieť schému priradení rýchlej voľby, vstúpte do **Menu**→ **Nástroje**→ **Rýchla voľ.**

- 1 Priradte telefónne číslo jednému z tlačidiel rýchlej voľby ( - ) , pozrite si časť 'Priradenie tlačidiel rýchlej voľby', str. 58.
- 2 Nastavte funkciu **Menu**→ **Nástroje**→ **Nastavenia hovoru**→ **Rýchla voľba** na *Zapnutá*. Volanie čísla: V pohotovostnom režime stlačte príslušné tlačidlo rýchlej voľby a , kým nezačne hovor.

Uskutočnenie konferenčného hovoru

Konferenčné volanie je služba siete, ktorá umožňuje uskutočniť konferenčný hovor s až šiestimi účastníkmi vrátane vás.

- 1 Zavolajte prvému účastníkovi.
- 2 Ak chcete zavolať ďalšieho účastníka, vyberte **Volby**→ **Nový hovor**. Zadať alebo vyhľadajte v pamäti telefónne číslo nového účastníka a stlačte **OK**. Prvý hovor sa automaticky podrží.
- 3 Keď sa nový účastník prihlási, zapojte prvého účastníka do konferenčného hovoru. Vyberte **Volby**→ **Konferenčný**.



- 4 Ak chcete do hovoru zapojiť ďalšieho účastníka, opakujte 2. krok a potom vyberte **Volby**→ **Konferenčný**→ **Pridať do konferen..**

- Ak sa chcete dôverne pohovárať s jedným z účastníkov: Vyberte

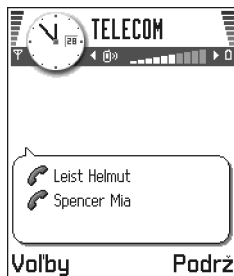
Volby→
Konferenčný→

Súkromie. Prejdite na požadovaného účastníka a stlačte **Súkromie**. Konferenčný hovor na vašej hracej konzole sa podrží a ďalší účastníci sa zatiaľ môžu medzi sebou rozprávať, kým vy sa môžete dôverne rozprávať iba s jedným účastníkom. Po skončení dôverného rozhovoru sa môžete vrátiť ku konferenčnému hovoru - vyberte **Volby**→**Pridať do konferen..**



- Ak chcete z konferenčného hovoru vyradiť niektorého účastníka, vyberte **Volby**→**Konferenčný**→ **Vyradiť účastníka**, potom prejdite na príslušného účastníka a stlačte **Vyradiť**.


 **Tip!** Najrýchlejší spôsob, ako začať nový hovor, je navoliť číslo a stlačením  na číslo zavolať. Prebiehajúci hovor sa automaticky podrží.

- 5 Aktivný konferenčný hovor ukončíte stlačením .





Prijatie hovoru


- Prichádzajúci hovor prijmete stlačením ; ak používate dodaný headset, stlačte tlačidlo diaľkového ovládania.
- Hovor ukončíte stlačením ; ak používate dodaný headset, stlačte tlačidlo diaľkového ovládania.

Ak hovor nechcete prijať, stlačte . Volajúcemu sa ozve obsadzovací tón.

Keď prichádza hovor, môžete stlačením **Ticho** rýchlo vypnúť zvonenie telefónu.

 **Tip!** Ak chcete prispôbiť tóny hracej konzoly rozličným prostrediam a okolnostiam, napríklad, keď chcete, aby hracia konzola nevydávala žiadne zvuky, pozrite si '**Profil**', str. 95.


 **Upozornenie:** Môže sa stať, že hracia konzola priradí telefónnemu číslu nesprávne meno. K tomu dôjde, ak telefónne číslo volajúceho nie je uložené v adresári Kontakty, ale má posledných sedem číslic rovnakých ako niektoré číslo, uložené v adresári Kontakty. V takomto prípade nie je identifikácia hovoru správna.



 **Tip!** Ak chcete naraz ukončiť všetky hovory, vyberte **Volby**→**Ukončiť vš. hovory** a stlačte **OK**.

Služba čakania na hovor (služba siete)

Ak ste aktivovali službu čakania na hovor, bude vás sieť upozorňovať na ďalší prichádzajúci hovor aj v čase, keď

máte na telefóne iný hovor. Pozrite si časť 'Čakajúci hovor: (služba siete)', str. 42.

- 1 Počas hovoru môžete čakajúci hovor prijať stlačením . Prvý hovor sa podrží. Medzi oboma hovormi môžete prechádzať stlačením **Vymeň.**

- 2 Aktivný hovor ukončíte stlačením .
 **Tip!** Ak ste aktivovali funkciu *Presm. hovoru* → *Ak je obsadené* a hovory ste presmerovali napríklad do svojej odkazovej schránky, odmietnutie prichádzajúceho hovoru tiež spôsobí jeho presmerovanie. Pozrite si časť 'Nastavenia presmerovania hovorov', str. 21.

Volby počas hovoru

Mnohé z volieb, ktoré môžete využiť počas hovoru, sú službami siete. Počas hovoru získate stlačením **Volby** prístup k niektorým z nasledujúcich volieb:


Stlmiť alebo *Ozvuč*, *Ukončiť akt. hovor*, *Ukončiť vš. hovory*, *Podržať* alebo *Uvoľniť*, *Nový hovor*, *Konferenčný*, *Súkromie*, *Vyřadiť účastníka*, *Odpovedať a Odmietnuť*.





Vymeniť umožňuje vzájomne zameniť aktívny a podržaný hovor.




Prepojiť umožňuje prepojiť prichádzajúci alebo podržaný hovor s aktívnym hovorom a od oboch hovorov sa odpojiť.

Funkcia *Poslať DTMF* sa používa na vysielanie reťazcov DTMF tónov, napríklad hesiel alebo čísel bankových účtov.

 **Výklad termínu:** DTMF tóny sú tóny, ktoré počujete pri stlačení číselných tlačidiel na klávesnici hracej konzoly. DTMF tóny vám umožňujú komunikovať napríklad s odkazovými schránkami a so systémami počítačovej telefónie.

- 1 Navolte číslice tlačidlami  - . Každé stlačenie tlačidla generuje DTMF tón, ktorý sa vyšle, ak je hovor aktívny. Opakovaným stláčaním  môžete zadať: *, p (vloží približne dvojsekundovú pauzu pred alebo medzi DTMF znaky) a w (ak použijete tento znak, zostávajúca časť sekvencie sa nevyšle, kým počas hovoru znova nestlačíte **Pošli**). Stlačením  vložíte #.

- 2 Ak chcete tón odoslať, stlačte **OK**.

 **Tip!** Sekvenciu DTMF tónov môžete uložiť aj pre kartu kontaktu. Keď budete kontaktu volať, budete môcť sekvenciu odoslať. Pridajte DTMF tóny k telefónnemu číslu alebo do polí *DTMF* na karte kontaktu.

Nastavenia presmerovania hovorov


➡ Vstúpte do **Menu** → **Nástroje** → **Presmerovanie**.

Keď je aktivovaná táto služba siete, môžete presmerovať prichádzajúce hovory na iné číslo, napríklad na číslo vašej

odkazovej schránky. Ďalšie informácie si vyžiadajte od svojho poskytovateľa služieb.

- Vyberte si niektorú z volieb presmerovania, napríklad vyberte *Ak je obsadené*, ak chcete, aby sa presmerovali hovory, keď je vaše číslo obsadené, alebo prichádzajúce hovory, ktoré odmietnete.
- Vyberte **Voľby** → *Aktivovať*, ak chcete zapnúť príslušnú voľbu presmerovania, *Zrušiť*, ak chcete voľbu presmerovania deaktivovať, alebo *Overiť stav*, ak chcete skontrolovať, či je presmerovanie aktivované alebo nie.
- Ak chcete zrušiť všetky aktívne presmerovania, vyberte **Voľby** → *Zrušiť vš. presmer.*

Informácie o indikátoroch presmerovania nájdete v časti 'Indikátory, vzťahujúce sa na činnosti', str. 11.

 **Upozornenie:** Blokovanie prichádzajúcich hovorov a presmerovanie hovorov nemôžu byť aktivované súčasne. Pozrite si časť 'Blok. hovorov (služba siete)', str. 51.

Denník – Register hovorov a hlavný denník



➡ Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Denník**.

V Denníku môžete sledovať telefónne hovory, textové správy, paketové dátové spojenia a faxové a dátové prenosy, zaregistrované hrou konzolou. Všeobecný denník si môžete filtrovať a zobraziť si iba jeden typ

udalostí, a na základe údajov z denníka si môžete vytvárať nové karty kontaktov.



Upozornenie: V hlavnom komunikačnom denníku sa spojenia s vašou vzdialenou poštovou schránkou, centrom multimedialných správ alebo stránkami prehliadača zobrazujú ako dátové prenosy alebo paketové dátové spojenia.



Tip! Ak si chcete zobraziť zoznam odoslaných správ, prejdite do **Správy** → **Poslané**.

Register posledných hovorov

➡ Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Denník** → *Posled. hovory*.

Hracia konzola zaznamenáva telefónne čísla neprijatých a prijatých hovorov a volané čísla, ako aj približnú dĺžku a cenu vašich hovorov. Hracia konzola registruje neprijaté a prijaté hovory iba ak tieto funkcie podporuje sieť a ak je hracia konzola zapnutá a nachádza sa v oblasti, obsluhovanej sieťou.



Ikony:

-  pre Neprijaté,
-  pre Prijaté a
-  pre Volané čísla.

Voľby v oknách **Neprijaté**, **Prijaté** a **Volané**: *Volat', Použiť číslo, Vymazať, Zmazať zoznam, Pridať do Kontaktov, Pomocník* a *Ukončiť*.



Neprijaté hovory a prijaté hovory

Ak si chcete prezrieť zoznam posledných 20 telefónnych čísel, z ktorých sa vám niekto naposledy neúspešne pokúšal dovolať (služba siete), prejdite do **Denník** → *Posled. hovory* → *Neprijaté*.

 **Tip!** Keď sa v pohotovostnom režime zobrazí upozornenie na neprijatý hovor, môžete stlačením **Ukáž** otvoriť zoznam neprijatých hovorov. Ak chcete zavolať naspäť, prejdite na vybrané číslo alebo meno a stlačte .

Ak si chcete prezrieť zoznam posledných 20 telefónnych čísel alebo mien, z ktorých ste naposledy prijali hovor (služba siete), vstúpte do **Denník** → *Posled. hovory* → *Prijaté hovory*.


Volané čísla

 **Tip!** V pohotovostnom režime stlačením  otvoríte okno Volané čísla.


Ak si chcete zobraziť zoznam posledných 20 telefónnych čísel, ktoré ste naposledy volali alebo sa pokúšali volať, prejdite do **Denník** → *Posled. hovory* → *Volané čísla*.





Vymazanie posledných hovorov


- Ak chcete vymazať všetky zoznamy posledných hovorov, v hlavnom okne Posledné hovory vyberte **Volby** → *Zmazať posledné*.
- Ak chcete vymazať jeden z registrov hovorov, otvorte príslušný register a vyberte **Volby** → *Zmazať zoznam*.
- Ak chcete vymazať iba niektorú udalosť, otvorte register, prejdite na vybranú udalosť a stlačte .

Dĺžka hovorov

 Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Denník** → *Trvanie hovoru*. Umožňuje vám zobraziť si dĺžku vašich prichádzajúcich a odchádzajúcich hovorov.

 **Upozornenie:** Skutočný čas, fakturovaný za hovory vašim poskytovateľom služieb, môže byť odlišný v závislosti od funkcií siete, zaokrúhľovania pri fakturácii ap.

 **Tip!** Ak chcete, aby sa vám počas prebiehajúceho hovoru zobrazil údaj merača dĺžky hovoru, vyberte **Volby** → *Nastavenia* → *Ukázať dĺžku hovoru* → *Áno*.

Vymazanie počítadiel dĺžky hovoru - Vyberte **Volby** → *Vynulovať merače*. Na vykonanie tejto operácie sa vyžaduje blokovací kód, pozrite si časť 'Ochrana', str. 48. Ak chcete vymazať iba niektorú udalosť, prejdite na ňu a stlačte .

Cena hovoru (služba siete)

➡ Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Denník** → *Cena hovorov*.

Funkcia Cena hovorov vám umožňuje zistiť si cenu posledného hovoru alebo všetkých hovorov. Cena hovorov sa zobrazuje osobitne pre každú SIM kartu.



Upozornenie: Skutočná cena, fakturovaná za hovory a služby vašim poskytovateľom služieb, môže byť odlišná v závislosti od funkcií siete, zaokrúhľovania pri fakturácii, daní ap.

Limit ceny hovorov, nastavený poskytovateľom služieb

Váš poskytovateľ služieb môže obmedziť cenu vašich hovorov na isté množstvo tarifných alebo menových jednotiek. Keď je aktívny režim limitovanej tarifikácie, možno telefonovať iba pokým nedôjde k prekročeniu prednastaveného kreditného limitu (limitu ceny) a ak ste v sieti, ktorá podporuje limit ceny hovorov. Počet zostávajúcich jednotiek sa zobrazuje počas hovoru a v pohotovostnom režime. Po vyčerpaní tarifných jednotiek sa zobrazí upozornenie *Limit ceny hovorov dosiahnutý*. Obráťte sa na svojho poskytovateľa služieb po informácie o režime limitovanej tarifikácie a cenách tarifných jednotiek.

Zobrazenie ceny v tarifných alebo menových jednotkách

- Hraciu konzolu môžete nastaviť, aby zobrazovala zostávajúci hovorový čas v tarifných jednotkách alebo

jednotkách meny. Potrebujete na to PIN2 kód, pozrite si str. 48.

- 1 Vyberte **Voľby** → *Nastavenia* → *Ukázať cenu v. Voľby sú Mene a Jednotkách*.
- 2 Ak vyberiete *Mene*, telefón vás vyzve zadať cenu jednotky. Zadaťte cenu tarifnej alebo kreditnej jednotky pre svoju domácu sieť a stlačte **OK**.
- 3 Napište názov meny. Použite trojpísmenovú skratku, napríklad EUR.




Upozornenie: Keď už z limitu nezostávajú žiadne tarifné alebo menové jednotky, môže sa dať volať iba na tiesňové číslo, naprogramované v hracej konzole (napríklad 112 alebo iné oficiálne tiesňové číslo).

Ak si chcete sami nastaviť limit ceny hovorov

- 1 Vyberte **Voľby** → *Nastavenia* → *Limit ceny hovoru* → *Zapnutý*.
- 2 Hracia konzola vás požiada o zadanie limitu v jednotkách. Na toto nastavenie môže byť potrebný PIN2 kód. V závislosti od nastavenia *Ukázať cenu v* zadajte príslušný počet tarifných alebo menových jednotiek.

Keď sa dosiahne limit ceny, ktorý ste si nastavili, počítadlo sa zastaví na maximálnej hodnote a zobrazí sa správa *Vynulovať počítadlo všetkých hovorov*. Aby ste mohli ďalej telefonovať, vstúpte do **Voľby** → *Nastavenia* → *Limit ceny hovoru* → *Vypnutý*. Potrebujete na to PIN2 kód, pozrite si str. 48.



Vymazanie počítačidel ceny hovoru – Vyberte **Voľby** → *Vynulovať počítačidlá*. Potrebujete na to PIN2 kód, pozrite si str. 48. Ak chcete vymazať iba niektorú udalosť, prejdite na ňu a stlačte .

Počítadlo dát GPRS

➡ Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Denník** → *Počítadlo GPRS*.

Umožňuje vám zistiť si množstvo dát, odoslaných a prijatých počas paketových (GPRS) dátových spojení. Poplatky za GPRS spojenia vám môžu byť účtované napríklad podľa množstva odoslaných a prijatých dát.

Prezeranie súhrnného denníka hovorov

➡ Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Denník** a stlačte  a .

V hlavnom denníku uvidíte pre každú komunikačnú udalosť meno odosielateľa alebo prijímateľa, jeho telefónne číslo, meno poskytovateľa služieb alebo prístupové miesto.




 **Upozornenie:**

Čiastkové udalosti, ako sú textové správy, odoslané vo viacerých častiach, a

Denník	
	WAP
	987654321
	Leist Helmut
	Spencer Mia
	123456789
	Moncourt Anaïs
Voľby	Ukončí

paketové dátové spojenia, sú zaznamenávané ako jedna komunikačná udalosť.

Ikony:

-  pre prichádzajúce,
-  pre odchádzajúce a
-  pre zmeškané komunikačné udalosti.

Filtrovanie denníka

- 1 Vyberte **Voľby** → *Filter*. Otvorí sa zoznam filtrov.
- 2 Prejdite na niektorý filter a stlačte **Zvoľ**.

Vymazanie obsahu denníka


- Ak chcete kompletne vymazať obsah denníka, vyberte **Voľby** → *Zmazať denník*. Potvrdíte stlačením **Áno**.

Počítadlo paketových dát a merač času spojenia

- Ak si chcete pozrieť, koľko kilobajtov dát ste preniesli a ako dlho trvalo to-ktoré spojenie, prejdite na niektorú vstupnú alebo výstupnú udalosť a vyberte **Voľby** → *Zobraziť detaily*.

Nastavenia denníka

- Vyberte **Voľby** → *Nastavenia*. Otvorí sa zoznam nastavení.
- *Trvanie denníka* – Udalosti denníka zostávajú v pamäti hracej konzoly na určený počet dní a po ich uplynutí sa automaticky vymažú, aby sa uvoľnila pamäť.

 **Upozornenie:** Ak vyberiete *Žiadny denník*, nenávratne sa vymaže celý obsah denníka,

register posledných hovorov a výpisy o doručení v aplikácii Správy.

- O nastaveniach *Trvanie hovoru*, *Ukázať cenu v*, *Limit ceny hovoru* sa viac dozviete v častiach 'Dĺžka hovorov' a 'Cena hovoru (služba siete)' v predchádzajúcej časti tejto kapitoly.

SIM adresár

↔ Vstúpte do **Menu** → **Nástroje** → **SIM adresár**.



Vaša SIM karta môže poskytovať dodatočné služby, ku ktorým môžete pristupovať. Pozrite si aj časti 'Kopírovanie kontaktov medzi SIM kartou a pamäťou hracej konzoly', str. 54, 'Potvrdenie SIM služieb', str. 50, 'Nastavenia pevného zoznamu', str. 50 a 'Prezeranie správ na SIM karte', str. 88.

Volby v adresári SIM: *Otvoriť*

Volat', Nový SIM kontakt, Upraviť, Označiť/Neoznačiť, Vymazať, Kopíř. do Kontaktov, Moje čísla, SIM detaily, Pomocník a Ukončiť.

➡ **Upozornenie:** Informácie o dostupnosti, cenách a používaní SIM služieb si vyžiadať od predajcu SIM karty, napríklad od operátora siete, poskytovateľa služieb alebo iného predajcu.

- V adresári SIM si môžete prezerat' mená a čísla, uložené na SIM karte, môžete pridávať nové a upravovať existujúce, a môžete na ne volať.

Pamäťová karta



↔ Vstúpte do **Menu** → **Nástroje** → **Pamäť. karta**.

Ak máte pamäťovú kartu, môžete ju využiť na ukladanie hier, hudobných skladieb, multimediálnych súborov, ako sú videoklipy a zvukové súbory, alebo obrázkov, a na kartu si môžete tiež zálohovať údaje z pamäti hracej konzoly.

➡ **Dôležité:** Uchovávajte všetky pamäťové karty mimo dosahu malých detí.

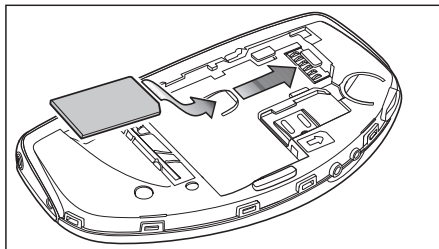
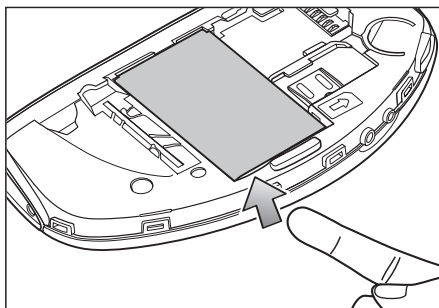
➡ **Upozornenie:** Používajte s týmto zariadením iba kompatibilné pamäťové karty Multimedia card (MMC). Iné pamäťové karty, napríklad Secure Digital (SD) karty, nemožno vložiť do štrbiny pre MMC kartu a nie sú s týmto zariadením kompatibilné. Pri použití nekompatibilnej pamäťovej karty môže dôjsť k poškodeniu pamäťovej karty a samotného zariadenia, ako aj k narušeniu dát na nekompatibilnej karte.

➡ **Upozornenie:** Podrobnosti o možnostiach používania pamäťovej karty s ďalšími funkciami a aplikáciami hracej konzoly nájdete v kapitolách, popisujúcich tieto funkcie a aplikácie.

Volby pre pamäťovú kartu:

Zálohovať pam. zar., Obnoviť z karty, Formátovať kartu, Názov pamäť. karty, Nastaviť heslo, Zmeniť heslo, Odstrániť heslo, Odblokovať kartu, Detaily o pamäti, Pomocník a Ukončiť.

Vloženie pamäťovej karty



- 1 Presvedčte sa, že hracia konzola je vypnutá. Ak je zapnutá, vypnite ju stlačením a pridržaním .
- 2 Otočte konzolu zadnou stranou k sebe, vysunutím otvorte kryt, vsuňte prst do štrbiny a zdvihnite batériu.

Návod na otvorenie krytu nájdete v návode Rýchly štart, v časti „Vloženie SIM karty“.

- 3 Ak je v konzole vložená pamäťová karta, vyberte ju.
- 4 Vložte pamäťovú kartu do jej štrbiny (ako ukazuje obrázok).
- 5 Dbajte na to, aby zlaté kontakty karty smerovali nadol. Keď ste kartu zaistili na mieste, znova osadíte batériu a potom zasunúť na miesto kryt.

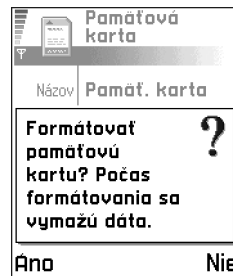
Dôležité: Nevyberajte pamäťovú kartu počas prevádzky. Dbajte na to, aby ste pred vybraním karty zavreli všetky aplikácie, ktoré kartu využívajú.

Dôležité: Ak na pamäťovú kartu inštalujete aplikáciu a potrebujete reštartovať hraciu konzolu, nevyberajte kartu, kým sa neukončí nový štart. Inak sa môžu stratiť súbory aplikácie.

Formátovanie pamäťovej karty

Pamäťové karty dodávajú viacerí výrobcovia. Niektoré pamäťové karty sa dodávajú už sformátované, zatiaľ čo iné je treba sformátovať. Informujte sa u predajcu, a ak si nie ste istí, pamäťovú kartu sformátujte. Kým pamäťovú kartu prvý raz použijete, musíte ju sformátovať.

- Vyberte *Volby* → *Formátovať kartu*.



Konzola si vyžiada potvrdenie požiadavky a po jeho získaní začne formátovanie.



Dôležité: Pri formátovaní pamäťovej karty sa nenávratne stratia všetky dáta na karte.

Zálohovanie a obnova informácií

Na pamäťovú kartu si môžete zálohovať údaje z pamäti svojej hracej konzoly.

- Vyberte *Voľby* → *Zálohovať pam. zar.*

Z pamäťovej karty môžete obnoviť údaje v pamäti hracej konzoly.

- Vyberte *Voľby* → *Obnoviť z karty.*

Heslo pamäťovej karty

Môžete nastaviť heslo, ktorým zaistíte svoju pamäťovú kartu pred neoprávneným použitím.



Upozornenie: Heslo sa ukladá vo vašej hracej konzole a nemusíte ho znova zadávať, kým používate pamäťovú kartu na tej istej hracej konzole. Keď budete chcieť pamäťovú kartu použiť na inej hracej konzole, budete musieť heslo zadať.

Nastavenie, zmena a odstránenie hesla

- Vyberte *Voľby* → *Nastaviť heslo, Zmeniť heslo, alebo Odstrániť heslo.*

Pri každej voľbe si telefón vyžiada zadanie a potvrdenie vášho hesla. Toto heslo môže mať dĺžku najviac 8 znakov.



Dôležité: Po odstránení hesla je karta odblokovaná a možno ju použiť bez hesla na inej hracej konzole.

Odblokovanie pamäťovej karty

Keď do hracej konzoly vložíte inú pamäťovú kartu, chránenú heslom, konzola si vyžiada heslo tejto karty.


- Ak chcete kartu odblokovať, vyberte *Voľby* → *Odblokovať kartu.*

Zistenie stavu pamäti



Pomocou voľby *Detaily o pamäti* môžete zistiť, koľko pamäti na vašej karte zaberajú rozličné skupiny dát a koľko pamäti ostáva pre inštaláciu nových aplikácií a softwaru.


- Vyberte *Voľby* → *Detaily o pamäti.*


3. Hry


 **Upozornenie:** Aby ste mohli používať túto funkciu, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

Hry budú bežať pomalšie, ak máte otvorených priveľa aplikácií. Preto pred začatím hry zavrite ostatné aplikácie.

Pri hraní môžete využívať primárne hracie tlačidlá  a . Ďalšie tlačidlá môžete používať v závislosti od hry, pozrite si návod ku hre, kde nájdete ďalšie informácie.


 **Tip!** Môžete prijať a ukončiť hovor, aj keď práve hráte hru.

 **Upozornenie:** Pri hraní hier sa spotrebúva energiu batérie, a dôjde ku skráteniu prevádzkového času hracej konzoly.

 **Upozornenie:** Počas hrania hier nie je Prehrávač hudby dostupný.


Pre svoju hraciu konzolu si môžete kúpiť množstvo hier. O tom, aké hry sú k dispozícii a kde ich získať sa informujte u najbližšieho autorizovaného dodávateľa hier Nokia alebo navštívte www.n-gage.com.


Spustenie hry

 **Upozornenie:** Kým začnete hrať hry, vytiahnite z hracej konzoly USB kábel.

Každá hra sa dodáva na osobitnej pamäťovej karte. Vložte pamäťovú kartu hry do hracej konzoly Nokia N-Gage. Pozrite si časť '[Pamäťová karta](#)', str. 26. V hlavnom **Menu** sa ako deviata ikona automaticky objaví ikona hry.

Ďalšie informácie nájdete v návode, ktorý dostanete spolu s hrou. Môžete hrať aj Java hry, ktoré si načítate z Internetu. Pozrite si časť '[Inštalácia Java aplikácie](#)', str. 117.

Stlačte **Menu**, prejdite na ikonu hry a stlačte .

 **Tip!** Hru môžete spustiť aj stlačením **Menu** → .

Spustenie hry pre dvoch hráčov

Niektoré hry môžete hrať ako hry pre dvoch hráčov cez Bluetooth spojenie s priateľom, ktorý má rovnakú hru na kompatibilnom zariadení. Kým začnete hrať hru pre dvoch hráčov, skontrolujte, že nastavenia Bluetooth oboch zariadení sú kompatibilné. Pozrite si časť '[Bluetooth spojenie](#)', str. 122. Pozrite si návod, dodaný spolu s hrou;


nájdete tam podrobné informácie o tom, ako hru spustiť, o jednotlivých úrovniach a ďalších funkciách atď.

Spustenie hry pre viacerých hráčov

Niektoré hry môžete hrať s viacerými spoluhráčmi cez Bluetooth spojenie s priateľmi, ktorí majú rovnakú hru na kompatibilnom zariadení. Kým začnete hrať hru pre viacerých hráčov, skontrolujte, že nastavenia Bluetooth všetkých zariadení sú kompatibilné. Pozrite si časť 'Bluetooth spojenie', str. 122. Pozrite si návod, dodaný spolu s hrou; nájdete tam podrobné informácie o tom, ako hru spustiť, o jednotlivých úrovniach a ďalších funkciách atď.


4. Prehrávač hudby a rádio


Hracia konzola vám umožňuje počúvať hudbu, uloženú na pamäťovej karte a počúvať rádio. Môžete si aj nahrávať hudbu z rádia alebo externého zdroja hudby. Na pamäťovú kartu si môžete nahrávať alebo prenášať hudobné skladby v kvalite, blízkej CD kvalite.

 **Upozornenie:** Pamäťová karta môže zobraziť podrobnosti iba o prvých 255 hudobných skladbách.

O tom, ako prenášať hudobné skladby z kompatibilného počítača na hraciu konzolu, sa dozviete v časti 'Nokia Audio Manager', str. 35.


Prehrávač hudby


 **Upozornenie:** Aby ste mohli používať túto funkciu, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.



➡ Vstúpte do **Menu**→**Médiá**→ *Prehráv. hudby*, aby sa otvoril Prehrávač hudby, alebo stlačte .


Cez *Prehráv. hudby* si môžete vypočuť skladby, ktoré ste si uložili na pamäťovú kartu. Stačí k hracej konzole pripojiť

headset (Pozrite si časť 'Zapojenie a používanie headsetu', str. 16), alebo môžete počúvať cez reproduktor.



 **Upozornenie:** Hudbu môžete prehrávať iba z 32 MB, 64 MB alebo 128 MB pamäťových kariet. Iné pamäťové karty nie sú podporované.

 **Upozornenie:** *Prehráv. hudby* spotrebúva energiu batérie, a dôjde ku skráteniu prevádzkového času hracej konzoly.

 **Tip!** Ak chcete *Prehráv. hudby*, rýchlo zapnúť, stlačte vyhradené tlačidlo prehrávača hudby .

 **VAROVANIE!** Počúvaním hudby pri vysokej hlasitosti si môžete poškodiť sluch.

Prehráv. hudby začne hneď po zapnutí prehrávať skladby.

Ak chcete upraviť hlasitosť v headsete alebo reproduktore, môžete stláčaním  a  zvýšiť, resp. znížiť hlasitosť.

Počúvanie hudby

Môžete spustiť/prerušit

/ , zastaviť prehrávanie, prejsť na predchádzajúcu alebo nasledujúcu skladbu a spustiť nahrávanie : stlačením alebo rozsviette ovládacie tlačidlo a potom stlačením vyberte požadovanú voľbu.



Voľby v Prehrávači hudby:

Zoznam nahrávok, Nastavenia, Zapnúť reproduktor / Vypnúť reproduktor, Pomocník a Ukončiť

Tip! Na nasledujúcu skladbu môžete prejsť aj stlačením tlačidla headsetu.

Zoznam nahrávok umožňuje zobrazit' a prehrať si skladby, ktoré máte uložené na hracej konzole.

Voľby v Zozname nahrávok:

Prehrať, Vymazať, Premenovať, Pridať do zoznamu / Odstrániť zo zozn., Pomocník a Ukončiť

Ak si chcete prezrieť uložené skladby, stlačte **Voľby** → **Zoznam nahrávok**.

Tip! Keď počúvate hudbu, môžete stlačiť , aby sa zobraziili dostupné Voľby.

Ak si chcete prehrať niektorú skladbu, otvorte **Zoznam nahrávok**, stlačením alebo skladbu zvýrazníte a potom stlačte **Voľby** → **Prehrať**.

Kým počúvate prehrávač hudby, môžete prijímať hovory a volať. Počas hovoru sa prehrávanie zastaví a hlasitosť sa stlmí. Po ukončení hovoru prehrávač hudby automaticky pokračuje v prehrávaní.

Ak chcete prijať prichádzajúci hovor a používate headset, stlačte tlačidlo headsetu. Keď hracia konzola zvoní, **Prehráv. hudby** sa zastaví. Ďalším stlačením tlačidla headsetu môžete hovor ukončiť. Ďalšie informácie nájdete v časti '**Zapojenie a používanie headsetu**', str. 16.

Ak chcete upraviť nastavenia, stlačte **Voľby** a vyberte **Nastavenia**. K dispozícii máte nasledujúce voľby:

- **Štýl hudby:** Môžete si vybrať štýl hudby pre skladby, ktoré prehrávate, aby sa podľa vybraného štýlu automaticky nastavili voľby ekvalizéra, ako nastavenie výšok a basov a vyváženie. Tak môžete zvýšiť kvalitu prehrávania. Štýly sú: *Rock, Pop, Tanečný, Džez, Klasický, Latino a Normálny*.
- **Voľby prehrávania:** Vyberte *Normálne*, aby sa skladby, uložené v hracej konzole prehrávali v poradí, v akom sú zobrazené v Zozname nahrávok. Môžete vybrať aj *Náhodne* alebo *Opakovať*.
- **Extra basy:** U vybraného hudobného štýlu môžete zvýšiť basy.

Voľby v Nastaveniach:

Zmeniť, Pomocník a Späť




Nahrávanie z externého zariadenia

Svoju hracu konzolu môžete pripojiť ku kompatibilnému externému audio zariadeniu, napríklad k CD prehrávaču, a nahrávať si hudbu priamo na hracu konzolu.



Upozornenie: Nepoužívajte túto funkciu nezákonne. Hudba môže byť chránená autorským právom. Nahrávanie takýchto hudobných skladieb je dovolené výlučne pre osobné použitie. Je protizákonné kopírovať takéto skladby za účelom predaja alebo distribúcie.

Ak chcete nahrávať skladbu z kompatibilného externého audio zariadenia:

- 1 Zapojte externé audio zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v časti 'Zapojenie a použitie dodaných káblov', str. 16.
- 2 Stlačte **Menu** → **Médiá** → *Prehráv. hudby*.
- 3 Stlačením  rozsvietíte ovládacie tlačidlo nahrávania  a potom stlačením  spustíte nahrávanie. Ak chcete nahrávanie zastaviť, stlačte **Zastaviť**.
- 4 Zadajte názov skladby a stlačte **OK**.

Počas nahrávania môžete prijímať hovory a volať.




Hlasitosť prehrávača hudby sa stlmí, ale nahrávanie pokračuje na pozadí. Po ukončení hovoru sa automaticky obnoví okno prehrávača hudby.

Rádio




Upozornenie: Aby ste mohli používať túto funkciu, musíte mať hracu konzolu zapnutú. Nezapínajte hracu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.



➡ Ak chcete zapnúť Rádio, vstúpte do **Menu** → **Médiá** → **Rádio** alebo stlačte .

Rádio vo svojej hracej konzole môžete počúvať cez headset (Pozrite si časť 'Zapojenie a používanie headsetu', str. 16) alebo cez reproduktor. Káblík headsetu funguje ako anténa rádioprijímača, preto ho nechajte voľne visieť a dbajte na to, aby bol vždy zapojený.

Ak chcete upraviť hlasitosť v headsete alebo reproduktore, môžete stlačením  a  zvýšiť, resp. znížiť hlasitosť.



Upozornenie: Kvalita rozhlasového príjmu závisí od pokrytia rozhlasovej stanice v príslušnej oblasti.











VAROVANIE! Počúvaním hudby pri vysokej hlasitosti si môžete poškodiť sluch.



Tip! Stlačením tlačidla headsetu prejdete na nasledujúcu uloženú stanicu.



 **Tip!** Ak chcete *Rádio* rýchlo zapnúť, stlačte vyhradené tlačidlo rádia .



Môžete vybrať nasledujúcu stanicu , predchádzajúcu stanicu , Automatické ladenie nahor , Automatické ladenie nadol  a nahrávanie : stlačením  alebo  rozsvietenie ovládacie tlačidlo a potom stlačením  vyberte príslušnú funkciu.





Volby Rádia: *Kanály, Zapnúť reproduktor / Vypnúť reproduktor, Autoladenie nahor, Autoladenie nadol, Ručné ladenie, Uložiť kanál, Pomocník a Ukončiť.*


Naladenie rozhlasovej stanice

- Keď je *Rádio* zapnuté, vyberte **Volby** → *Autoladenie nahor* alebo *Autoladenie nadol*; spustí sa automatické ladenie. Keď sa nájde rozhlasová stanica, zobrazí sa nová frekvencia.
 **Upozornenie:** Ak už máte uložené predvoľby, môže sa zobrazíť číslo predvoľby a názov stanice.
-  **Upozornenie:** Rozsah frekvencií je 87,5 – 108,0 MHz.

- Môžete použiť aj manuálne ladenie: vyberte **Volby** → *Ručné ladenie* a stlačením  alebo  môžete znížiť alebo zvýšiť frekvenciu (s krokom 0,05 MHz).

 **Tip!** Ak poznáte požadovanú frekvenciu, môžete použiť klávesnicu a zadať ju priamo (stlačením  môžete vložiť desiatinnú čiarku).

- Ak chcete uložiť kanál ako predvoľbu, vyberte **Volby** → *Uložiť kanál*. Prejdite na číslo predvoľby, do ktorého chcete kanál uložiť a stlačte **Zvoľ**. Napište názov rozhlasovej stanice a stlačte **OK**.


 **Upozornenie:** U neobsadených predvoľieb sa zobrazuje základná frekvencia 87,5 MHz.

Použitie rádia

Volby v zozname predvoľieb:

Počúvať, Zapnúť reproduktor / Vypnúť reproduktor, Premenovať, Vymazať, Pomocník a Ukončiť.


Keď je *Rádio* zapnuté, môžete ho vypnúť stlačením **Ukončiť**.

 **Upozornenie:** Keď zapnete reproduktor, zvuk v headsete sa vypne.




Kým počúvate rádio, môžete prijímať hovory a volať. Počas hovoru sa zvuk rádia vypne. Po ukončení hovoru sa rádio automaticky znova zapne.




 **Upozornenie:** *Rádio* spotrebúva energiu batérie, a dôjde ku skráteniu prevádzkového času hracej konzoly.

Ak už máte uložené predvoľby, môžete vybrať **Voľby** → *Kanály* a vybrať si predvoľbu, ktorú chcete počúvať. Predvoľby 1 – 9 môžete vybrať aj stlačením príslušného číselného tlačidla. Predvoľby 10 – 20 môžete vybrať tak, že bezprostredne po sebe stlačíte dve číselné tlačidlá, napríklad 1 + 0 = 10, 1 + 5 = 15 and 2 + 0 = 20.

 **Upozornenie:** Keď odpojíte headset, *Rádio* sa po 5 minútach vypne a aplikácia sa zavrie.

Nahrávanie z rádia

Ak chcete nahráť vysielanie vybranej rozhlasovej stanice, stlačením  rozsvietíte ovládacie tlačidlo nahrávania  a potom stlačením  spustíte nahrávanie. Zadajte názov nahrávky a stlačte **OK**.

 **Upozornenie:** Keď začnete nahrávať, tlačidlo nahrávania  sa premení na tlačidlo zastavenia .

 **Tip!** Môžete stlačiť aj **Stop**.

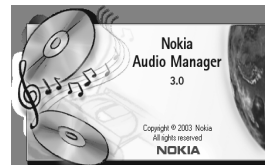
Kým nahrávate z rádia, môžete prijímať hovory a volať. Zvuk rádia sa vypne a nahrávanie pokračuje na pozadí. Po ukončení hovoru sa rádio automaticky znova zapne. Svoje




nahrávky rozhlasového vysielania si môžete prehrávať cez prehrávač hudby.


Nokia Audio Manager

Aplikácia Nokia Audio Manager vám umožňuje vybrať si nahrávky na kompatibilnom počítači a preniesť ich na pamäťovú kartu hracej konzoly Nokia N-Gage. Nokia Audio



Manager vám okrem toho umožňuje vytvárať si na počítači zoznamy skladieb M3U s odkazmi na MP3 súbory alebo skladby, uložené z CD diskov. Aby ste počítaču umožnili prístup k pamäti pre ukladanie hudby (pamäťovej karte) na hracej konzole, musíte hraciu konzolu pripojiť s počítačom cez dodaný USB Mini-B kábel DKE-2. Pozrite si časť 'Zapojenie a použitie dodaných káblov', str. 16. Obsah pamäťovej karty hracej konzoly si potom môžete zobrazíť v oblasti Mobilné zariadenie v okne *Hudobné štúdio* aplikácie Nokia Audio Manager. Hudobné skladby si na zoznamy skladieb môžete preniesť zo svojich CD diskov.

 **Upozornenie:** Keď používate Nokia Audio Manager, stačí hraciu konzolu pripojiť k počítaču cez dodaný USB Mini-B kábel DKE-2 (Pozrite si časť 'Zapojenie a použitie dodaných káblov', str. 16.); všetko ostatné urobíte na počítači.

 **Upozornenie:** Nepoužívajte túto funkciu nezákonne. Hudba môže byť chránená autorským

právom. Nahrávanie takýchto hudobných skladieb je dovolené výlučne pre osobné použitie. Je protizákonné kopírovať takéto skladby za účelom predaja alebo distribúcie.



Tip! Aplikáciu nájdete na disku CD-ROM v predajnom balení.

Požiadavky na systém

Aby ste mohli nainštalovať Nokia Audio Manager, potrebujete:

- Osobný počítač triedy PC s operačným systémom Windows 98 Second Edition, Millennium Edition, Windows 2000 alebo Windows XP.



Upozornenie: Software nie je podporovaný na počítačoch PC, ktorých operačný systém bol aktualizovaný z Windows 95 alebo 3.1 na Windows 98.

- Procesor Pentium MMC 266 MHz (odporúča sa Pentium 300 MHz),
- Najmenej 35 MB voľného miesta na disku,
- Odporúča sa najmenej 48 MB pamäti, pre Windows 2000 sa odporúča 64 MB,
- Displej s rozlíšením 800 x 600 pixelov a viac než 65536 farieb (nastavenie High Colour),
- CD ROM jednotka štandardu SCSI/ANSI X3T10-1048D. ATAPI/SFF-8020i štandard.

Inštalácia aplikácie Nokia Audio Manager



Upozornenie: Nezapájajte USB kábel do svojho počítača predtým, ako nainštalujete software Nokia

Audio Manager z CD-ROM disku, dodaného v predajnom balení hracej konzoly Nokia N-Gage.

- 1 Spustite Windows.
- 2 Vložte CD-ROM disk, dodaný v predajnom balení, do CD-ROM jednotky svojho počítača.
- 3 Disk CD-ROM by sa mal spustiť automaticky. Ak sa to nestane, otvorte Windows Explorer a vyberte CD-ROM jednotku, do ktorej ste vložili CD-ROM disk. Pravým tlačidlom myši kliknite na ikonu Nokia Audio Managera a vyberte Automatické spustenie (Autorun).
- 4 Riadte sa pokynmi na inštaláciu, ktoré sa zobrazia na displeji počítača, aby inštalácia prebehla úspešne.
- 5 Keď sa inštalácia softwaru dokončí, v menu Programy sa objaví nová zložka Nokia Audio Manager.



Upozornenie: Po dokončení inštalácie softwaru Nokia Audio Manager musíte reštartovať počítač.

Ukladanie CD skladieb pomocou Nokia Audio Managera

Na počítači otvorte Nokia Audio Manager; zobrazí sa úvodná obrazovka.

- 1 Vložte hudobné CD do CD jednotky počítača a kliknite na ikonu *Prehrávač CD*. Štandardne by sa mali zobrazíť úplné informácie o skladbách na CD.
- 2 Označte skladby, ktoré chcete uložiť, a kliknite na tlačidlo *Uložiť skladby*.




Upozornenie: Nevyberajte CD z jednotky, kým sa operácia nedokončí. Vodorovný stĺpec informuje o približnom čase, potrebnom na uloženie skladieb.

- 3 Ak chcete preniesť uložené skladby do *Hudobného štúdia*, kliknite na tlačidlo *Pridať*, vyberte požadované skladby a kliknite na *Otvoriť*.

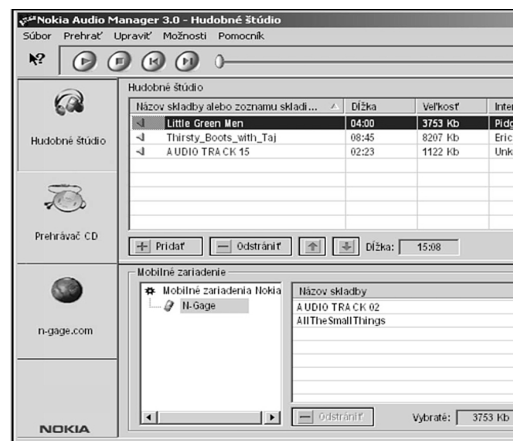
Teraz môžete preniesť skladby z *Hudobného štúdia* na svoju hraciu konzolu **N-Gage**.

Prenos skladieb na hraciu konzolu

- 1 Uložte skladby a zoznamy skladieb do *Hudobného štúdia* aplikácie Nokia Audio Manager, podrobnejšie pokyny nájdete v predchádzajúcej časti alebo v Pomocníkovi aplikácie Nokia Audio Manager.

 **Upozornenie:** Nezapadnite prepojiť kompatibilný počítač s hracou konzolou pomocou dodaného USB kábla. Pozrite si časť 'Zapojenie a použitie dodaných káblov', str. 16.

- 2 Na počítači otvorte Nokia Audio Manager; zobrazí sa úvodná obrazovka.
- 3 Kliknite na ikonu v oblasti *Mobilné zariadenie* v okne *Hudobné štúdio*.
- 4 Vyberte skladby alebo zoznamy skladieb, ktoré chcete preniesť na pamäťovú kartu svojej hracej konzoly: kliknutím označte požadované skladby alebo zoznamy skladieb.



- 5 Kliknite na *Preniesť na zariadenie*.

Ak ste vybrali viac skladieb, než sa zmestí na pamäťovú kartu, objaví sa chybová správa. Odoberte niektoré z vybraných skladieb, kým nebude mať výber požadovanú veľkosť.

Prenos pomocou Prieskumníka Windows

Na prenos hudobných súborov vo formátoch MP3 a .AAC na pamäťovú kartu hracej konzoly môžete použiť Prieskumníka operačného systému Windows.



Upozornenie: Nezabudnite prepojiť kompatibilný počítač s hracou konzolou pomocou dodaného USB kábla. Pozrite si časť 'Zapojenie a použitie dodaných káblů', str. 16.

- 1 Otvorte Prieskumníka Windows a zobrazte si diskové jednotky, pripojené k PC. Jedna z diskových jednotiek bude mať názov **N-Gage** game deck (Lokálny disk). Kliknite na túto jednotku, aby sa zobrazilo okno s obsahom pamätej karty hracej konzoly.
- 2 Otvorte druhú inštanciu Prieskumníka Windows a zobrazte si obsah zložky na počítači, odkiaľ chcete preniesť skladby vo formáte MP3 a .AAC.
- 3 Na počítači vyberte skladby,, ktoré chcete preniesť na hraciu konzolu, kliknite na výber, pretiahnite ho do prvého okna a uvoľnite tlačidlo myši. Skladby sa teraz prenású na hraciu konzolu a na ich prehranie môžete použiť *Prehráv. hudby*.
Pred prenesením skladiieb pomocou Prieskumníka Windows si skontrolujte veľkosť súborov, ktoré sa majú preniesť. Na každý megabajt počítajte asi s 10 sekundami času na prenos. Neprerušujte prenos a neodpájajte kábel, kým sa proces nedokončí.



Dôležité! Prieskumník Windows môže oznámiť, že prenos súborov sa dokončil ešte pred uplynutím potrebného času. To nemusí zodpovedať skutočnosti, musíte počítať asi s 10 sekundami na prenos každého megabajtu. Ak dôjde k predčasnému prerušeniu prenosu, môže sa stať, že niektoré súbory sa neprenesú.



Upozornenie: Súbory, prenesené pomocou Prieskumníka Windows, v okne Mobilné zariadenia aplikácie Nokia Audio Manager neuvidíte.

Ak ste vybrali viac skladiieb, než sa zmestí na pamäťovú kartu hracej konzoly, objaví sa chybová správa. Odoberte niektoré sklady a skúste znova.

Okno n-gage.com

Nokia Audio Manager má aj okno Internetového prehliadača. Prehliadač je štandardne nastavený na domovskú stránku n-gage.com. Do poľa adresy môžete zadať ľubovoľnú URL adresu. Ak chcete prehľadávať Internet, musíte zadať adresu stránky s vyhľadávateľom. Skladby z Internetu je potrebné najskôr načítať z Internetu do počítača, až potom ich môžete zaradiť do *Hudobného štúdia* a preniesť ich na hraciu konzolu.

Ďalšie funkcie

Podporované typy hudobných skladiieb

Nokia Audio Manager podporuje hudobné skladby formátu MP3 a zoznamy skladiieb formátu M3U. Zoznamy skladiieb

si môžete vytvárať v *Hudobnom štúdiu*. Keď vyberiete zoznam skladieb pre prenos na pamäťovú kartu hracej konzoly, prenesú sa iba skladby, uvedené v zozname skladieb. Skladby, vytvorené v *Prehrávači CD* majú príponu .AAC. Tieto súbory si môžete na počítači prehrávať cez Nokia Audio Manager a preniesť si ich na pamäťovú kartu hracej konzoly.

Úprava polí v skladbách na kompatibilnom počítači

Keď máte v *Hudobnom štúdiu* zobrazené skladby alebo zoznamy skladieb, je možné upraviť údaje o skladbe a interpretovi. Podrobnejšie informácie nájdete v pomocníkovi aplikácie Nokia Audio Manager.



5. Nastavenia

↩ Vstúpte do **Menu** → **Nástroje** → **Nastavenia**.

Úprava všeobecných nastavení

- 1 Prejdite na niektorú skupinu nastavení a stlačením ju otvorte.
- 2 Prejdite na nastavenie, ktoré chcete zmeniť, a stlačením
 - prepnete nastavenie, ak má iba dve voľby (**Zapnuté/Vypnuté**).
 - otvorte zoznam volieb alebo editor.
 - otvorte zobrazenie posuvníka; stláčaním a môžete zvýšiť resp. znížiť hodnotu.

Nastavenia zariadenia



Všeobecné

- **Jazyk zariadenia** – Môžete zmeniť jazyk textov na displeji svojej hracej konzoly. Táto zmena ovplyvní aj formát dátumu a času a oddeľovače, používané napríklad vo výpočtoch. Ak vyberiete *Automaticky*, vyberie hracia konzola jazyk podľa informácií na vašej SIM karte. Po zmene jazyka textov na displeji musíte hraciu konzolu reštartovať.



Upozornenie: Zmena nastavení *Jazyk zariadenia* alebo *Jazyk pri písaní* sa týka všetkých aplikácií vo vašej hracej konzole a zostane v platnosti, až kým tieto nastavenia znova nezmeníte.

- **Jazyk pri písaní** – Môžete trvalo zmeniť jazyk, používaný pri písaní na vašej hracej konzole. Zmena jazyka sa vzťahuje na
 - znaky, dostupné pri stláčaní jednotlivých tlačidiel (–),
 - slovník, používaný pri prediktívnom písaní, a
 - špeciálne znaky, dostupné pri stláčaní tlačidiel a .




Príklad: Používate hraciu konzolu, kde sú texty na displeji v angličtine, ale chcete všetky správy písať po francúzsky. Po zmene jazyka bude slovník pre prediktívne písanie vyhľadávať francúzske slová a stlačením tlačidiel a získate prístup k najbežnejším špeciálnym a interpunkčným znakom, používaným vo francúzštine.




Tip! Túto zmenu môžete urobiť aj v niektorých editoroch. Stlačte a vyberte *Jazyk pri písaní*.

- **Slovník** – Ak chcete zapnúť alebo vypnúť prediktívne písanie textu (*Zapnutý*, resp. *Vypnutý*) pre všetky editory v hracej konzole. Toto nastavenie môžete zmeniť aj z

ktoréhokolvek editora. Stlačte  a vyberte *Slovník* → *Zapnúť slovník* alebo *Vypnúť*.





Upozornenie: Slovník pre prediktívne písanie nie je k dispozícii pre všetky jazyky.

- *Uvítanie alebo logo* - Otvorte nastavenie stlačením . Uvítanie alebo logo sa krátko zobrazí vždy, keď zapnete hracu konzolu. Vyberte *Predvolené*, ak chcete použiť prednastavený obrázok. Vyberte *Text*, ak chcete napísať uvítaciu správu (max. 50 písmen). Vyberte *Snímka*, ak chcete vybrať fotografiu z aplikácie **Snímky**.
- *Pôvodné nastav. zar.* - Niektoré z nastavení môžete vrátiť na pôvodné hodnoty. Aby ste to mohli urobiť, potrebujete blokovací kód. Pozrite si str. 49. Po obnovení nastavení môže zapnutie hracej konzoly trvať dlhší čas.



Upozornenie: Všetky dokumenty a súbory, ktoré ste vytvorili, ostanú nezmenené.

Pohotovostný režim

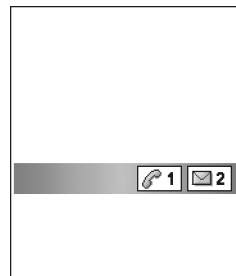
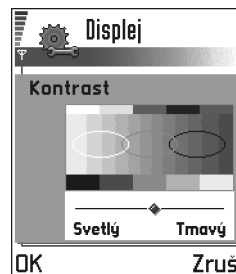
- *Snímka na pozadí* - Ktorýkoľvek obrázok môžete nastaviť ako obrázok na pozadí v pohotovostnom režime. Vyberte *Áno*, ak chcete vybrať obrázok z aplikácie **Snímky**.
- *Ľavé tlačidlo voľby* a *Pravé tlačidlo voľby* - Môžete zmeniť skratky, ktoré sa v pohotovostnom režime zobrazujú nad ľavým  a pravým  výberovým tlačidlom. Popri aplikáciách môžu skratky ukazovať aj na funkcie, napríklad *Nová správa*.



Upozornenie: Nemôžete si vytvoriť skratku na aplikáciu, ktorú ste si nainštalovali.

Displej

- *Kontrast* - Umožňuje nastaviť kontrast displeja na svetlejšiu alebo tmavšiu úroveň.
- *Farebná škála* - Ak chcete zmeniť paletu farieb, používaných na displeji.
- *Časový limit šetriča* - Šetrič displeja sa aktivuje po uplynutí časového limitu šetriča. Keď je aktívny šetrič displeja, displej je prázdny a je zobrazená lišta šetriča displeja.
 - Šetrič displeja deaktivujete stlačením ľubovoľného tlačidla.
- *Šetrič displeja* - Vyberte, čo sa má zobrazovať na lište šetriča displeja: čas a dátum alebo vami zadaný text. Pás šetriča displeja mení polohu a farbu pozadia v jednominútových intervaloch. Šetrič displeja sa okrem toho mení, aby informoval o počte nových správ alebo zmeškaných hovorov.



Nastavenia hovoru



Upozornenie: Ak chcete zmeniť nastavenia presmerovania hovorov, prejdite do **Menu** → **Nástroje** → **Presmerovanie**. Pozrite si časť 'Nastavenia presmerovania hovorov', str. 21.




Poslať moje číslo

- Táto služba siete vám umožňuje nastaviť, či sa má vaše číslo zobrazovať účastníkovi, ktorého voláte (*Áno*) alebo má pred ním ostať utajené (*Nie*). Túto hodnotu môže pri aktivácii nastaviť váš operátor alebo poskytovateľ služieb (*Nastavené sieťou*).

Čakajúci hovor: (služba siete)

- Sieť vás bude upozorňovať na nový prichádzajúci hovor v čase, keď máte na telefóne iný hovor. Vyberte: *Aktivovať*, ak si od siete chcete vyžiadať, aby aktivovala funkciu čakania na hovor, *Zrušiť*, ak chcete, aby sieť funkciu čakania na hovor deaktivovala, alebo *Overiť stav*, ak chcete zistiť, či je funkcia aktívna alebo nie.

Autoopak. voľby



- Keď je toto nastavenie aktivované, vykoná hracia konzola po neúspešnom pokuse o spojenie do desať ďalších pokusov. Stlačením  automatické opakovanie voľby zastavíte.

Súhrnné info hovoru




- Aktivujte toto nastavenie, ak chcete, aby hracia konzola krátko zobrazila dĺžku a cenu predchádzajúceho hovoru. Aby sa zobrazila cena

hovoru, musí byť na vašej SIM karte aktivovaná funkcia *Limit ceny hovoru*. Pozrite si str. 24.

Rýchla voľba

- Vyberte *Zapnutá* a budete môcť volať na čísla priradené tlačidlám rýchlej voľby ( - ) stlačením a pridržením príslušného tlačidla. Pozrite si tiež časť 'Priradenie tlačidiel rýchlej voľby', str. 58.

Príjem ľub. tlačidlom

- Vyberte *Zapnutý* a budete môcť prijať prichádzajúci hovor krátkym stlačením ľubovoľného tlačidla s výnimkou ,  a .

Používaná linka (služba siete)


- Toto nastavenie sa zobrazuje iba ak SIM karta podporuje dve účastnícke čísla, teda dve telefónne linky. Vyberte, ktorá telefónna linka (*Linka 1* alebo *Linka 2*) sa má používať pre volanie a odosielanie textových správ. Hovory môžete prijímať na oboch linkách, nezávisle od zvolenej linky.



Upozornenie: Ak vyberiete *Linka 2* a nemáte objednanú túto službu siete, nebudete môcť z telefónu volať.

Ak chcete zabrániť prepínaniu liniek, vyberte *Zmena linky* → *Neaktívna*, ak túto možnosť podporuje vaša SIM karta. Na zmenu tohoto nastavenia potrebujete PIN2 kód.



Tip: Medzi telefónnymi linkami môžete v pohotovostnom režime prepnúť stlačením a pridržením .

Nastavenia spojenia



Všeobecné informácie o dátových spojeniach a prístupových miestach



Výklad termínu: Prístupové miesto – Miesto, v ktorom sa vaša hracia konzola pripája k Internetu prostredníctvom dátového prenosu alebo paketového dátového spojenia. Prístupové miesto môže poskytnúť napríklad komerčný poskytovateľ služieb Internetu (ISP), poskytovateľ služieb pre mobilné zariadenia, alebo operátor siete.

Ak chcete definovať nastavenia pre prístupové miesta, vstúpte do **Nastavenia** → **Spojenie** → **Miesta prístupu**.

Pre pripojenie k prístupovému miestu je potrebné dátové spojenie. Vaša hracia konzola podporuje tri druhy dátových spojení:

- GSM dátový prenos (D),
- vysokorýchlostný GSM dátový prenos (D*) a
- paketové dátové (GPRS) spojenie (G).

Môžete definovať tri rôzne druhy prístupových miest: Prístupové miesto pre MMS, prístupové miesto prehliadača a prístupové miesto pre Internet (IAP). Informujte sa u svojho poskytovateľa služieb, aké prístupové miesto je potrebné pre službu, ktorú chcete využívať. Nastavenia prístupových miest musíte definovať, ak chcete napríklad

- odosielať a prijímať multimediálne správy,
- odosielať a prijímať elektronickú poštu,
- prezeráť si stránky prehliadača,
- načítat' si Java™ aplikácie,
- použiť Prenášač snímok, alebo
- používať hraciu konzolu ako modem.

Pozrite si tiež časť 'Indikátory dátových spojení', str. 11.

GSM dátové prenosy

Dátový prenos GSM umožňuje prenášať dáta rýchlosťou maximálne 14,4 Kbps. O dostupnosti a možnostiach objednania dátových služieb sa informujte u operátora siete alebo poskytovateľa služieb.

Minimálne nastavenia, potrebné na uskutočnenie dátového prenosu

- Ak chcete uložiť súbor základných nastavení pre dátové prenosy GSM, vstúpte do **Nastavenia** → **Spojenie** → **Miesta prístupu** a vyberte **Voľby** → **Nové mies. prístupu**. Zadáajte nasledujúce údaje: *Nosič dát: GSM dáta, Dial-up číslo, Režim spojenia: Stále, Typ dát. prenosu: Analógový a Max. rýchlosť dát: Automatická.*

Vysokorýchlostný dátový prenos (High Speed Circuit Switched Data, HSCSD)



Výklad termínu: Vysokorýchlostný GSM dátový prenos umožňuje prenášať dáta rýchlosťou maximálne 43,2 Kbps.

O dostupnosti a možnostiach objednania vysokorýchlostných dátových služieb sa informujte u operátora siete alebo poskytovateľa služieb.



Upozornenie: Odosielanie dát v režime HSCSD vyčerpáva batériu hracej konzoly rýchlejšie ako normálne hovory a dátové prenosy, pretože hracia konzola vysiela dáta do siete s vyššou frekvenciou.

Paketové dáta (General Packet Radio Service, GPRS)



Výklad termínu: Paketové dáta, alebo služba GPRS, používa technológiu paketových dát, pri ktorej sa cez mobilnú sieť posielajú informácie vo forme krátkych dátových balíčkov.

Minimálne nastavenia, potrebné na uskutočnenie paketového dátového prenosu

- Službu GPRS si musíte objednať. O dostupnosti a možnostiach objednania GPRS sa informujte u operátora siete alebo poskytovateľa služieb.
- Prejdite do **Nastavenia** → *Spojenie* → *Miesta prístupu* a vyberte **Voľby** → *Nové mies. prístupu*. Vypĺňte nasledujúce údaje: *Nosič dát: GPRS* a *Názov miesta prist:* uveďte meno, ktoré vám dal poskytovateľ služieb. Podrobnejšie informácie nájdete v časti 'Vytvorenie miesta prístupu', str. 44.

Poplatky za paketové dáta a aplikácie

Spoplatnené je tak aktívne GPRS spojenie, ako aj aplikácie, používané cez GPRS, napríklad využívanie služieb

prehliadača, odosielanie a príjem dát a textové správy. Podrobnejšie informácie o poplatkoch za služby získate od operátora vašej siete alebo poskytovateľa služieb. Pozrite si tiež časť 'Počítadlo paketových dát a merač času spojenia', str. 25.

Vytvorenie miesta prístupu

Voľby v zozname miest

prístupu: *Upraviť*, *Nové mies. prístupu*, *Vymazať*, *Pomocník* a *Ukončiť*

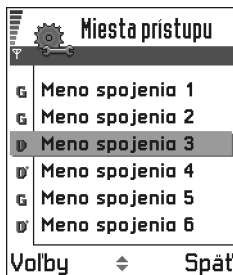
Vo svojej hracej konzole môžete nájsť uložené nastavenia miest prístupu. Nastavenia prístupového miesta môžete dostať aj v inteligentnej („smart“) správe od poskytovateľa služieb. Pozrite si časť 'Prijímanie inteligentných správ', str. 82.

Keď otvoríte zoznam *Miesta prístupu* a žiadne miesta prístupu nemáte definované, telefón sa spýta, či chcete miesto prístupu vytvoriť.


Ak už máte definované miesta prístupu a chcete vytvoriť nové, vyberte **Voľby** → *Nové mies. prístupu* a vyberte:

- *Použiť predvol. nast.*, ak chcete, aby sa použili štandardné nastavenia. Vykonajte potrebné zmeny a stlačte **Späť**, aby sa nastavenia uložili.

- *Použiť ex. nastavenia*, ak chcete použiť údaje z existujúcich nastavení ako základ pre nastavenia nového prístupového miesta. Otvorí sa zoznam existujúcich prístupových miest. Jedno z nich vyberte a stlačte **OK**. Nastavenia prístupového miesta sa otvoria a niektoré polia už budú vyplnené.



Úprava miesta prístupu

Ked' otvoríte Miesta prístupu, otvorí sa zoznam definovaných prístupových miest. Prejdite na prístupové miesto, ktoré chcete upraviť, a stlačte .


Vymazanie miesta prístupu


V zozname miest prístupu prejdite na prístupové miesto, ktoré chcete odstrániť, a vyberte **Voľby** → *Vymazať*.

Miesta prístupu


Voľby pri úprave nastavení prístupového miesta: *Zmeniť*, *Rozšír. nastavenia*, *Pomocník* a *Ukončiť*.

Tu uvidíte stručné vysvetlenie pre každé nastavenie, ktoré môže byť potrebné pre jednotlivé dátové spojenia a prístupové miesta.

 **Upozornenie:** Nastavenia začnite vypíňať zhora, pretože v závislosti od toho, aké dátové spojenie vyberiete (*Nosič dát*) alebo či je potrebná *IP adresa brány*, budú k dispozícii iba určité polia nastavení.

 **Upozornenie:** Pozorne sa riad'te pokynmi, ktoré vám dal poskytovateľ služieb.

- *Názov spojenia* – Uved'te popisné meno spojenia.
- *Nosič dát* – Voľby sú *GSM dáta*, *Vysokorychl. GSM* a *GPRS*. Jednotlivé polia nastavení budú k dispozícii podľa toho, ktoré dátové spojenie vyberiete. Vyplňte všetky polia, označené textom **Musí byť určené** alebo červenou hviezdikou. Ďalšie polia môžete nechať prázdne, ak vám poskytovateľ služieb nedal iné inštrukcie.

 **Upozornenie:** Aby ste mohli využívať dátové spojenie, musí poskytovateľ služieb túto funkciu podporovať a v prípade potreby ju aktivovať pre vašu SIM kartu.

- *Názov miesta príst.* (iba pre paketové dáta) – Meno prístupového miesta je potrebné pre vytvorenie spojenia s GPRS sieťou. Meno prístupového miesta získate od operátora siete alebo poskytovateľa služieb.
- *Dial-up číslo* (iba pre GSM a vysokorychlostné dáta) – Telefónne číslo modemu v prístupovom mieste.
- *Meno užívateľa* – Ak to vyžaduje poskytovateľ služieb, uved'te meno užívateľa. Meno užívateľa môže byť potrebné pre vytvorenie dátového spojenia a spravidla ho dostanete od poskytovateľa služieb. V mene užívateľa sa často rozlišujú malé a veľké písmená.

- *Vyžadovať heslo* – Ak musíte vždy pri prihlásení sa na server zadať nové heslo, alebo ak nechcete ukladať svoje heslo do hracej konzoly, vyberte *Ána*.
- *Heslo* – Heslo môže byť potrebné pri vytváraní dátového spojenia a spravidla ho dostanete od poskytovateľa služieb. V hesle sa často rozlišujú malé a veľké písmená. Keď píšete heslo, na krátky čas sa zobrazia znaky, ktoré vkladáte, a potom sa zmenia na hviezdičky (*). Číslice zadáte najjednoduchšie tak, že stlačíte  a vyberiete *Vložiť číslo*, a potom pokračujete v písaní písmen.
- *Autentifikácia* – *Normálna* / *Ochranná*.
- *IP adresa brány* – IP adresa, používaná požadovanou bránou prehliadača.
- *Domovská stránka* – V závislosti od toho, čo nastavujete, uveďte buď
 - adresu služby, alebo
 - adresu centra multimediálnych správ.
- *Ochrana spojenia* – vyberte, či sa má pre spojenie použiť Ochrana transportnej vrstvy (Transport Layer Security – TLS). Riadte sa pokynmi, ktoré vám dal poskytovateľ služieb.
- *Režim spojenia* – *Stále* / *Dočasné*.
- *Typ dát. prenosu* (iba pre GSM a vysokorýchlostné dáta) – *Analógový*, *ISDN v.110*, alebo *ISDN v.120* definuje, či hracia konzola používa analógové alebo digitálne spojenie. Toto nastavenie závisí od operátora siete GSM ako aj od poskytovateľa služieb Internetu (ISP), pretože niektoré GSM siete nepodporujú určité typy ISDN spojení. Podrobnejšie sa informujte u svojho

poskytovateľa služieb Internetu. Ak sú k dispozícii ISDN spojenia, tieto vytvárajú spojenie rýchlejšie ako analógové pripojenia.





Výklad termínu: ISDN predstavuje spôsob vytvorenia dátového prenosu medzi vašou hracou konzolou a prístupovým miestom. ISDN spojenia sú digitálne po celej dĺžke a ako také ponúkajú kratšie časy vytvorenia spojenia a väčšie prenosové rýchlosti než analógové spojenia. Aby ste mohli používať ISDN spojenie, musí ho podporovať poskytovateľ služieb Internetu, ako aj operátor siete.

- *Max. rýchlosť dát* (iba pre GSM a vysokorýchlostné dáta) – Voľby sú *Automatická* / 9600 / 14400 / 19200 / 28800 / 38400 / 43200, v závislosti od toho, čo ste nastavili ako *Režim spojenia* a *Typ dát. prenosu*. Táto možnosť vám umožňuje obmedziť maximálnu rýchlosť spojenia pri použití vysokorýchlostných dát. Vysoké rýchlosti prenosu dát môžu stať viac, podľa poskytovateľa služieb siete.



Upozornenie: Vyššie uvedené rýchlosti predstavujú maximálne rýchlosti, pri ktorých bude pracovať vaše spojenie. Počas spojenia môže byť pracovná rýchlosť menšia, v závislosti od podmienok na sieti.



Tip! Pri písaní môžete stlačením  otvoriť tabuľku špeciálnych znakov. Stlačením  vložíte medzeru.



Tip! Pozrite si aj časti 'Nastavenia, potrebné pre multimediálne správy', str. 78, 'Nastavenia, potrebné

pre elektronickú poštu', str. 80, a 'Nastavenie hracej konzoly pre služby prehliadača', str. 109.

Voľby → Rozšír. nastavenia

- *IP adresa zariadenia* – IP adresa vášho zariadenia.
- *Primárny DNS server*: – IP adresa primárneho DNS servera.



Výklad termínu: DNS – Služba doménových mien. Internetová služba, ktorá prekladá mená domén, ako **www.nokia.com**, na IP adresy, ako **192.100.124.195**.

- *Sekund. DNS server*: – IP adresa sekundárneho DNS servera.



Upozornenie: Ak potrebujete vyplniť polia *IP adresa zariadenia*, *Primárny DNS server*, alebo *Sekund. DNS server*, vyžiadať si tieto adresy od svojho poskytovateľa služieb Internetu.

Nasledujúce nastavenia sa zobrazujú, ak ste ako typ spojenia vybrali dátový prenos a vysokorýchlostné dáta:

- *Použiť spätný hovor* – Táto voľba umožňuje serveru po vašom počiatočnom zavolaní zavolať vám naspäť. Objednajte si túto službu u svojho poskytovateľa služieb.
- *Typ spätného hovoru* – Voľby sú *Použiť č. servera* / *Použiť iné číslo*. Informujte sa u svojho poskytovateľa služieb, ktoré z týchto nastavení je správne; závisí to od konfigurácie poskytovateľa.
- *Číslo spät. hovoru* – Zadajte dátové telefónne číslo svojej hracej konzoly, ktoré použije server pre spätné volanie.

Týmto číslom je spravidla telefónne číslo vašej hracej konzoly pre dátové prenosy.

- *Použiť PPP kompres.* – Keď nastavíte *Áno*, táto voľba zrýchli prenos dát, ak ju podporuje vzdialený PPP server. Ak máte ťažkosti s vytvorením spojenia, skúste nastaviť túto voľbu na *Nie*. Poradte sa so svojim poskytovateľom služieb.



Výklad termínu: PPP (Point-to-Point Protocol) – bežný sieťový softwarový protokol, ktorý umožňuje ktorémukoľvek počítaču s modemom a telefónnou linkou pripojiť sa priamo na Internet.

- *Použiť zápis loginu* – Voľby sú *Áno* / *Nie*.
- *Zápis loginu* – Vložte prihlasovací skript.
- *Inicializácia modemu* (Inicializačný reťazec modemu) – Umožňuje nastaviť hraciu konzolu pomocou modemových AT príkazov. V prípade potreby zadajte reťazec podľa odporúčania poskytovateľa služieb GSM siete alebo poskytovateľa služieb Internetu.

GPRS

➡ Vstúpte do **Nastavenia** → *Spojenie* → *GPRS*.

Nastavenia GPRS ovplyvňujú všetky prístupové miesta, využívajúce paketové dátové spojenia.

GPRS spojenie – Ak vyberiete *Keď je možné* a budete sa nachádzať v sieti, ktorá podporuje paketové dáta, hracia konzola sa v GPRS sieti zaregistruje a bude odosielať textové správy cez GPRS. Aj začatie aktívneho paketového dátového spojenia, napríklad pre odosielanie a príjem

elektronickej pošty, je rýchlejšie. Ak vyberiete *Podľa potreby*, bude hracia konzola používať paketové dátové spojenie iba keď spustíte aplikáciu alebo činnosť, ktorá si takéto spojenie vyžaduje.

Miesto prístupu - Meno prístupového miesta je potrebné, keď chcete svoju hraciu konzolu využiť ako paketový dátový modem pre svoj počítač. Viac informácií o modemových spojeniach nájdete na str. 127.



Upozornenie: Keď sa nachádzate v mieste, nepokrytom GPRS sieťou a máte nastavené *Keď je možné*, hracia konzola sa bude periodicky snažiť vytvoriť paketové dátové spojenie.

Dátový prenos

↪ Vstúpte do **Nastavenia** → *Spojenie* → *Dátový prenos*.

Nastavenia Dátový prenos ovplyvňujú všetky prístupové miesta, využívajúce dátové prenosy a vysokorychlostné dátové prenosy.

On-line čas - Ak neprebíha žiadna aktivita, dátový prenos sa automaticky ukončí po uplynutí tohoto časového intervalu. Voľby sú *Definuje užívateľ*, v tomto prípade uveďte časový interval, alebo *Neobmedzený*.

Dátum a čas

- Nastavenia dátumu a času vám umožňujú definovať dátum a čas, používaný na vašej hracej konzole, ako aj zmeniť formát dátumu a času a použité



oddeľovače. Ak chcete zmeniť typ hodín, zobrazených v pohotovostnom režime, vyberte *Typ hodín* → *Analógové* alebo *Digitálne*. Vyberte *Autoaktualizácia času*, ak chcete, aby sieť mobilných telefónov aktualizovala informácie o dátume, čase a časovom pásme na vašej hracej konzole (služba siete).



Upozornenie: Aby sa nastavenie *Autoaktualizácia času* aktivovalo, musíte hraciu konzolu reštartovať.



Tip! Pozrite si tiež nastavenia pre Jazyk, str. 40.

Ochrana




Zariadenie a SIM

Vysvetlenie k rozličným bezpečnostným kódom, ktoré môžete potrebovať:


- PIN kód (4 – 8 číslic)** - PIN kód (Personal Identification Number) chráni vašu SIM kartu pred neoprávneným použitím. PIN kód sa spravidla dodáva spolu so SIM kartou. Ak dôjde trikrát po sebe k zadaniu nesprávneho PIN kódu, PIN kód sa zablokuje. Keď je PIN kód zablokovaný, musíte ho odblokovať, aby ste mohli znova použiť SIM kartu. Pozrite si informáciu o PUK kóde.
- PIN2 kód (4 – 8 číslic)** - PIN2 kód, dodávaný s niektorými SIM kartami, je potrebný pre sprístupnenie niektorých funkcií, ako sú počítačové tarify.

- **Blokovací kód (5 číslic)** – Blokovací kód môžete použiť na zablokovanie hracej konzoly a tlačidiel, aby nedošlo k ich neoprávnenému použitiu.

 **Upozornenie:** Z výrobného závodu má konzola nastavený blokovací kód **12345**. Aby ste predišli neoprávnenému použitiu svojej hracej konzoly, zmeňte blokovací kód. Nový kód udržiavajte v tajnosti a na bezpečnom mieste oddelene od hracej konzoly.



- **PUK a PUK2 kód (8 číslic)** – PUK kód (Personal Unblocking Key – Osobný odblokovací kód) sa používa na zmenu zablokovaného PIN kódu. PUK2 kód sa vyžaduje pri zmene zablokovaného PIN2 kódu. Ak tieto kódy nedostanete spolu so SIM kartou, vyžiadajte si ich od operátora, ktorého SIM karta sa nachádza vo vašej hracej konzole.

Môžete zmeniť nasledujúce prístupové kódy: blokovací kód, PIN kód a PIN2 kód. Tieto kódy môžu pozostávať iba z číslic od 0 do 9.

 **Upozornenie:** Vyhnajte sa používaniu prístupových kódov, podobných tiesňovým číslam ako je číslo 112, aby nedopatrením nedochádzalo k volaniam na tiesňové číslo.


Ochrana PIN kódom – Keď je aktívna ochrana PIN kódom, bude si hracia konzola žiadať PIN kód po každom zapnutí. Upozorňujeme, že niektoré SIM karty neumožňujú vypnúť ochranu PIN kódom.

PIN kód / PIN2 kód / Blokovací kód – Otvorte toto nastavenie, ak chcete zmeniť niektorý kód.

 **Tip!** Ak chcete hraciu konzolu manuálne zablokovať, stlačte . Otvorí sa zoznam príkazov. Vyberte *Zablokovať zariadenie*.

Autoblokovací cyklus – Môžete zadať autoblokovací interval, čas, po ktorom sa hracia konzola automaticky zablokuje a bude ju možné použiť až po zadaní platného blokovacieho kódu. Zadajte hodnotu času v minútach, alebo vyberte *Žiadny*, ak chcete automatické blokovanie vypnúť.

- Hraciu konzolu odblokujete zadaním blokovacieho kódu.

 **Upozornenie:** Keď je hracia konzola zablokovaná, môže sa dať volať na tiesňové číslo, naprogramované v hracej konzole (napr. 112 alebo iné oficiálne tiesňové číslo).

Blok. pri zmene SIM – Vyberte *Áno*, ak chcete, aby si hracia konzola vyžiadala blokovací kód po vložení novej, neznámej SIM karty. Hracia konzola uchováva zoznam SIM kariet, ktoré rozpoznáva ako karty majiteľa.

 Ak si chcete prezrieť zoznam čísel v pevnom zozname, prejdite do *Menu* → *Nástroje* → *Pevný zoznam*.

Voľby v okne Pevný zoznam:
Otvoriť, Volať, Nový kontakt, Upraviť, Vymazať, Pridať do Kontaktov, Pridať z Kontaktov, Pomocník a Ukončiť

Pevný zoznam – Ak to vaša karta dovoľuje, môžete povoliť odchádzajúce hovory iba na vybranú skupinu telefónnych čísel. Pre túto funkciu potrebujete PIN2 kód. Keď je táto funkcia aktivovaná, môžete volať iba na telefónne čísla, ktoré sú uvedené v pevnom zozname, alebo ktoré začínajú rovnakými číslicami ako niektoré telefónne číslo v pevnom zozname.



Upozornenie: Keď je aktivovaný pevný zoznam, môže sa dať v niektorých sieťach volať na tiesňové číslo, naprogramované v telefóne (napríklad 112 alebo iné oficiálne tiesňové číslo).

- Ak chcete do Pevného zoznamu zaradiť nové čísla, vyberte **Voľby** → **Nový kontakt** alebo **Pridať z Kontakto**.


Uzavretá skup. užív. (služba siete) – Môžete definovať skupinu ľudí, ktorým môžete volať a ktorí môžu volať vám. Ďalšie informácie si vyžiadajte od operátora svojej siete alebo od poskytovateľa služieb. Vyberte: **Predvolená**, ak chcete aktivovať prednastavenú skupinu, na ktorej ste sa dohodli s operátorom siete, **Zapnutá**, ak chcete použiť inú skupinu (musíte poznať registračné číslo skupiny), alebo **Vypnutá**.



Upozornenie: Keď sú hovory obmedzené na uzavretú skupinu užívateľov, môže sa dať v niektorých sieťach volať na niektoré tiesňové čísla (napríklad 112 alebo iné oficiálne tiesňové číslo).

Potvrdiť SIM služby – Ak chcete hracu konzolu nastaviť, aby zobrazovala potvrdzovacie správy pri používaní služieb SIM karty.

Správa certifikátov

V hlavnom okne správcu certifikátov môžete vidieť zoznam autorizačných certifikátov, uložených vo vašej hracej konzole. Stlačením  môžete zobraziť zoznam užívateľských certifikátov, ak existuje.



Výklad termínu: Autorizačné certifikáty používajú niektoré služby prehliadača, napríklad on-line bankové služby, na overenie podpisov alebo serverových či iných autorizačných certifikátov.



Výklad termínu: Užívateľské certifikáty vydáva užívateľom certifikačný úrad.


Voľby v hlavnom okne správcu certifikátov: *Detaily certifikátu*, *Vymazať*, *Nastavenia dôvery*, *Označiť/Neoznačiť*, *Pomocník* a *Ukončiť*.

Digitálne certifikáty musíte použiť, ak:

- sa chcete spojiť s on-line bankou alebo inou WAP službou alebo serverom a vykonávať tam činnosť, ktorej súčasťou je prenos dôverných údajov, alebo
- chcete znížiť riziko napadnutia vírusom alebo iným škodlivým kódom a mať istotu o autentickosti softwaru, ktorý preberáte a inštalujete.



Výklad termínu: Digitálne certifikáty sa používajú na overenie pôvodu stránok prehliadača a inštalovaného softwaru. Možno im však dôverovať iba vtedy, ak je známe, že pochádzajú z autentického zdroja.

-  **Dôležité:** Existencia certifikátu vám sama osebe neposkytuje žiadnu ochranu; aby ste dosiahli zvýšenie bezpečnosti, musí správca certifikátov obsahovať správne, autentické alebo dôveryhodné certifikáty.

Zobrazenie podrobností o certifikáte – kontrola autentickosti

Jedinou zárukou toho, že sa skutočne pripájate k správnej bráne alebo serveru prehliadača je overenie signatúry a doby platnosti certifikátu brány alebo servera prehliadača.


Na displeji hracej konzoly sa objaví upozornenie,

- ak totožnosť servera alebo brány prehliadača nie je autentická, alebo
- ak vo svojej hracej konzole nemáte správny bezpečnostný certifikát.

Ak si chcete pozrieť podrobné údaje o certifikáte, prejdite na vybraný certifikát a vyberte **Volby** → *Detaily certifikátu*. Keď otvoríte zobrazenie detailov certifikátu, skontroluje správca certifikátov platnosť certifikátu a môže sa objaviť jedno z nasledujúcich upozornení:


- *Certifikát nie je dôveryhodný* - Nenastavili ste žiadnu aplikáciu, aby certifikát využívala. Ďalšie informácie nájdete v nasledujúcej časti 'Zmena nastavení dôveryhodnosti autorizačného certifikátu'.
- *Certifikát stratil platnosť* - Doba platnosti pre vybraný certifikát uplynula.
- *Certifikát ešte neplatí* - Doba platnosti vybraného certifikátu ešte nezačala.

- *Certifikát poškodený* - Certifikát nemožno použiť. Obráťte sa na vydavateľa certifikátu.

-  **Dôležité:** Certifikáty majú obmedzenú dobu platnosti. Ak sa objaví správa *Certifikát stratil platnosť* alebo *Certifikát ešte neplatí*, hoci certifikát by mal byť platný, skontrolujte, či máte vo svojej hracej konzole nastavený správny čas a dátum.

Zmena nastavení dôveryhodnosti autorizačného certifikátu

- Prejdite na niektorý autorizačný certifikát a vyberte **Volby** → *Nastavenia dôvery*. V závislosti od certifikátu sa zobrazí zoznam aplikácií, ktoré môžu využívať vybraný certifikát. Napríklad:
Služby / Áno - certifikát môže certifikovať lokality.
Správca aplikácií / Áno - certifikát môže certifikovať pôvod nového softwaru.
Internet / Áno - certifikát môže certifikovať e-mailové a obrazové servery.

-  **Dôležité:** Pred zmenou týchto nastavení sa ubezpečte, že dôverujete vlastníkovi certifikátu a že certifikát patrí uvedenému vlastníkovi.


Blok. hovorov (služba siete)





Táto služba siete vám umožňuje obmedziť možnosti volania a prijímania hovorov cez vašu hraciu konzolu. Aby ste mohli túto funkciu využívať, potrebujete blokovacie

heslo, ktoré si môžete vyžiadať od svojho poskytovateľa služieb.

- 1 Prejdite k jednej z blokovacích volieb.
- 2 Vyberte **Volby** → *Aktivovať*, ak chcete, aby sieť uplatnila obmedzenie, alebo *Zrušiť*, ak chcete zrušiť obmedzenie volania, alebo *Overiť stav*, ak chcete zistiť, či sú hovory zablokované alebo nie.
- Vyberte **Volby** → *Zrušiť všetky blok.*, ak chcete zrušiť všetky aktívne volby blokovania.
- Vyberte **Volby** → *Zmeniť blok. heslo*, ak chcete zmeniť blokacie heslo.

 **Upozornenie:** Keď sú hovory zablokované, v niektorých sieťach sa môže dať volať na tiesňové číslo, naprogramované v telefóne (napríklad 112 alebo iné oficiálne tiesňové číslo).

 **Upozornenie:** Blokovanie hovorov ovplyvňuje všetky hovory, vrátane dátových prenosov.

 **Upozornenie:** Nemôžete mať súčasne aktívne blokovanie prichádzajúcich hovorov a presmerovanie hovorov alebo pevný zoznam. Pozrite si časť "Nastavenia presmerovania hovorov", str. 21, alebo "Pevná voľba", str. 50.

Sieť



Voľba siete

- Vyberte *Automatická*, ak chcete hraciu konzolu nastaviť, aby automaticky vyhľadala a vybrala jednu z celulárnych sietí v oblasti, kde sa nachádzate, alebo

- Vyberte *Manuálna*, ak chcete požadovanú sieť vybrať manuálne zo zoznamu sietí. Ak sa spojenie s manuálne vybranou sieťou stratí, hracia konzola vydá tón, upozorňujúci na chybu, a požiada, aby ste znova vybrali niektorú sieť. Vybraná sieť musí mať roamingovú dohodu s vašou domovskou sieťou, to jest s operátorom, ktorého SIM kartu máte vo svojej hracej konzole.



Výklad termínu: Roamingová dohoda – Dohoda medzi dvoma alebo viacerými poskytovateľmi služieb siete, ktorá umožňuje účastníkom od jedného poskytovateľa služieb používať služby ostatných poskytovateľov.

Info o sieti


- Vyberte *Zapnuté*, ak chcete, aby hracia konzola oznamovala, keď sa používa v celulárnej sieti, založenej na mikrocelulárnej (MCN) technológii, a ak chcete aktivovať prijímanie celulárnych informácií.

Nastavenia doplnkov



Indikátory, zobrazené v pohotovostnom režime:

 – je pripojený headset.

 – je pripojená indukčná slučka – loopset.

Prejdite do zložky príslušného doplnku a otvorte nastavenia:


- Vyberte *Predvolený profil*, ak chcete nastaviť profil, ktorý sa má automaticky aktivovať vždy po pripojení

príslušného doplnku k hracej konzole. Pozrite si časť 'Profily', str. 95.

- Vyberte *Automatic. odpoved'*, ak chcete nastaviť hráciu konzolu, aby automaticky prijímala prichádzajúci hovor po piatich sekundách. Ak je Hlásenie prichádzajúceho hovoru nastavené na *Pípne raz* alebo *Tiché*, nemôžete automatický príjem použiť.



6. Kontakty

➡ Adresár Kontakty otvoríte v pohotovostnom režime stlačením , alebo vstúpte do **Menu**→ **Kontakty**.

V adresári Kontakty si môžete uchovávať a spravovať kontaktné informácie, ako sú mená, telefónne čísla a adresy.

Kontakty využívajú spoločnú pamäť. Pozrite si časť *'Spoločná pamäť'*, str. 17.

Ku karte kontaktu môžete doplniť aj osobný tón zvonenia, hlasovú menovku, alebo miniatúrny obrázok. Môžete si vytvárať skupiny kontaktov, ktoré vám umožnia odosielať textové správy alebo e-maily súčasne viacerým prijímateľom.



Volby v adresári Kontakty:

Otvoriť, Volieť, Vytvoriť správu, Nový kontakt, Upraviť, Vymazať, Duplikát, Pridať do skupiny, Patrí do skupín, Označiť/Neoznačiť, Poslať, Info o Kontaktoch, Pomocník a Ukončiť



Výklad termínu: Hlasová menovka môže byť akékoľvek vyslovené slovo, napríklad krstné meno

osoby. Hlasové menovky vám umožňujú zatelefonovať jednoducho hlasným vyslovením slova.

Vytvorenie karty kontaktu


- 1 Otvorte Kontakty a vyberte **Volby**→ **Nový kontakt**. Otvorí sa prázdna karta kontaktu.
- 2 Vyplňte polia podľa svojho výberu a stlačte **Hotovo**. Karta kontaktu sa uloží do pamäti zariadenia a zavrie, a následne ju uvidíte v adresári Kontakty.

Kopírovanie kontaktov medzi SIM kartou a pamäťou hracej konzoly

- Ak chcete kopírovať mená a čísla zo SIM karty do hracej konzoly, vstúpte do **Menu**→ **Nástroje**→ **SIM adresár**. Vyberte meno (mená), ktoré chcete kopírovať, a vyberte **Volby**→ **Kopir. do Kontakto**.
- Ak chcete prekopírovať telefónne alebo faxové číslo alebo číslo na pager z Kontaktov na SIM kartu, vstúpte do Kontaktov, otvorte kartu kontaktu, prejdite na príslušné číslo a vyberte **Volby**→ **Kopírovať na SIM**.

Úprava karty kontaktu

Volby pri úprave karty kontaktu: *Pridať miniatúru* / *Odstrániť miniatúru*, *Pridať detail*, *Vymazať detail*, *Upraviť menovku*, *Pomocník a Ukončiť*




- 1 V adresári Kontakty prejdite na kartu kontaktu, ktorú chcete upraviť, a stlačením  ju otvorte.
- 2 Ak chcete zmeniť údaje na karte, vyberte **Volby**→ *Upraviť*.
- 3 Ak chcete uložiť zmeny a vrátiť sa do okna karty kontaktu, stlačte **Hotovo**.

Vymazávanie kariet kontaktov

- V adresári Kontakty prejdite na kartu, ktorú chcete vymazať, a vyberte **Volby**→ *Vymazať*.

Ak chcete vymazať viac kariet

- 1 Označte karty, ktoré chcete vymazať. Prejdite na kontakt, ktorý chcete vymazať, a stlačte **Volby**→ *Označiť*. Vedľa karty kontaktu sa objaví značka zaškrtnutia.
- 2 Keď máte označené všetky kontakty, ktoré chcete vymazať, vyberte **Volby**→ *Vymazať*.

 **Tip!** Viac položiek súčasne môžete označiť aj tak, že stlačíte a pridržíte  a zároveň stlačíte . Pozrite si tiež str. 14.

Pridávanie a odstraňovanie polí na karte kontaktu

- 1 Otvorte kartu kontaktu a vyberte **Volby**→ *Upraviť*.
- 2 Ak chcete doplniť ďalšie pole, vyberte **Volby**→ *Pridať detail*.
Ak chcete odstrániť nepotrebné pole, vyberte **Volby**→ *Vymazať detail*.
Ak chcete zmeniť označenie poľa karty kontaktu, vyberte **Volby**→ *Upraviť menovku*.

Vloženie obrázku do karty kontaktu

Existujú dva rôzne typy obrázkov, ktoré môžete pridať do karty kontaktu. Viac informácií o ukladaní obrázkov nájdete v časti 'Snímky a momentky', str. 61.



- Ak chcete ku karte kontaktu pripojiť miniatúrny obrázok, otvorte ju, vyberte **Volby**→ *Upraviť* a potom vyberte **Volby**→ *Pridať miniatúru*. Táto miniatúra sa zobrazí, aj keď vám kontakt zavolá.

Upozornenie:

Keď ste ku karte kontaktu pripojili miniatúrny obrázok, môžete vybrať *Pridať miniatúru*, ak chcete obrázok nahradiť







iným, alebo *Odstrániť miniatúru*, ak chcete obrázok z karty kontaktu odstrániť.

- Ak chcete ku karte kontaktu pripojiť obrázok, otvorte ju a stlačením  otvorte okno *Obrázok* (). Ak chcete pripojiť obrázok, vyberte **Voľby** → *Pridať snímku*.

Zobrazenie karty kontaktu

Voľby pri prezeraní karty kontaktu, keď je vybrané niektoré telefónne číslo: *Volaj, Vytvoriť správu, Upraviť, Vymazať, Predvolené, Pridať hlas. voľbu / Hlasové voľby, Prideliť rých. voľbu / Zrušiť rýchlu voľbu, Tón zvonenia, Kopírovať na SIM, Poslať, Pomocník a Ukončiť*.



Okno údajov kontaktu () zobrazuje všetky údaje, vložené do karty kontaktu. Stlačením  otvoríte okno *Obrázok* ().

 **Upozornenie:** V okne údajov kontaktu sa zobrazujú iba polia, ktoré obsahujú údaje. Vyberte **Voľby** → *Upraviť*, ak chcete vidieť všetky polia a doplniť na kartu kontaktu ďalšie údaje.

Prideľovanie predvolených čísel a adries

Ak má kontakt niekoľko telefónnych čísel alebo e-mailových adries, môžete si pre urýchlenie telefonovania definovať, aby sa niektoré čísla a adresy používali ako predvolené.


- Otvorte kartu kontaktu a vyberte **Voľby** → *Predvolené*. Otvorí sa prekryvné okno so zoznamom jednotlivých voľieb.

 **Príklad:** Prejdite na *Telefónne číslo* a stlačte **Prideľ**. Zobrazí sa zoznam telefónnych čísel na vybranej karte kontaktu. Prejdite na číslo, ktoré chcete nastaviť ako predvolené, a stlačte . Keď sa vrátite späť do okna kontaktnej karty, uvidíte, že predvolené číslo je podčiarknuté.

Hlasová voľba

Z konzoly môžete zavolať vyslovením hlasovej menovky, pridanej ku karte kontaktu. Hlasovou menovkou môže byť ľubovoľné vyslovené slovo (slová). Kým začnete využívať voľbu hlasom, uvedomte si, že:

- Jazyk nie je u hlasových menoviek dôležitý. Dôležitý je ale hlas hovoriaceho.
- Hlasové menovky sú citlivé na hluk pozadia. Nahrávajte ich a používajte pri volaní v tichom prostredí.
- Veľmi krátke mená telefón neprijme. Používajte dlhé mená a vyhnite sa používaniu podobných mien pre rôzne čísla.

 **Upozornenie:** Meno musíte vysloviť presne tak, ako ste ho vyslovili pri nahrávaní. To môže byť náročné napríklad v hlučnom prostredí alebo v tiesni, preto by ste sa nemali za každých okolností spoliehať výlučne na voľbu hlasom.



Príklad: Ako hlasovú menovku môžete použiť meno osoby, napríklad „Janko mobil“.



Pridanie hlasovej menovky k telefónnemu číslu



Upozornenie: Hlasové menovky možno pridať iba k telefónnym číslam, uloženým v pamäti telefónu. Pozrite si časť „Kopírovanie kontaktov medzi SIM kartou a pamäťou hracej konzoly“, str. 54.



Upozornenie: Na karte kontaktu môžete definovať iba jednu hlasovú menovku.

- 1 V adresári Kontakty prejdite na kontakt, ku ktorému chcete pridať hlasovú voľbu, a stlačením  otvorte kartu kontaktu.
- 2 Prejdite na číslo, ku ktorému chcete pridať hlasovú voľbu, a vyberte **Voľby** → *Pridať hlas. voľbu*.
- 3 Zobrazí sa text *Stlačte Štart a po zaznení tónu začnite hovoriť*.
Počas nahrávania držte hracu konzolu v malej vzdialenosti od svojich úst. Po zaznení štartovacieho tónu jasne vyslovte slovo (slová), ktoré chcete nahráť ako hlasovú menovku.
 - Stlačením **Štart** spustíte nahrávanie hlasovej menovky. Hracia konzola vydá signál, oznamujúci začiatok nahrávania, a zobrazí sa text *Teraz hovorte*.
- 4 Po nahraní telefón prehrá zaznamenanú menovku, pričom sa zobrazí text *Prehráva sa hlasová voľba*. Ak nahrávku nechcete uložiť, stlačte **Skonči**.
- 5 Po úspešnom uložení hlasovej menovky sa zobrazí text *Hlasová voľba uložená* a ozve sa pípnutie. Vedľa čísla na karte kontaktu sa zobrazí symbol .



Upozornenie: V hracej konzole môžete priradiť hlasové menovky 25 telefónnym číslam. Ak sa pamäť naplní, niektoré hlasové menovky vymažte.






Tip! Ak si chcete prezrieť zoznam definovaných hlasových menoviek, v adresári Kontakty vyberte **Voľby** → *Info o kontaktoch* → *Hlasové voľby*.


Volanie vyslovením hlasovej menovky



Upozornenie: Hlasovú menovku musíte vysloviť presne tak, ako ste ju vyslovili pri nahrávaní.

- 1 V pohotovostnom režime stlačte a pridržte . Ozve sa krátky zvukový signál a zobrazí sa text *Teraz hovorte*.
 - 2 Keď voláte vyslovením hlasovej menovky, využívaj sa reproduktor telefónu. Držte hracu konzolu v malej vzdialenosti od svojich úst a tváre a jasne vyslovte hlasovú menovku.
 - 3 Hracia konzola prehrá pôvodnú hlasovú menovku, zobrazí meno a číslo, a po 1,5 sekunde navolí číslo, zodpovedajúce rozpoznanej hlasovej menovke.
 -  **VAROVANIE!** Keď používate reproduktor, nedržte hracu konzolu pri uchu, pretože hlasitosť môže byť extrémne vysoká.
 - Ak hracia konzola prehrá nesprávnu hlasovú menovku a chcete opakovať voľbu hlasom, stlačte **Opakuj**.
-  **Upozornenie:** V čase, keď niektorá aplikácia využívajúca dátový prenos alebo GPRS spojenie odosiela alebo prijíma dáta, nemožno pri volaní použiť hlasovú voľbu. Ak chcete volať s využitím hlasovej voľby, ukončíte všetky aktívne dátové spojenia.

Prehranie, vymazanie a zmena hlasovej menovky

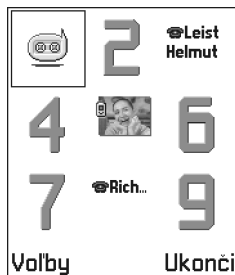
Ak chcete prehrať, vymazať alebo zmeniť hlasovú menovku, otvorte kartu kontaktu, prejdite na číslo s hlasovou menovkou (označené ) a vyberte **Volby** → *Hlasové volby* → a buď

- *Prehrať* – ak si hlasovú menovku chcete znova vypočuť, alebo
- *Vymazať* – ak chcete hlasovú menovku vymazať, alebo
- *Zmeniť* – ak si chcete nahráť novú hlasovú menovku. Stlačením **Štart** spustíte nahrávanie.

Priradenie tlačidiel rýchlej voľby

Rýchla voľba je jednoduchý spôsob volania často používaných čísel. Tlačidlá rýchlej voľby môžete priradiť ôsmim telefónnym číslam. Číslo 1 je rezervované pre odkazovú schránku.

- 1 Otvorte kartu kontaktu, pre ktorý chcete definovať tlačidlo rýchlej voľby, a vyberte **Volby** → *Priradiť rých. voľbu*. Otvorí sa schéma priradení rýchlej voľby, z ktorej môžete rýchlo zistiť voľné čísla.
- 2 Prejdite na niektoré číslo a stlačte **Priradiť**. Keď sa





vrátite do okna údajov kontaktu, uvidíte vedľa telefónneho čísla ikonu rýchlej voľby.

- Ak chcete zavolať kontaktu s využitím rýchlej voľby, nastavte funkciu **Menu** → **Nástroje** → **Nastavenia** → **Nastavenia hovoru** → *Rýchla voľba* na *Zapnutá*, prejdite do pohotovostného režimu a stlačte a pridržte tlačidlo rýchlej voľby, kým nezačne hovor.

Definovanie tónu zvonenia pre kartu kontaktu alebo skupinu

Pre každú kartu a skupinu kontaktov môžete nastaviť tón zvonenia. Keď vám potom takýto kontakt alebo člen skupiny zavolá, hracia konzola bude zvoniť vybraným tónom zvonenia (ak sa spolu s volaním vyšle telefónne číslo volajúceho a vaša hracia konzola ho spozná).


- 1 Stlačením  otvorte kartu kontaktu, alebo prejdite do Zoznamu skupín a vyberte skupinu kontaktov.
 - 2 Vyberte **Volby** → *Tón zvonenia*. Otvorí sa zoznam tónov zvonenia.
 - 3 Pomocou ovládacieho tlačidla vyberte tón zvonenia, ktorý chcete použiť pre kontakt alebo skupinu, a stlačte **Zvoľ**.
- Ak chcete tón zvonenia odstrániť, zo zoznamu tónov zvonenia vyberte *Predvolený tón*.


 **Upozornenie:** Pre individuálne kontakty hracia konzola vždy použije tón zvonenia, ktorý bol priradený naposledy. Teda ak najskôr zmeníte tón zvonenia skupiny a potom tón zvonenia pre jednotlivý kontakt patriaci do tejto skupiny, potom keď vám tento kontakt

bude najbližšie volať, použije hracia konzola tón zvonenia nastavený pre kontakt,

Odosielanie kontaktných údajov

- 1 V adresári Kontakty prejdite na kartu, ktorú chcete odoslať.
- 2 Vyberte **Voľby** → *Poslať* a potom vyberte spôsob zaslania; možnosti sú: *Ako textovú správu*, *Cez e-mail* (možno použiť iba ak sú definované správne nastavenia pre e-mail), alebo *Cez Bluetooth*. Karta kontaktu, ktorú chcete poslať, sa teraz stala „vizitkou“. Ďalšie informácie nájdete v kapitole *‘Správy’* a v časti *‘Odosielanie dát cez Bluetooth’*, str. 124.
- Prijaté vizitky môžete zaradiť do svojho adresára Kontakty. Podrobnejšie informácie nájdete v časti *‘Prijímanie inteligentných správ’*, str. 82.

 **Upozornenie:** Informácie o kontaktoch možno odosielať a prijímať iba medzi kompatibilnými zariadeniami.

 **Výklad termínu:** Keď odosielať alebo prijímate kontaktné údaje, používa sa termín „vizitka“. Vizitka je karta kontaktu vo formáte vhodnom pre odosielanie formou textovej správy, spravidla vo formáte „vCard“.

Práca so skupinami kontaktov


Môžete vytvárať skupiny kontaktov, ktoré môžete použiť napríklad ako distribučné zoznamy pre rozosielanie

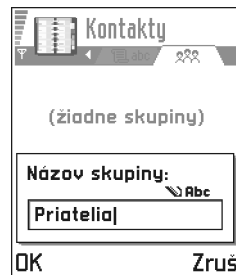
textových správ a elektronickej pošty. Na str. 58 sa dozviete, ako skupine priradiť tón zvonenia.

Voľby v okne Zoznam skupín:


Otvoriť, Nová skupina, Vymazať, Premenovať, Tón zvonenia, Info o kontaktoch, Pomocník a Ukončiť

Vytváranie skupín kontaktov

- 1 V adresári Kontakty otvorte stlačením  zoznam Skupiny.
- 2 Vyberte **Voľby** → *Nová skupina*.
- 3 Napište meno skupiny alebo použite štandardné meno *Skupina* a stlačte OK.




Zaradovanie členov do skupiny


- 1 V adresári Kontakty prejdite na kontakt, ktorý chcete zaradiť do skupiny, a vyberte **Voľby** → *Pridať do skupiny*. Otvorí sa zoznam definovaných skupín.
- 2 Prejdite na skupinu, do ktorej chcete kontakt zaradiť, a stlačte .

Zaradenie viacerých členov súčasne

- 1 V zozname skupín otvorte skupinu a vyberte **Voľby** → *Pridať členov*.

- 2 Prejdite na kontakt a stlačením  ho označte. Zopakujte túto akciu pre všetky kontakty, ktoré chcete zaradiť do skupiny, a stlačením **OK** zaradíte kontakty do vybranej skupiny.

Odstraňovanie členov zo skupiny

- 1 Vstúpte do zoznamu skupín, prejdite do skupiny, ktorú chcete upraviť, a stlačte .
- 2 Prejdite na kontakt, ktorý chcete odstrániť, a vyberte **Voľby** → *Vymazať zo skupiny*.
- 3 Stlačením **Áno** odstráňte kontakt zo skupiny.

Import dát

Do hracej konzoly môžete preniesť dáta pre kalendár, kontakty a zoznam úloh z rozličných telefónov Nokia pomocou aplikácie Data Import z balíka PC Suite pre hraciu konzolu Nokia N-Gage. Návod na použitie aplikácie nájdete v on-line pomocníkovi k balíku PC Suite.

7. Snímky a momentky

Snímky



Upozornenie: Aby ste mohli používať túto funkciu, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

↩ Vstúpte do **Menu** → **Médiá** → **Snímky**.

Ukladanie obrázkov

Aplikácia Snímky vám umožňuje prezeráť, organizovať, vymazávať a odosielať fotografie a obrázky, uložené vo vašej hracíj konzole. V aplikácii Snímky si môžete organizovať obrázky, ktoré dostanete do zložky Prijaté v multimediálnej alebo obrazovej správe, ako prílohu e-mailu, cez Bluetooth spojenie, alebo obrázky, uložené z aplikácie Momentka. Po prijatí obrázku do priečinka Prijaté ho uložte do aplikácie Snímky.



V hlavnom okne aplikácie snímky uvidíte zoznam fotografií a zložiek.

V zozname vidíte:

- dátum a čas, kedy bol obrázok uložený,
- malý obrázok s náhľadom skutočného obrázku,
- počet obrázkov v zložke, a
- uško, ukazujúce či sa obrázky alebo zložky

nachádzajú v pamäti hracíj konzoly alebo na pamäťovej karte, ak ju používate.





Voľby v aplikácii Snímky:

Otvoriť, Poslať, Prenášač snímok, Vymazať, Presunúť do zložky, Nová zložka, Označiť/Neoznačiť, Premenovať, Zobraziť detaily, Pridať k Obľúbeným, Aktualizovať miniat., Pomocník a Ukončiť.

Prezeranie obrázkov



Upozornenie: Keď otvoríte **Snímky**, zobrazí sa najskôr záložka, nastavená na pamäť hracíj konzoly.

- 1 Stlačením  a  môžete prejsť od jednej zložky k druhej.

- Medzi obrázkami môžete prechádzať stláčaním a .
- Stlačením otvoríte obrázok. Keď otvoríte niektorý obrázok, uvidíte v hornej časti displeja meno obrázku a počet obrázkov v zložke.

Volby pri prezeraní obrázku:

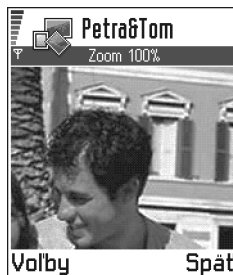
Poslať, Otočiť, Priblížiť, Oddialiť, Celý displej, Vymazať, Premenovať, Zobrazit' details, Pridať k Obľúbeným, Pomocník a Ukončiť.

Keď si prezeráte obrázok, stlačením , resp. môžete prejsť k nasledujúcemu, resp. predchádzajúcemu obrázku v zložke.

Animované GIF súbory si môžete prezeráť rovnako ako ostatné obrázky. Animácie sa prehrávajú iba raz. Keď sa animácia zastaví, uvidíte nehybný obrázok. Ak si chcete animáciu prezrieť ešte raz, musíte ju zavrieť a znova otvoriť.

Zväčšovanie

- Vyberte **Volby** → **Priblížiť** alebo **Oddialiť**. Mierku zobrazenia uvidíte v hornej časti displeja. Pozrite si aj časť **'Tlačidlové skratky'** ďalej v tejto kapitole.
- Stlačením **Späť** sa vrátite k pôvodnému vyobrazeniu.



Upozornenie: Mierka zobrazenia sa trvalo neukladá.

Upozornenie: Nemožno zväčšovať alebo zmenšovať GIF animáciu v čase, keď sa prehráva.

Celý displej

Keď vyberiete **Volby** → **Celý displej**, odstráni sa panel okolo obrázku, takže z obrázku uvidíte viac. Stlačením sa vrátite k pôvodnému zobrazeniu.

Pohyb v obrázku


Keď si prezeráte zväčšený obrázok alebo obrázok v režime celého displeja, pomocou ovládacieho tlačidla sa môžete v obrázku pohybovať doľava, doprava, hore, alebo dole, takže si môžete bližšie prezrieť jednotlivé časti obrázku, napríklad jeho pravý horný roh.

Otáčanie

Vyberte **Volby** → **Otočiť** → **Doľava**, ak chcete otočiť obrázok o 90° proti smeru hodinových ručičiek, alebo **Doprava**, ak ho chcete otočiť v smere hodinových ručičiek. Stav otočenia sa neukladá trvalo.

Tlačidlové skratky


- Otáčanie: - proti smeru, - v smere hodinových ručičiek
- Posun: - hore, - dole, - doľava, - doprava.
- zväčšiť, - zmenšiť, stlačením a pridrzaním sa vrátite k normálnemu zobrazeniu.

-  – prechod od zobrazenia na celom displeji k normálnemu zobrazeniu.

Zobrazenie detailov obrázku

- Ak si chcete prezrieť podrobné informácie o obrázku, prejdite naň a vyberte **Volby** → *Zobraziť detaily*. Zobrazí sa zoznam údajov o obrázku:
Formát – JPEG, GIF, PNG, TIFF, MBM, BMP, WBMP, OTA, WMF, *Nemá podporu* alebo *Neznámy*.
Dátum a Čas, kedy bol obrázok vytvorený alebo uložený,
n x n – veľkosť obrázku v pixeloch,
Veľkosť – v bajtoch alebo kilobajtoch (kB),
Farba – *Milióny farieb*, *65536 farieb*, *4096 farieb*, *256 farieb*, *16 farieb*, *Odtiene šedej* alebo *Čierna a biela*.


Usporiadanie obrázkov a zložiek





- Ak chcete odstrániť niektorý obrázok alebo zložku, prejdite naň (na ňu) a vyberte **Volby** → *Vymazať*.
- Ak chcete premenovať obrázok alebo zložku, prejdite naň (na ňu) a vyberte **Volby** → *Premenovať*. Napíšte nové meno a stlačte .

Pozrite si časť 'Akcie spoločné pre všetky aplikácie', str. 14, kde sa dozviete viac o tom, ako vytvárať zložky a označovať a presúvať položky do zložiek.

Odosielanie obrázkov

Obrázky môžete posielať pomocou rozličných služieb správ na kompatibilné zariadenia.

- 1 Prejdite na obrázok, ktorý chcete odoslať, a vyberte **Volby** → *Poslať*.
- 2 Potom vyberte spôsob odoslania, možnosti sú: *Cez multimédiá*, *Cez e-mail* a *Cez Bluetooth*.
 - Ak sa rozhodnete odoslať obrázok elektronickou poštou alebo ako multimediálnu správu, otvorí sa editor. Stlačte , ak chcete vybrať prijímateľa (prijímateľov) z adresára Kontakty, alebo napíšte telefónne číslo alebo e-mailovú adresu prijímateľa do poľa *Komu*. Doplňte text alebo zvuk a vyberte **Volby** → *Poslať*. Ďalšie informácie nájdete v časti 'Vytváranie a odosielanie nových správ', str. 75.
 - Ak chcete odoslať obrázok cez Bluetooth, pozrite si informácie v časti 'Odosielanie dát cez Bluetooth', str. 124.

Tip! Cez Bluetooth môžete odoslať niekoľko obrázkov súčasne. Ak chcete naraz odoslať niekoľko obrázkov, musíte ich najskôr označiť. Ak chcete označiť niekoľko obrázkov súčasne, použite príkazy **Volby** → *Označiť/Neoznačiť* alebo stlačte a pridržte  a súčasne stlačte  alebo . Ako sa výber posúva, vedľa obrázkov sa objavujú symboly zaškrtnutia. Ak chcete ukončiť výber, uvoľnite ovládacie tlačidlo a potom uvoľnite .

Zložka Obrázové správy

V zložke Obrázové správy nájdete obrázky, ktoré ste dostali v obrazových správach.

Voľby v zložke Obrázové správy: *Otvoriť, Poslať, Vymazať, Označiť/Neoznačiť, Premenovať, Zobraziť detaily, Pomocník a Ukončiť.*

Ak chcete uložiť obrázok, ktorý ste dostali v obrazovej správe, vstúpte do **Správ** → **Prijaté**, otvorte správu a vyberte **Voľby** → **Uložiť**.

Prezeranie obrázkov

- 1 Prejdite na obrázok, ktorý si chcete prezrieť, a stlačte . Obrázok sa otvorí. Stlačte , keď si chcete prezrieť nasledujúci obrázok v zložke.
- 2 Stlačením **Späť** sa vrátite do hlavného okna aplikácie Snímky.

Momentka



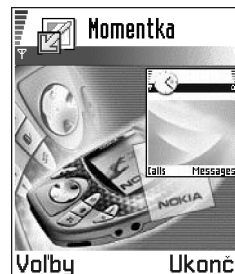
↩ Vstúpte do **Menu** → **Médiá** → **Momentka**.

Aplikácia Momentka vám umožňuje ukladať obrázky displeja hracej konzoly. Tieto potom môžete odosielať priateľom v multimediálnych správach. Aplikáciu Momentka môžete spustiť na pozadí, takže zmizne z displeja a aktivuje sa iba keď stlačíte kombináciu tlačidiel, ktorú jej priradíte v Nastaveniach (štandardné priradenie je +). Pozrite si časť 'Spustenie na pozadí', str. 64, a 'Zmena nastavení', str. 65.

Voľby v aplikácii Momentka: *Nechat' apl. zapnutú, Nastavenia, Pomocník a Ukončiť.*

Môžete si zvoliť jeden z troch formátov; *Nižšia kvalita JPG, Vyššia kvalita JPG alebo MBM.*

- 1 Vyberte **Menu** → **Médiá** → **Momentka**.
 - 2 Vyberte **Voľby** → *Nechat' apl. zapnutú*. Zobrazí sa správa „Stlačte *Upraviť+ovlád. tl.*, keď chcete uložiť momentku“ a aplikácia zmizne z displeja.
 - 3 Stlačením + uložíte obraz displeja.
- Upozornenie:** Keď vznikne nedostatok pamäti, hracia konzola môže niektoré aplikácie zavrieť. Hracia konzola pred zavretím aplikácie uloží všetky neuložené dáta. Pozrite si časť 'Prechod medzi aplikáciami', str. 13.



Spustenie na pozadí

Keď vyberiete **Voľby** → *Nechat' apl. zapnutú*, aplikácia zmizne z displeja. Aplikácia Momentka je stále aktívna, ale neovplyvňuje žiadnu aplikáciu, ktorú spustíte, a umožňuje vám uložiť obsah displeja kedykoľvek (napríklad počas hry) stlačením kombinácie tlačidiel, ktorú ste definovali v Nastaveniach. Pozrite si časť 'Zmena nastavení', str. 65.

Zmena nastavení

Vyberte *Nastavenia*, a otvorí sa zoznam nastavení aplikácie Momentka, ktoré môžete definovať.

- *Momentka pomocou* - Vyberte kombináciu tlačidiel, ktorá vyvolá uloženie obsahu displeja.
- *Názov zložky* - Napište popisné meno pre zložku obrázkov, kam sa majú ukladať uložené obrázky displeja.
- *Názov momentky* - Napište popisné meno pre obrázok displeja.
- *Kvalita momentky* - Vyberte jeden z troch formátov:
 - *Nižšia kvalita JPG*
 - *Vyššia kvalita JPG*
 - *MBM*.
- *Použiť predv. názov* - Vyberte *Áno*, ak chcete, aby sa obrázky displeja ukladali pod názvom, ktorý ste zadali ako *Názov momentky*. Vyberte *Nie*, ak chcete dať každému obrázku osobitné meno (štandardne sa bude zobrazovať názov, ktorý ste zadali ako *Názov momentky*).

Voľby: *Momentka pomocou*,
Názov zložky, *Názov momentky*, *Kvalita momentky* a
Použiť predv. názov.



Upozornenie: Pod rovnakým menom (napríklad „Momentka“) môžete uložiť viac obrázkov. Obrázky sa uložia s názvami „Momentka“, „Momentka(01)“, „Momentka(02)“, atď.



8. RealOne Player™



Upozornenie: Aby ste mohli používať túto funkciu, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.



Vstúpte do **Menu** → **Médiá** → **RealOne Player**.

Pomocou prehrávača RealOne Player™ si môžete prehrávať multimediálne súbory, uložené v pamäti hracej konzoly alebo na pamäťovej karte, alebo si môžete prehrávať hudobné alebo video súbory a živé toky obsahu z Internetu.



Výklad termínu: Multimediálne súbory sú videoklipy, hudobné alebo zvukové klipy, ktoré si môžete prehrávať na multimediálnom prehrávači, ako je RealOne Player. RealOne Player podporuje súbory s príponami .3gp, .amr, .mp4, .rm, .ram, .ra a .rv.

RealOne Player nemusí nutne podporovať všetky variácie podporovaných súborových formátov. RealOne Player sa napríklad pokúsi otvoriť každý .mp4 súbor. Niektoré .mp4 súbory však môžu obsahovať komponenty, ktoré nie sú kompatibilné so štandardmi 3GPP a hracia konzola Nokia N-Gage ich preto nepodporuje. V takomto prípade môže operácia skončiť chybou a viesť k neúplnému prehraniu alebo chybovej správe.

RealOne Player využíva spoločnú pamäť. Pozrite si časť 'Spoločná pamäť', str. 17.

Voľby: Menu Voľby zobrazuje rozličné voľby podľa kontextu:

- Keď sa v zozname nenachádzajú žiadne súbory, odkazy alebo zložky: *Otvoriť, Nová zložka, Nastavenia, O výrobku, Pomocník a Ukončiť*.
- Keď vybranou položkou je lokálny súbor: *Prehrať, Otvoriť, Premenovať* (ak nie sú označené žiadne položky), *Vymazať, Nová zložka, Presunúť do zložky, Označiť/Neoznačiť, Poslať, Pridať k Obľúbeným, Nastavenia, O výrobku, Pomocník a Ukončiť*.
- Keď vybranou položkou je odkaz na položku na sieti: *Prehrať* (ak nie sú označené žiadne položky), *Otvoriť, Premenovať, Upraviť odkaz, Vymazať, Nová zložka, Presunúť do zložky, Označiť/Neoznačiť, Poslať, Pridať k Obľúbeným, Nastavenia, O výrobku, Pomocník a Ukončiť*.
- Keď je označená niektorá zložka: *Otvoriť zložku* (ak nie sú označené žiadne položky), *Otvoriť, Premenovať* (ak nie sú označené žiadne položky), *Vymazať, Nová zložka, Označiť/Neoznačiť, Nastavenia, O výrobku, Pomocník a Ukončiť*.
- Keď je vybraných viac položiek: *Otvoriť, Vymazať, Nová zložka, Presunúť do zložky, Označiť/Neoznačiť, Poslať,*

Spríevodca médiami – Media Guide

Zo svojho prehrávača RealOne Player môžete otvoriť stránku prehliadača, obsahujúcu spríevodcu Media Guide s odkazmi na lokality s multimediálnymi tokmi a súbormi. Pozrite si časť 'Prehrávanie tokov dát z Internetu', str. 67.

Prehrávanie multimediálnych súborov


Ktorýkoľvek zo zobrazeného zoznamu hudobných alebo videosúborov si môžete prehrať tak, že otvoríte RealOne Player, alebo priamo z Internetu.


- Ak si chcete prehrať multimediálny súbor, uložený v pamäti hracej konzoly alebo na pamäťovej karte, otvorte RealOne Player, prejdite na požadovaný súbor a vyberte **Volby**→ **Prehrať**.
- Ak si chcete prehrať multimediálny súbor priamo z Internetu:


1 Vyberte **Volby**→ **Otvoriť**→ URL adresa.



2 Zadajte URL adresu lokality, z ktorej si chcete prehrať obsah alebo tok obsahu.

 **Výklad termínu:** Prehrávanie toku (streaming) znamená prehrávanie zvuku alebo videa v reálnom čase, ako sa načíta z Internetu, teda bez toho, aby sa dáta najskôr uložili do lokálneho súboru.

 **Upozornenie:** Nebudete sa môcť pripojiť k žiadnej lokalite, ak nemáte nakonfigurované miesto prístupu, pozrite si nastavenie *Predvol. miesto príst.*, str. 69. Mnohí poskytovatelia služieb budú vyžadovať, aby ste ako predvolené miesto prístupu použili prístupové miesto k Internetu (IAP, Internet Access Point). Iní poskytovatelia služieb vám umožnia použiť prístupové miesto pre WAP. Obráťte sa na svojho poskytovateľa služieb po radu a informácie o dostupnosti týchto služieb.

 **Upozornenie:** V prehrávači RealOne Player môžete otvoriť iba URL adresu typu `rtsp://`. Nebudete môcť otvoriť URL adresu typu `http://`, ale RealOne Player spozná `http` odkaz na `.ram` súbor, pretože `.ram` súbor je textový súbor, obsahujúci `rtsp` odkaz.

Prehrávanie tokov dát z Internetu

- Ak si chcete načítať toky živého obsahu z Internetu (služba siete), najskôr si nakonfigurujete Predvolené miesto prístupu, pozrite si Upozornenie na str. 67. Potom:

1 Otvorte RealOne Player a vyberte **Volby**→ **Otvoriť**→ *Návod*. Otvorte spríevodcu Media Guide a vyhľadajte

odkaz na lokalitu, poskytujúcu multimediálne toky, ktoré vás zaujímajú.

- 2 Vyberte tento odkaz. Zobrazí sa výzva, aby ste sa odpojili od WAPového prístupového miesta.
 - Ak máte ako predvolené prístupové miesto pre prehrávač RealOne Player nakonfigurované prístupové miesto k Internetu (so súhlasom svojho poskytovateľa služieb), **poslúchnite** výzvu.
 - Ak máte ako predvolené prístupové miesto pre RealOne Player nakonfigurované prístupové miesto k WAPu (so súhlasom svojho poskytovateľa služieb), výzvu **neposlúchnite**.

Teraz začne prenos dátového toku.

Sôr, než sa multimediálny súbor alebo tok začne prehrávať, vaša hracia konzola sa pripojí k tejto lokalite a súbor si načíta.



Regulácia hlasitosti

- Hlasitosť zvýšite stlačením a znížite ju stlačením .
- Ak chcete zvuk vypnúť, stlačte a pridržte ho, kým sa nezobrazí indikátor .
- Ak chcete zvuk zapnúť, stlačte a pridržte ho, kým neuvidíte indikátor .

Odosielanie multimediálnych súborov

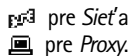
Multimediálne súbory môžete zo zoznamu videoklipov odosielať pomocou voľby *Poslať*.

- 1 Prejdite na súbor, ktorý chcete odoslať a vyberte **Voľby** → *Poslať*.
- 2 Vyberte jeden z troch spôsobov odoslania súboru, *Cez Bluetooth*, *Cez multimédiu*, alebo *Cez e-mail*.

Zmena nastavení

Tip! Keď vyberiete niektoré nastavenie, otvorí sa karta so záložkou. Medzi jednotlivými kartami nastavení môžete prechádzať stláčaním alebo . Nasledujúce ikony informujú o tom, v ktorej skupine nastavení sa práve nachádzate:

- pre *Vídeo*
- pre *Prehrávanie*



pre *Sieť*'a

pre *Proxy*.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre *Video*, vyberte **Voľby**→*Nastavenia*→*Video*; otvorí sa nasledujúci zoznam nastavení:

- *Kvalita videa* - Zvoľte *Ostré snímky*, ak chcete mať lepšiu kvalitu obrazu, ale pomalšiu obnovovaciu frekvenciu, alebo *Rýchly sled sním.* pre vyššiu obnovovaciu frekvenciu, ale nižšiu kvalitu obrazu.
- *Autoúprava rozmer.* - Zvoľte *Zapnutá*, ak chcete, aby sa veľkosť video obrazu nastavovala automaticky.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre *Prehrávanie*, vyberte **Voľby**→*Nastavenia*→*Prehrávanie*; otvorí sa nasledujúce nastavenie:

- *Opakovanie* - Zvoľte *Zapnuté*, ak chcete, aby sa prehrávaný video alebo audio súbor začal po dohraní automaticky znova prehrávať od začiatku.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre *Sieť*, vyberte **Voľby**→*Nastavenia*→*Sieť*; otvorí sa nasledujúci zoznam nastavení:

- *Predvol. miesto prist.* - Ako je definované v menu *Nastavenia spojenia*, pozri '*Miesta prístupu*', str. 45. Pozrite si tiež 2. krok návodu na str. 67.
- *Šírka pásma* - Zvoľte *Automatická*, aby ste si zabezpečili najvyššiu možnú rýchlosť prijmu.
- *Max. šírka pásma* - Zvoľte maximálnu šírku pásma pre toku obsahu.

- *Čas. limit pripojenia* - Otvorte okno posuvníka, ak chcete zmeniť čakaciu dobu pre počiatočné spojenie so serverom pri prenose tokov dát.
- *Časový limit servera* - Otvorte okno posuvníka a zmeňte maximálny čas čakania na odpoveď od servera.
- *Najvyšší port* a *Najnižší port* - Zadaťte čísla portov pre dátový tok. Ak si číslami nie ste istí, informujte sa u poskytovateľa služieb.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre *Proxy*, vyberte **Voľby**→*Nastavenia*→*Proxy*; otvorí sa nasledujúci zoznam nastavení:

- *Použiť proxy* / *Hostiteľská adresa* / *Port* - Vyberte, či sa má využívať proxy server.



9. Správy



Upozornenie: Aby ste mohli používať funkcie v zložke **Správy**, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.



Vstúpte do **Menu** → **Správy**.

V aplikácii Správy môžete vytvárať, odosielať, prijímať, prezerat' si, upravovať a organizovať:

- textové správy,
- multimediálne správy,
- e-mailové správy a
- inteligentné správy, špeciálne textové správy, obsahujúce dáta.

Popritom môžete prijímať správy a dáta cez Bluetooth spojenie, prijímať správy WAP služieb, správy celulárneho vysielania (cell broadcast), ako aj odosielať príkazy službám.

Vol'by v hlavnom okne aplikácie Správy: *Vytvoriť správu*, *Spojiť* (zobrazuje sa, ak ste definovali nastavenia pre poštovú schránku), alebo *Odpojiť* (zobrazuje sa, ak máte aktívne spojenie s poštovou schránkou), *SIM správy*, *Celulárne vysielanie*, *Servísne príkazy*, *Nastavenia*, *Pomocník* a *Ukončiť*.

Textové a multimediálne správy využívajú spoločnú pamäť. Pozrite si časť 'Spoločná pamäť', str. 17.

Keď otvoríte Správy, uvidíte funkciu *Nová správa* a zoznam štandardných priečinkov:



Prijaté – obsahuje prijaté správy okrem e-mailových správ a správ celulárneho vysielania. E-mailové správy sú uložené v priečinku *Schránka*. Správy celulárneho vysielania si môžete prečítať, ak vyberiete **Vol'by** → *Celulárne vysielanie*.




Moje zložky – umožňujú vám usporiadať si svoje správy do zložiek.





Tip! Svoje správy si môžete utriediť, ak si v priečinku *Moje zložky* vytvoríte vlastné zložky.





Schránka – Keď otvoríte tento priečinok, môžete sa buď pripojiť ku svojej vzdialenej schránke a prevziať si odtiaľ nové e-mailové správy, alebo si v režime off-line prezrieť predtým prijaté e-mailové správy. Ďalšie informácie o on-line a off-line režime nájdete na strane 85. Keď si nadefinujete nastavenia pre novú e-mailovú schránku, nahradí sa názov *Schránka* v hlavnom okne názvom tejto novej schránky. Pozrite si časť 'Nastavenia pre elektronickú poštu', str. 92.


 **Koncepty** – tu sa ukladajú nedokončené správy, ktoré neboli odoslané.



 **Poslané** – tu je uložených posledných 20 odoslaných správ. Ak chcete zmeniť počet posledných správ, ktoré sa majú uchovávať, pozrite si 'Nastavenia pre zložku Poslané', str. 94.


 **Na odoslanie** – Toto je priečinok, kam sa dočasne ukladajú správy, čakajúce na odoslanie.

 **Výpisy** – môžete si od siete vyžiadať, aby vám posielala výpisy o doručení vašich textových správ, inteligentných správ a multimediálnych správ. Ak chcete aktivovať prijímanie výpisov o doručení, vyberte **Volby** → *Nastavenia* → *Textová správa*, prejdite na *Prijatý výpis* a vyberte *Áno*.

 **Upozornenie:** Je možné, že nebudete môcť prijať výpis o doručení multimediálnej správy, odoslanej na e-mailovú adresu.


 **Upozornenie:** Aby ste mohli vytvoriť multimediálnu správu, napísať e-mail, alebo sa pripojiť ku vzdialenej poštovej schránke, musíte mať nadefinované správne nastavenia spojenia. Pozrite si časť 'Nastavenia, potrebné pre elektronickú poštu', str. 80, a 'Nastavenia, potrebné pre multimediálne správy', str. 78.

 **Tip!** Keď máte otvorený jeden zo štandardných priečinkov, napríklad **Poslané**, môžete sa medzi priečinkami jednoducho presúvať: stlačením .



otvoríte nasledujúci priečinok (**Na odoslanie**), alebo stlačením  môžete otvoriť predchádzajúci priečinok (**Koncepty**).

Správy – Všeobecné informácie

Stav správy je vždy buď koncept, odoslaná, alebo prijatá. Správy môžete pred odoslaním uložiť v priečinku Koncepty. Správy sa dočasne ukladajú do priečinka Na odoslanie, kde čakajú na odoslanie. Po odoslaní správy môžete nájsť jej kópiu v priečinku Poslané. Prijaté a odoslané správy majú status „iba na čítanie“, kým nevyberiete *Odpovedať* alebo *Poslať ďalej*, čo spôsobí prekopírovanie správy do editora. Poznamenávame, že e-mailovú správu, ktorú ste sami odoslali, nemôžete poslať ďalej.




 **Upozornenie:** Správy alebo dáta, ktoré boli odoslané cez Bluetooth spojenie, sa neukladajú v priečinkoch Koncepty a Poslané.


Otvorenie prijatej správy


- Keď dostanete správu, zobrazí sa v pohotovostnom režime  a upozornenie *1 nová správa*. Správu otvoríte stlačením **Ukáž**.
- Ak máte viac než jednu novú správu, stlačte **Ukáž**, a zobrazí sa priečinok Prijaté, kde uvidíte hlavičky správ. Správu v priečinku Prijaté otvoríte tak, že na ňu prejdete a stlačíte .


Doplnenie adresáta do správy

Keď vytvárate správu, môžete doplniť adresáta niekoľkými spôsobmi:

- vybrať adresátov z adresára Kontakty. Adresár Kontakty môžete otvoriť stlačením  alebo  v poli *Komu:* alebo *Kópia:*; alebo použite **Voľby** → *Pridať prijemcu*. Prejdite na kontakt a stlačením  ho označte. Môžete súčasne označiť niekoľkých adresátov. Stlačením **OK** sa vrátite k správe. Zoznam adresátov je uvedený v poli *Komu:* a adresáti sú automaticky oddelení bodkočiarkami (;).
- napíšte telefónne číslo alebo e-mailovú adresu prijímateľa do poľa *Komu:*; alebo
- skopírujte údaje o adresátovi z inej aplikácie a vložte ich do poľa *Komu:*. Pozrite si časť 'Kopírovanie textu', str. 75.

 **Príklad:** +44 123 456; 050 456 876

Stlačením  môžete vymazať adresáta naľavo od kurzora.

 **Upozornenie:** Ak do poľa *Komu:* zadávate viac telefónnych čísel alebo e-mailových adries, nezabudnite ich vzájomne oddeliť bodkočiarkami (;). Keď vyberáte adresátov z adresára Kontakty, vkladá sa bodkočiarka automaticky.


Voľby pri odosielaní

Ak chcete zmeniť spôsob, akým sa správa odosiela, vyberte počas úprav správy **Voľby** → *Voľby odoslania*. Keď správu uložíte, uložia sa spolu s ňou aj nastavenia pre jej odoslanie.

Písanie textu

Text môžete písať dvoma rozličnými spôsobmi: s využitím metódy, používanej tradične u mobilných zariadení, alebo odlišnou metódou, ktorá sa nazýva prediktívne vkladanie textu.





Tip! Ak chcete počas písania rýchlo aktivovať alebo deaktivovať prediktívne vkladanie textu, dvakrát krátko stlačte .

Použitie tradičného vkladania textu

Keď píšete text tradičnou metódou vkladania textu, zobrazuje sa v pravom hornom rohu displeja indikátor



- Opakovane stláčajte jedno z číslícových tlačidiel ( – ) , kým sa nezobrazí požadovaný znak. Upozorňujeme, že číselnými tlačidlami možno zadať viac znakov, než koľko ich je vytlačených na tom-ktorom tlačidle.
- Ak chcete vložiť číslo, stlačte a pridržte príslušné číslícové tlačidlo.

- Medzi režimom zadávania písmen a číslíc môžete prepnúť stlačením a pridržaním .
- Ak sa nasledujúce písmeno nachádza na rovnakom tlačidle ako to, ktoré ste práve napísali, počkajte, kým sa objaví kurzor (alebo stlačte , aby ste ukončili čakaciu dobu), a potom písmeno zadajte.
- Ak sa pomýlite, môžete znak vymazať stlačením . Stlačením a pridržaním môžete postupne vymazávať ďalšie znaky.
- Najbežnejšie interpunkčné znaky nájdete na tlačidle . Opakovane stláčajte , kým sa nezobrazí požadovaný interpunkčný znak. Stlačením otvoríte zoznam špeciálnych znakov. Pomocou ovládacieho tlačidla sa môžete v zozname pohybovať a stlačením **Zvoľ** vybrať niektorý znak.
- Medzeru vložíte stlačením . Troma stlačeniami presuniete kurzor na nový riadok.
- Medzi rozličnými veľkosťami vkladanych písmen, **Abc**, **abc** a **ABC**, môžete prepínať stlačením .

Ikonky: **ABC** a **abc** označujú vybranú veľkosť písmen. **Abc** znamená, že prvé písmeno slova sa zapíše ako veľké, a všetky nasledujúce písmená sa automaticky zapisujú ako malé. **123** označuje číselný režim.

Použitie prediktívneho vkladania textu

Ak chcete aktivovať prediktívne vkladanie textu, stlačte a vyberte *Zapnúť slovník*. Tým sa aktivuje prediktívne

vkladanie textu pre všetky editory v hracej konzole. Na hornom okraji displeja sa zobrazí indikátor .

- 1 Napíšte požadované slovo stláčaním tlačidiel – . Pri zadávaní jednotlivých písmen stláčajte príslušné tlačidlo vždy iba raz. Po stlačení každého tlačidla sa slovo zmení.

Upozornenie: Vyhľadávanie zhodného slova je postupný proces, výsledok si overte až po napísaní celého slova.

Napríklad ak chcete napísať „Nokia“ a je vybraný anglický slovník, postupne stlačte:

(písmeno N), (o), (k), (i) a (a).

Ako vidíte, ponúkané slovo sa zmení s každým stlačením ďalšieho tlačidla.

- 2 Po dopísaní slova skontrolujte, či sa zobrazilo správne slovo.

- Ak je slovo správne, môžete ho potvrdiť stlačením , alebo môžete stlačením vložiť medzeru. Podčiarknutie zmizne a môžete začať písať nové slovo.
- Ak slovo nie je správne, máte nasledujúce možnosti:

	abc
Q	abc
Qn	abc
	abc
Qnl	abc
	abc
Qnli	abc
	abc
Nokia	

- Opakovaným stláčaním môžete postupne zobrazit' vyhovujúce slová, ktoré slovník našiel.
- Stlačte a vyberte *Slovník* → *Zhody*; otvorí sa zoznam vyhovujúcich slov. Prejdite na slovo, ktoré chcete použiť, a stlačením ho vyberte.
- Ak je za slovom zobrazený otáznik (?), potom slovo, ktoré ste chceli napísať, sa nenachádza v slovníku. Ak chcete pridať toto slovo do slovníka, stlačte **Hláskuj**, napíšte slovo (max. 32 písmen) tradičnou technikou a stlačte **OK**. Slovo sa uloží do slovníka. Keď sa slovník naplní, nové slová postupne nahrádzajú slová, ktoré ste vložili ako prvé.
- Ak chcete zo slova odstrániť ? a postupne zo slova vymazávať jednotlivé znaky, stláčajte .

Tipy k používaniu prediktívneho vkladania textu

- Ak chcete vymazať niektoré písmeno, stlačte . Stlačením a pridržením môžete postupne vymazávať ďalšie znaky.
- Medzi rozličnými veľkosťami vkladanych písmen, **Abc**, **abc** a **ABC**, môžete prepínať stlačením . Poznamenávame, že dvoma krátkymi stlačeniami deaktivujete prediktívne vkladanie textu.
- Ak chcete v režime vkladania písmen vložiť číslicu, stlačte a pridržite príslušné číslicové tlačidlo. Alebo stlačte a vyberte *Vložit' číslo*, zadajte požadované číslo a stlačte **OK**. Medzi režimom zadávania písmen a číslic môžete prepnúť stlačením a pridržením .

- Najbežnejšie interpunkčné znaky nájdete na tlačidle . Opakovane stláčajte a potom , kým sa nezobrazí požadovaný interpunkčný znak. Stlačením a pridržením otvoríte zoznam špeciálnych znakov. Pomocou ovládacieho tlačidla môžete prechádzať zoznamom a stlačením **Zvol'** vybrať niektorý znak. Môžete tiež stlačiť a vybrať *Vložit' symbol*.



Tip! Prediktívne vkladanie textu sa pokúsí uhádnuť, ktoré bežné interpunkčné znamienko (.,?!') bude nasledovať. Poradie a súbor interpunkčných znakov závisí od jazyka slovníka.


- Opakovaným stláčaním môžete postupne zobrazit' vyhovujúce slová, ktoré slovník našiel.

Môžete tiež stlačiť , vybrať *Slovník* a potom


- *Zhody* - ak chcete zobrazit' zoznam slov, zodpovedajúcich stlačeným tlačidlám. Prejdite na požadované slovo a stlačte .
- *Vložit'slovo* - ak chcete pridať slovo (max. 32 písmen) do slovníka tradičnou technikou vkladania textu. Keď sa slovník naplní, nové slová postupne nahrádzajú slová, ktoré ste vložili ako prvé.
- *Upraviť'slovo* - otvorí okno, v ktorom môžete slovo upraviť; voľba je dostupná iba ak je slovo aktívne (podčiarknuté).

Písanie zložených slov

- Napíšte prvú časť zloženého slova a potvrdte ju stlačením . Napíšte zostávajúcu časť zloženého











slova a ukončíte slovo vložení medzery stlačením .

Vypnutie prediktívneho režimu


- Stlačte  a vyberte *Slovník* → *Vypnutý*; tým vypnete prediktívne vkladanie textu pre všetky editory v hracej konzole.

Kopírovanie textu

Ak chcete prekopírovať text do schránky, môžete použiť jeden z nasledujúcich jednoduchých postupov:


- 1 Písmená a slová môžete označovať stlačením a pridržením . Súčasne stlačte  alebo . Postupne ako sa výber rozširuje, text sa zvýrazňuje. Ak chcete vyberať riadky textu, stlačte a pridržite . Súčasne stlačte  alebo .
- 2 Keď ste vybrali požadovanú časť textu, uvoľnite ovládacie tlačidlo (ešte kým držíte ).
- 3 Keď chcete skopírovať text do schránky, držte stále  a stlačte **Kopírovať**.
Môžete tiež  uvoľniť a potom ho raz stlačiť, aby sa otvoril zoznam editačných príkazov, napríklad *Kopírovať* alebo *Vystrihnúť*.
Ak chcete odstrániť vybraný text z dokumentu, stlačte .
- 4 Ak chcete vložiť text do dokumentu, stlačte a pridržite  a stlačte **Prilepiť**.
Môžete tiež jedenkrát stlačiť  a vybrať *Prilepiť*.

Voľby pri úpravách

Keď stlačíte , zobrazia sa nasledujúce voľby (v závislosti od režimu úprav a situácie, v ktorej sa nachádzate):

- *Slovník* (prediktívne vkladanie textu), *Režim písmen* (tradičné vkladanie textu), *Režim čísel*
- *Vystrihnúť*, *Kopírovať* – je k dispozícii, iba ak ste predtým vybrali text.
- *Prilepiť* – je k dispozícii, iba ak ste vystrihli alebo skopírovali text do schránky.
- *Vložiť číslo*, *Vložiť symbol* a
- *Jazyk pri písaní* – zmení vstupný jazyk vo všetkých editoroch v hracej konzole. Pozrite si časť 'Nastavenia zariadenia', str. 40.

Vytváranie a odosielanie nových správ


 **Upozornenie:** Pri odosielaní správ môže vaša hracia konzola zobraziť slovo „Poslaná“. Znamená to, že hracia konzola správu odoslala na číslo centra správ, naprogramované v hracej konzole. Neznamená to ale, že správa bola prijatá určeným adresátom. Viac podrobností o službách správ získate od svojho poskytovateľa služieb.



Správu môžete začať vytvárať dvoma spôsobmi:

- Môžete buď v hlavnom okne aplikácie Správy vybrať *Nová správa* → *Vytvoriť: Textová správa, Multimediálna správa, alebo E-mail*, alebo
- Môžete začať vytvárať správu z aplikácie, ktorá má voľbu *Poslať*. V tomto prípade sa vybraný súbor (napríklad obrázok alebo text) pridá do správy.

Písanie a odosielanie textových správ

- 1 Vyberte *Nová správa*.
Otvorí sa zoznam volieb pre správu.

- 2 Vyberte *Vytvoriť: Textová správa*. Otvorí sa editor s kurzorom v poli *Komu:*.
Stlačte , ak chcete vybrať prijímateľa (prijímateľov) z adresára Kontakty, alebo napíšte telefónne číslo

prijímateľa. Stlačením  vložíte bodkočiarku (;), ak potrebujete oddeliť čísla prijímateľov. Stlačením  sa presuňte do poľa správy.


- 3 Napíšte správu.



Upozornenie: Vaša hracia konzola podporuje odosielanie viacerých textových správ súčasne, preto môžete prekročiť obvyklý limit 160 znakov na jednu textovú správu. Ak váš text prekročí dĺžku

160 znakov, odošle sa ako dve alebo viac správ a za odoslanie správy zaplatíte viac.

Na navigačnej lište uvidíte indikátor dĺžky správy, ktorý odpočítava dĺžku od 160. Napríklad 10 (2) znamená, že ešte môžete do textu vložiť 10 znakov, ak sa má správa odoslať ako dve správy.

- 4 Ak chcete správu odoslať, vyberte **Voľby** → *Poslať* alebo stlačte .

Voľby v editore textových správ: *Poslať, Pridať príjemcu, Vložiť, Vymazať, Detaily správy, Voľby odoslania, Pomocník a Ukončiť*.

Odosielanie inteligentných správ

Inteligentné (smart) správy sú špeciálne textové správy, ktoré môžu obsahovať dáta. Môžete odosielať inteligentné správy, napríklad:

- obrazové správy,
- vizitky, obsahujúce kontaktné informácie v generickom (vCard) formáte,
- kalendárové záznamy (formát vCalendar).

Viac informácií nájdete v častiach 'Odosielanie kontaktných údajov', str. 59, 'Odosielanie kalendárových záznamov', str. 101 a 'Odosielanie záložiek', str. 111.




Tip! Môžete tiež prijímať tóny zvonenia, logá operátora alebo nastavenia od poskytovateľov služieb, pozrite si str. 82.

Vytváranie a odosielanie obrazových správ

Voľby v editore obrazových správ: *Poslať, Pridať príjemcu, Vložiť, Odstrániť obraz, Vymazať, Detaily správy, Pomocník a Ukončiť.*

Vaša hracia konzola umožňuje odosielanie a prijímanie obrazových správ. Obrazové správy sú krátke správy, ktoré obsahujú malé čiernobiele obrázky. Niekoľko preddefinovaných obrázkov nájdete v zložke *Obrazové spr.* v menu **Médiá** → **Snímky**.

 **Upozornenie:** Túto funkciu možno používať iba v prípade, že ju podporuje operátor vašej siete alebo poskytovateľ služieb. Obrazové správy môžu prijímať a zobrazovať iba telefóny, ktoré podporujú funkcie obrazových správ.

Ak chcete odoslať obrazovú správu:


1 Máte dve možnosti, buď:

- Vstúpte do menu **Médiá** → **Snímky** → *Obrazové spr.* a vyberte obrázok, ktorých chcete poslať. Vyberte **Voľby** → *Poslať*, alebo
- Vyberte **Správy** → *Nová správa* → *Vytvoriť*. *Textová správa* a vyberte *Vložiť* → *Obraz*.

2 Uveďte adresátov a pridajte text.

3 Vyberte **Voľby** → *Poslať* alebo stlačte .





 **Upozornenie:** Každá obrazová správa pozostáva z niekoľkých textových správ. Preto odoslanie jednej obrazovej správy môže stať viac než odoslanie jednej textovej správy.

Multimediálne správy

Multimediálna správa môže obsahovať kombináciu textu a videoklipov, alebo text, obrázky a zvukové klipy, ale nie kombináciu obrázkov a videoklipov.

Voľby v editore multimediálnych správ: *Poslať, Pridať príjemcu, Vložiť, Prezrieť správu, Odstrániť, Objekty, Vymazať, Detaily správy, Voľby odoslania, Pomocník a Ukončiť.*

 **Dôležité:** Ochrana autorských práv môže brániť kopírovaniu, úprave, prenosu alebo odosielaniu niektorých obrázkov, tónov zvonenia alebo iného obsahu.

 **Upozornenie:** Túto funkciu možno používať iba v prípade, že ju podporuje operátor vašej siete alebo poskytovateľ služieb. Multimediálne správy môžu prijímať a zobrazovať iba zariadenia s kompatibilnou podporou funkcií multimediálnych správ a elektronickej pošty. Zariadenia, ktoré nemajú tieto funkcie, môžu dostať odkaz na WWW stránku.

Nastavenia, potrebné pre multimediálne správy

Nastavenia môžete dostať ako inteligentnú správu od svojho operátora alebo poskytovateľa služieb. Pozrite si časť 'Prijímanie inteligentných správ', str. 82.


O dostupnosti a možnostiach objednania dátových služieb sa informujte u operátora siete alebo poskytovateľa služieb.

- 1 Prejdite do *Nastav.*→ *Nastavenia spojenia*→ *Miesta prístupu* a definujte nastavenia pre prístupové miesto multimediálnych správ.

Názov spojenia - Uveďte popisné meno spojenia.

Režim spojenia - Vyberte typ dátového spojenia: *GSM dáta*, *Vysokorychl. GSM* alebo *GPRS*.

IP adresa brány - uveďte adresu.

 **Príklad:** Názvy domén, ako **www.nokia.com**, možno preložiť na IP adresy, ako **192.100.124.195**.

Domovská stránka - uveďte adresu centra multimediálnych správ.

- Ak ste vybrali *GSM dáta* alebo *Vysokorychl. GSM*, vyplňte: *Dial-up číslo* - telefónne číslo pre dátový prenos.
- Ak ste vybrali *GPRS*, vyplňte: *Názov miesta príst.* - meno, ktoré ste dostali od poskytovateľa služieb. Ďalšie informácie o rozličných dátových spojeniach nájdete aj v časti 'Nastavenia spojenia', str. 43.




- 2 Vstúpte do *Správy*→ *Voľby*→ *Nastavenia*→ *Multimediálna správa*. Otvorte *Prednostné spojenie* a


nastavte, aby sa prístupové miesto, ktoré ste vytvorili, použilo ako preferované spojenie. Pozrite si tiež časť 'Nastavenia pre multimediálne správy', str. 90.

Vytváranie multimediálnych správ




Upozornenie: Keď odosielate multimediálnu správu na kompatibilné zariadenie, iné než hracia konzola Nokia N-Gage, odporúčame použiť menšiu veľkosť obrázku a zvukový klip nie dlhší než 15 sekúnd. Štandardné nastavenie je *Veľkosť snímky. Veľká*. Ak chcete overiť nastavenie veľkosti obrázku, vstúpte do submenu *Správy*→ *Voľby*→ *Nastavenia*→ *Multimediálna správa*, alebo pri vytváraní multimediálnej správy vyberte *Voľby*→ *Voľby odoslania*. Keď posielate multimediálnu správu na e-mailovú adresu alebo na inú hraciu konzolu Nokia N-Gage, použite podľa možnosti väčšiu veľkosť obrázku (závisí od siete). Ak chcete nastavenie zmeniť, pri vytváraní multimediálnej správy vyberte *Voľby*→ *Voľby odoslania*→ *Veľkosť snímky*→ *Veľká*.

- 1 V aplikácii *Správy* vyberte *Nová správa*→ *Vytvoriť*: *Multimediálna správa* a stlačte .
- 2 Stlačte , ak chcete vybrať prijímateľa (prijímateľov) z adresára *Kontakty*, alebo napíšte telefónne číslo alebo e-mailovú adresu prijímateľa do poľa *Komu*: Jednotlivých prijímateľov oddelíte vložением bodkočiarky (;). Stlačením  sa presuňte do nasledujúceho poľa.
- 3 Do multimediálnej správy môžete vložiť rozličné objekty v ľubovoľnom poradí.

- Ak chcete vložiť obrázok, vyberte **Voľby**→ *Vložiť*→ *Snímka*.
- Ak chcete vložiť zvuk, vyberte **Voľby**→ *Vložiť*→ *Zvukový klip* alebo *Nový zvukový klip*. Po pridaní zvukového klipu sa na navigačnej lište zobrazí ikona .



- Ak chcete vložiť videoklip, vyberte **Voľby**→ *Vložiť*→ *Videoklip*.
- Ak chcete napísať text, stlačte .
- Ak vyberiete *Vložiť*→ *Snímka*, *Zvukový klip*, *Videoklip*, alebo *Šablóna*, otvorí sa zoznam položiek. Prejdite na položku, ktorú chcete vložiť, a stlačte **Zvoľ**.




Upozornenie: Ak vyberiete *Snímka*, musíte najskôr vybrať, či je obrázok uložený v pamäti hracej konzoly alebo na pamäťovej karte.

- Ak vyberiete *Vložiť*→ *Nový zvukový klip*, otvorí sa Nahrávač a budete môcť nahráť nový záznam. Zvuk sa automaticky uloží a kópia záznamu sa vloží do správy.




Upozornenie: Multimediálna správa môže obsahovať iba jeden obrázok a jeden zvukový klip.

- 4 Ak chcete správu odoslať, vyberte **Voľby**→ *Poslať* alebo stlačte .

Prezeranie multimediálnych správ

Ak chcete vidieť, ako bude multimediálna správa vyzeráť, vyberte **Voľby**→ *Prezrieť správu*.

Odstránenie objektu z multimediálnej správy

Ak chcete odstrániť multimediálny objekt, vyberte **Voľby**→ *Odstrániť*→ *Snímka Videoklip* alebo *Zvukový klip*. Stlačením  odstránite text.

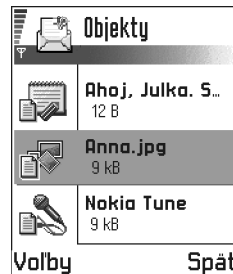
Práca s rozličnými multimediálnymi objektmi

Ak chcete vidieť všetky multimediálne objekty, zaradené do multimediálnej správy, otvorte multimediálnu správu a vyberte **Voľby**→ *Objekty*, aby sa zobrazilo okno Objekty.

Voľby v okne Objekty: *Otvoriť*, *Vložiť*, *Najprv dať snímku* | *Najprv dať text*, *Odstrániť*, *Pomocník* a *Ukončiť*.

V okne Objekty môžete zmeniť poradie jednotlivých objektov, vymazávať objekty, alebo otvoriť objekt v príslušnej aplikácii.

Uvidíte zoznam jednotlivých objektov a príslušné veľkosti súborov.



E-mail

Nastavenia, potrebné pre elektronickú poštu

Aby ste mohli odosielať, prijímať, preberať, odpovedať a posilať ďalej e-mailové správy, musíte:

- Správne nakonfigurovať Prístupové miesto k Internetu (Internet Access Point – IAP). Pozrite si časť 'Nastavenia spojenia', str. 43.
- Správne nadefinovať nastavenia elektronickej pošty. Pozrite si časť 'Nastavenia pre elektronickú poštu', str. 92.






Upozornenie: Riad'te sa pokynmi svojho poskytovateľa služieb Internetu a vzdialenej poštovej schránky.

Písanie a odosielanie e-mailových správ

Voľby v e-mailovom editore:


Poslať, Pridať príjemcu, Vložiť, Prílohy, Vymazať, Detaily správy, Voľby odoslania, Pomocník, a Ukončiť

- 1 Vyberte *Nová správa* → *Vytvoriť E-mail*. Otvorí sa editor.
- 2 Stlačte , ak chcete vybrať prijímateľa (prijímateľov) z adresára Kontakty, alebo napíšte e-mailovú adresu prijímateľa do poľa *Komu*: Jednotlivých prijímateľov oddelíte vložením bodkočiarky (;). Ak chcete niekomu poslať kópiu svojej e-mailovej správy, napíšte adresu do poľa *Kópia*: Stlačením  sa presunúť do nasledujúceho poľa.
- 3 Napíšte správu. Ak chcete k e-mailovej správe pridať prílohu, vyberte **Voľby** → *Vložiť* → *Snímka, Zvukový klip*,

Videoklip alebo *Poznámka*. Na navigačnej lište sa objaví ikona , oznamujúca, že e-mailová správa má prílohu. *Šablóna* vloží do e-mailovej správy predpripravený text. K e-mailovej správe môžete pridať prílohu aj tak, že v otvorenej e-mailovej správe vyberiete **Voľby** → *Prílohy*. Otvorí sa okno *Prílohy*, kde môžete pridávať, prezeráť si a odstraňovať prílohy.



Upozornenie: Ak vyberiete *Snímka*, musíte najskôr vybrať, či je obrázok uložený v pamäti hracej konzoly alebo na pamäťovej karte.

- 4 Ak chcete niektorú prílohu odstrániť, prejdite na túto prílohu a vyberte **Voľby** → *Odstrániť*
- 5 Ak chcete e-mailovú správu odoslať, vyberte **Voľby** → *Poslať* alebo stlačte .



Upozornenie: E-mailové správy sa pred odoslaním automaticky ukladajú do priečinka Na odoslanie. V prípade, že pri odosielaní e-mailov dôjde k poruche, zostane správa v priečinku Na odoslanie so stavom *Neúspešná*.




Tip! Ak chcete ako prílohy posilať iné súbory než zvuky a poznámky, otvorte príslušnú aplikáciu a vyberte voľbu *Poslať* → *Cez e-mail*, ak je táto voľba k dispozícii.

Priečinok Prijaté – prijímanie správ





Správy a dáta môžete prijímať cez službu textových správ alebo cez multimediálnu službu, a tiež cez Bluetooth


spojenie s kompatibilným zariadením. Keď sa v priečinku Prijaté nachádzajú neprečítané správy, ikona sa zmení na .


Voľby v priečinku Prijaté:

Otvoriť, Vytvoriť správu, Vymazať, Details správy, Presunúť do zložky, Označiť/Neoznačiť, Pomocník a Ukončiť.


Ikony správ v priečinku Prijaté informujú o type jednotlivých správ. Môžete vidieť niektoré z nasledujúcich ikon:

 pre neprečítanú textovú správu a  pre neprečítanú inteligentnú správu,




 pre neprečítanú multimediálnu správu,

 pre neprečítanú správu WAP služby,

 pre dáta, prijaté cez Bluetooth, a


 pre správu neznámeho typu.

Prezeranie správ v priečinku Prijaté

- Správu otvoríte tak, že na ňu prejdete a stlačíte . Pomocou posúvacieho tlačidla sa v správe môžete pohybovať nahor a nadol. Stlačením  alebo  sa môžete presunúť do predchádzajúcej, resp. nasledujúcej správy v priečinku.

Voľby v rozličných prehliadačoch správ


Dostupné voľby závisia do typu správy, ktorú si chcete prezrieť.



- *Uložiť* – uloží obrázok do zložky **Médiá** → **Snímky**.
- *Odpovedať* – skopíruje adresu prijímateľa do poľa *Komu*: Vyberte *Odpovedať* → *Všetkým*, ak chcete do novej správy prekopírovať adresu odosielateľa a prijímateľov, uvedených v poli *Kópia*.
- *Poslať ďalej* – prekopíruje obsah správy do editora.
- *Volat'* – zavolať stlačením .
- *Vymazať* – vymaže správu.
- *Zobraziť snímku* – umožňuje vám prezrieť si a uložiť obrázok.
- *Prehrať zvuk. klip* – umožňuje vypočuť si zvukový klip v správe.
- *Objekty* – zobrazí vám zoznam jednotlivých multimediálnych objektov v multimediálnej správe.
- *Prílohy* – zobrazí vám zoznam súborov, zaslaných ako prílohy e-mailovej správy.
- *Details správy* – zobrazí podrobné informácie o správe.
- *Presunúť do zložky* / *Kopírovať do zložky* – umožňuje vám presunúť alebo skopírovať správu (správy) do priečinkov *Moje zložky*, *Prijaté*, alebo do iných zložiek, ktoré ste si vytvorili. Pozrite si časť „Presúvanie položiek do zložiek“, str. 14.
- *Pridať do Kontakto*v – umožňuje vám skopírovať telefónne číslo alebo e-mailovú adresu odosielateľa správy do adresára *Kontakty*. Vyberte, či chcete, aby sa vytvorila nová karta kontaktu alebo sa či sa údaje majú uložiť na kartu existujúceho kontaktu.
- *Nájsť* – Vyhľadá v správe telefónne čísla, e-mailové adresy a Internetové adresy. Po ukončení vyhľadávania môžete zavolať alebo poslať správu na nájdené číslo

alebo e-mailovú adresu, alebo uložiť údaje do Kontaktov alebo ako záložku prehliadača.

Prezeranie multimediálnych správ v priečinku Prijaté

Multimediálne správy spoznáte podľa ikony  :

- Multimediálnu správu otvoríte tak, že na ňu prejdete a stlačíte . Môžete si zároveň prezrieť obrázok, prečítať si správu a vypočuť zvuk.

Počas prehrávania zvuku môžete stláčaním  a  zvýšiť, resp. znížiť hlasitosť zvuku. Ak chcete zvuk vypnúť, stlačte **Stop**.


Objekty multimediálnych správ

Voľby v okne Objekty: *Otvoriť, Uložiť, Poslať, Pomocník a Ukončiť*.

- Ak chcete vidieť, aké druhy multimediálnych objektov obsahuje multimediálna správa, otvorte správu a vyberte **Voľby** → *Objekty*. V okne Objekty si môžete prezrieť súbory, ktoré boli zaradené do multimediálnej správy. Môžete si vybrať, či chcete súbor uložiť do svojej hracej konzoly alebo ho napríklad poslať cez Bluetooth do iného zariadenia.






Príklad: Otvoríte vCard súbor a uložíte údaje o kontakte zo súboru do Kontaktov.

- Ak chcete niektorý súbor otvoriť, prejdite naň a stlačte .





Dôležité: Objekty multimediálnych správ môžu obsahovať vírusy alebo inak poškodiť vašu hraciu konzolu alebo počítač. Neotvárajte žiadnu prílohu, ak si nie ste istí dôveryhodnosťou odosielateľa. Ďalšie informácie nájdete v časti 'Správa certifikátov', str. 50.

Zvuky v multimediálnej správe

Zvukové objekty v multimediálnej správe sú označené indikátorom  na navigačnej lište. Zvuky sa štandardne prehrávajú cez reproduktor. Ak chcete zastaviť prehrávanie, stlačte v jeho priebehu **Stop**. Hlasitosť môžete upraviť stláčaním  a .

- Ak si chcete vypočuť zvuk po zobrazení všetkých ostatných objektov a prehrávanie zvuku sa zastavilo, vyberte **Voľby** → *Prehrať zvuk. klip*.

Prijímanie inteligentných správ

Vaša hracia konzola dokáže prijímať mnoho druhov inteligentných správ – textových správ, ktoré obsahujú dáta (nazývaných tiež OTA správy). Prijatú inteligentnú správu otvoríte tak, že prejdete do priečinka Prijaté, prejdete na inteligentnú správu () a stlačíte .

- *Obrazová správa* – ak chcete obrázok uložiť do zložky *Obrazové spr.* v menu **Médiá** → **Snímky**, aby ste ho neskôr mohli použiť, vyberte **Voľby** → *Uložiť*.
- *Vizitka* – ak si chcete uložiť kontaktné informácie, vyberte **Voľby** → *Uložiť vizitku*.



Upozornenie: Ak sú k vizitke pripojené certifikáty alebo zvukové súbory, tieto sa neuložia.

- *Tón zvonenia* – ak chcete uložiť tón zvonenia do Skladateľa, vyberte **Voľby**→ *Uložiť*.
- *Logo operátora* – ak chcete logo uložiť, vyberte **Voľby**→ *Uložiť*. Logo operátora sa teraz bude zobrazovať v pohotovostnom režime namiesto vlastnej identifikácie operátora siete.
- *Záznam v kalendári* – ak chcete uložiť pozvanie do Kalendára, vyberte **Voľby**→ *Uložiť do Kalendára*.
- *WAP správa* – ak si chcete uložiť záložku, vyberte **Voľby**→ *Uložiť k záložkám*. Záložka sa pridá do zoznamu Záložky v službe prehliadača.

Ak správa obsahuje nastavenia prístupového miesta pre prehliadač i záložky, potom môžete všetky údaje uložiť tak, že vyberiete **Voľby**→ *Uložiť všetky*. Môžete tiež vybrať **Voľby**→ *Zobraziť detaily* a prezrieť si údaje o záložkách a prístupovom mieste WAP oddelene. Ak si nechcete uložiť všetky dáta, vyberte nastavenie alebo záložku, otvorte zobrazenie detailov a vyberte **Voľby**→ *Uložiť do Nastavení* alebo *Uložiť k záložkám*, podľa toho, čo si práve prezeráte.



Tip! Ak chcete zmeniť štandardné nastavenia prístupových miest pre WAP alebo multimediálne správy, prejdite do **Služby**→ **Voľby**→ *Nastavenia*→ *Pred. miesto prístupu* alebo **Správy**→ **Voľby**→ *Nastavenia*→ *Multimediálna správa*→ *Prednostné spojenie*.

- *Hlásenie e-mailu* – Informuje vás, koľko nových e-mailových správ máte vo vzdialenej schránke. Rozšírené hlásenie môže obsahovať podrobnejšie informácie, napríklad predmet, odosielateľa, prílohy a podobne.

- Okrem toho môžete dostať číslo služby textových správ, číslo schránky odkazovej služby, nastavenia profilov pre vzdialenú synchronizáciu, nastavenia prístupového miesta pre prehliadač, multimediálne správy alebo e-mail, nastavenia prihlasovacieho skriptu v prístupovom mieste, alebo nastavenia e-mailovej služby.
Ak chcete nastavenia uložiť, vyberte **Voľby**→ *Uložiť do SMS nast.*, *Uložiť do Odk. schr.*, *Uložiť do nastavení*, *Uložiť do Nastavení*, alebo *Uložiť e-mail. nast.*



Tip! Ak dostanete vCard súbor s pripojeným obrázkom, uložte sa aj obrázok do Kontakto.

Správy služieb

Správy služieb („pushed“ správy) si môžete objednať u poskytovateľov služieb. Správy služieb sú upozornenia napríklad na titulky správ, a môžu obsahovať textové oznámenie alebo adresu služby prehliadača. Informácie o dostupnosti a podmienkach objednania si vyžiadajte od svojho poskytovateľa služieb.

Poskytovatelia služieb môžu aktualizovať existujúcu správu služby vždy, keď prijímate novú správu služby. Správy môžu byť aktualizované dokonca aj keď ste ich presunuli do iného priečinka než Prijaté. Po uplynutí platnosti sa správy služieb automaticky vymažú.

Voľby pri prezeraní správy služby: *Načítať správu*, *Presunúť do zložky*, *Detaily správy*, *Pomocník* a *Ukončiť*.

Prezeranie správ služieb v priečinku Prijaté

- 1 V priečinku Prijaté prejdite na niektorú správu služby (📧) a stlačte 📧.
- 2 Ak si chcete načítať alebo prezrieť inzerovanú službu, vyberte **Načítať správu**. Zobrazí sa oznámenie *Načítava sa správa*. Hracia konzola v prípade potreby nadviaže dátové spojenie.
- 3 Stlačte **Späť**, ak sa chcete vrátiť do priečinka Prijaté.

Prezeranie správ služieb v prehliadači

Ak si počas prehliadania chcete načítať a prezrieť nové správy služieb, vyberte **Voľby** → *Čítať servis. správy*.

Moje zložky



Voľby v

priečinku Moje zložky: *Otvoriť, Vytvoriť správu, Vymazať, Detaily správy, Presunúť do zložky, Nová zložka, Premenovať zložku, Pomocník a Ukončiť*

V priečinku Moje zložky si môžete organizovať svoje správy do zložiek, vytvárať nové zložky a premenúvať a vymazávať zložky. Vyberte **Voľby** → *Presunúť do zložky, Nová zložka* alebo *Premenovať zložku*. Viac informácií nájdete v časti „Presúvanie položiek do zložiek“, str. 14.

Zložka Šablóny

- Textové šablóny vám umožňujú vyhnúť sa opakovanému písaniu správ, ktoré často posielate. Ak chcete vytvoriť novú šablónu, vyberte **Voľby** → *Nová šablóna*.

Schránka



Keď otvoríte túto zložku, môžete sa buď pripojiť ku svojej vzdialenej schránke a:

- prevziať si z nej hlavičky nových správ alebo celé správy, alebo
- v režime off-line si prezrieť predtým prijaté hlavičky správ alebo celé správy.

Ak v hlavnom okne aplikácie Správy vyberiete *Nová správa* → *Vytvoriť: E-mail* alebo *Schránka* a ešte ste si nenastavili e-mailové konto, konzola vás vyzve, aby ste tak urobili. Pozrite si časť '*Nastavenia, potrebné pre elektronickú poštu*', str. 80.

Keď vytvoríte novú poštovú schránku, meno tejto novej schránky automaticky nahradí štandardné pomenovanie *Schránka* v hlavnom okne aplikácie Správy. Môžete mať niekoľko poštových schránok (maximálne šesť).

Otvorenie poštovej schránky

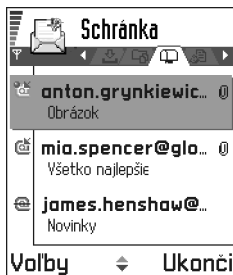
Keď otvoríte poštovú schránku, môžete si vybrať, či si chcete v režime off-line prezrieť predtým prijaté e-mailové správy a hlavičky správ, alebo sa spojiť s e-mailovým serverom.

- Keď prejdete do svojej poštovej schránky a stlačíte 📧, hracia konzola sa opýta, či sa chcete *Spojiť so schránkou?* Vyberte *Áno*, ak sa chcete spojiť so svojou schránkou, alebo *Nie*, ak si chcete v režime off-line prezrieť predtým načítané správy.

- Iný spôsob vytvorenia spojenia je vybrať **Volby** → *Spojiť*.

Prezeranie e-mailových správ v režime on-line

Ked' si prezeráte správy v režime on-line, máte stále spojenie so vzdialenou poštovou schránkou prostredníctvom dátového prenosu alebo paketového dátového spojenia. Pozrite si aj časti 'Indikátory dátových spojení', str. 11, 'GSM dátové prenosy', str. 43, a 'Paketové dáta (General Packet Radio Service, GPRS)', str. 44.



Volby pri prezeraní hlavičiek e-mailových správ: *Otvoriť*, *Vytvoriť správu*, *Spojiť* | *Odpojiť*, *Vybrať e-mail*, *Vymazať*, *Detaily správy*, *Kopírovať do zložky*, *Označiť/Neoznačiť*, *Pomocník* a *Ukončiť*.



Upozornenie: Ak používate protokol POP3, e-mailové správy sa v režime on-line automaticky neaktualizujú. Ak si chcete prezrieť najnovšie e-mailové správy, musíte sa odpojiť a potom vytvoriť nové spojenie so svojou schránkou.

Prezeranie e-mailových správ v režime off-line



Ked' si prezeráte e-mailové správy off-line, vaša hracia konzola nie je spojená so vzdialenou schránkou.

Ak si chcete prezrieť e-mailové správy off-line, musíte najskôr prevziať e-mailové správy zo svojej poštovej schránky, tak, ako to je popísané v nasledujúcej časti. Po prevzatí e-mailových správ do svojej hracej konzoly ukončíte dátové spojenie: vyberte **Volby** → *Odpojiť*.

Teraz môžete pokračovať v čítaní prevzatých hlavičiek a/alebo e-mailových správ v režime off-line. Môžete písať nové e-mailové správy, odpovedať na prevzaté e-mailové správy a posilať správy ďalej. Môžete nastaviť, aby sa e-mailové správy odoslali pri nasledujúcom spojení s poštovou schránkou. Ked' najbližšie otvoríte aplikáciu *Schránka* a budete si chcieť prezerat' a čítať e-mailové správy off-line, odpovedzte **Nie** na otázku *Spojiť so schránkou?*


Preberanie e-mailových správ z poštovej schránky


- Ked' pracujete v režime off-line a chcete sa pripojiť ku vzdialenej schránke, vyberte **Volby** → *Spojiť*.


Okno vzdialenej poštovej schránky sa podobá oknu *Prijaté* v aplikácii *Správy*. V zozname sa môžete pohybovať nahor a nadol stláčaním , resp. . O stave e-mailovej správy informujú nasledujúce ikony:



- nová e-mailová správa (režim off-line alebo on-line). Obsah nebol prevzatý z poštovej schránky do vašej hracej konzoly (šípka na ikone smeruje von).

 - nová e-mailová správa, obsah bol prevzatý z poštovej schránky (šípka smeruje dovnútra).

 - pre prečítané e-mailové správy.

 - pre hlavičky e-mailových správ, ktoré ste si prečítali a ich obsah vymazali z hracej konzoly.

- Keď máte otvorené spojenie so vzdialenou schránkou, vyberte **Voľby** → *Vybrať e-mail* →
 - Nové** - ak si chcete do svojej hracej konzoly prevziať všetky nové e-mailové správy.
 - Zvolené** - ak si chcete prevziať iba označené e-mailové správy.
Pomocou príkazov *Označiť/Neoznačiť* → *Označiť/Neoznačiť* môžete postupne vybrať požadované správy. Na str. 14 sa dozviете, ako súčasne vybrať viac položiek.
 - Všetky** - ak chcete z poštovej schránky prevziať všetky správy.

Preberanie správ zrušíte stlačením **Zruš**.


- Po prevzatí e-mailových správ môžete pokračovať v ich prezeraní v režime on-line. Vyberte **Voľby** → *Odpojiť*, ak chcete ukončiť spojenie a prezerat' si správy off-line.

Kopírovanie e-mailových správ do inej zložky

Ak chcete prekopiovať e-mailové správy zo vzdialenej schránky do niektorej zložky v priečinku Moje zložky, vyberte **Voľby** → *Kopírovať*. Vyberte zo zoznamu niektorú zložku a stlačte **OK**.

Otvorenie e-mailovej správy

Voľby pri prezeraní e-mailových správ: *Odpovedať, Poslať ďalej, Vymazať, Prílohy, Detaily správy, Presunúť do zložky, Pridať do Kontaktov, Nájsť, Pomocník a Ukončiť*

- Keď si prezeráte e-mailové správy v režime on-line alebo off-line, prejdite na správu, ktorú si chcete prezrieť, a stlačením  ju otvorte. Keď ste si e-mailovú správu neprevzali (šípka ikony smeruje von) a v režime off-line vyberiete *Otvoriť*, telefón sa pýta, či chcete túto správu prevziať z poštovej schránky.




Upozornenie: Upozorňujeme, že po prevzatí správy zostane spojenie otvorené. Keď chcete ukončiť dátové spojenie, vyberte **Voľby** → *Odpojiť*.


Odpojenie od poštovej schránky


Keď ste on-line a chcete ukončiť spojenie so vzdialenou schránkou, vyberte **Voľby** → *Odpojiť*. Pozrite si tiež časť 'Indikátory dátových spojení', str. 11.

Prezeranie príloh e-mailových správ

Voľby v okne Prílohy: *Otvoriť, Vybrať, Uložiť, Poslať, Vymazať, Pomocník a Ukončiť*.


- Otvorte správu s indikátorom prílohy  a vyberte **Voľby** → *Prílohy*, aby sa otvorilo okno Prílohy. V okne Prílohy si môžete preberať, otvárať alebo ukladať prílohy. Prílohy môžete odosielať aj cez Bluetooth.

 **Dôležité:** Prílohy e-mailových správ môžu obsahovať vírusy alebo inak poškodiť vašu hraciu konzolu alebo počítač. Neotvárajte žiadnu prílohu, ak si nie ste istí dôveryhodnosťou odosielateľa. Ďalšie informácie nájdete v časti 'Správa certifikátov', str. 50.


 **Tip!** Aby ste ušetrili pamäť, môžete z e-mailov odstrániť prílohy a ponechať ich na e-mailovom serveri. V okne Prílohy vyberte **Voľby** → *Vymazať*.

Preberanie príloh do hracej konzoly


- Ak má príloha bledý indikátor, nebola prevzatá do hracej konzoly. Ak chcete niektorú prílohu prevziať, prejdite na ňu a vyberte **Voľby** → *Vybrať*.

 **Upozornenie:** Ak vaša poštová schránka používa protokol IMAP, môžete sa rozhodnúť, či chcete prevziať len hlavičky správ, len správy, alebo správy spolu s prílohami. Pri protokole POP3 máte na výber iba medzi prevzatím len hlavičiek správ alebo správ spolu s prílohami. Ďalšie informácie nájdete na str. 92.

Otvorenie prílohy


- 1 V okne Prílohy prejdite na niektorú prílohu a stlačením  ju otvorte.
 - Ak sa nachádzate v režime on-line, príloha sa prevezme priamo zo servera a otvorí sa v príslušnej aplikácii.
 - Ak pracujete off-line, hracia konzola sa spýta, či chcete prevziať prílohu do hracej konzoly. Ak odpoviete *Áno*, otvorí sa spojenie so vzdialenou poštovou schránkou.

- 2 Stlačením **Späť** sa vrátite k prezeraniu e-mailových správ.

 **Tip!** Zoznam podporovaných formátov obrázkov nájdete na str. 63. Ak chcete vidieť zoznam ďalších súborových formátov, podporovaných hracou konzolou Nokia N-Gage, prezrite si produktové informácie na www.nokia.com.


Oddelené ukladanie príloh

Ak chcete niektorú prílohu uložiť, v okne Prílohy vyberte **Voľby** → *Ulož*. Príloha sa uloží v príslušnej aplikácii. Napríklad zvuky môžete ukladať v Nahrávači a textové súbory (TXT) v Poznámkach.

 **Upozornenie:** Prílohy, napríklad obrázky, si môžete uložiť na pamäťovú kartu, ak ju používate.

Vymazávanie e-mailových správ

- Ak chcete vymazať e-mailovú správu z hracej konzoly, ale ponechať ju vo vzdialenej schránke: Vyberte **Voľby** → *Vymazať* → *Len zariadenie*.

 **Upozornenie:** Hracia konzola zrkadlí hlavičky e-mailových správ vo vzdialenej schránke. Takže aj keď vymažete obsah správy, hlavička e-mailu zostane vo vašej hracej konzole. Ak chcete odstrániť aj hlavičku, musíte najskôr vymazať e-mailovú správu zo vzdialenej schránky a potom sa s hracou konzolou pripojiť ku vzdialenej schránke, aby sa stav aktualizoval.

- Ak chcete vymazať e-mailovú správu z hracej konzoly a súčasne zo vzdialenej schránky:

Vyberte **Volby** → *Vymazať* → *Zariadenie a server*.



Upozornenie: Ak ste off-line, e-mail sa najskôr vymaže z vašej hracej konzoly. Počas nasledujúceho spojenia so vzdialenou schránkou bude automaticky vymazaný aj zo vzdialenej schránky. Ak používate protokol POP3, správy označené ako vymazané sa vymažú až po ukončení spojenia so vzdialenou schránkou.

Zrušenie vymazania e-mailových správ v režime off-line

Ak chcete zrušiť vymazanie e-mailovej správy z hracej konzoly a servera, prejdite na e-mailovú správu, označenú na vymazanie pri nasledujúcom spojení (📧) a vyberte **Volby** → *Obnoviť*.

Priečinko Na odoslanie



Priečinko Na odoslanie je miesto pre dočasné uloženie správ, čakajúcich na odoslanie.



Príklad: Správy sa ukladajú do priečinka Na odoslanie napríklad keď sa hracia konzola nachádza mimo oblasti pokrytia siete. Môžete tiež naplánovať, aby sa e-mailové správy odoslali pri nasledujúcom spojení s poštovou schránkou.

Stav správy v priečinku Na odoslanie

- *Posiela sa* – Vytvára sa spojenie a správa sa odosiela.
- *Čaká / V poradi* – Ak sa napríklad v priečinku Na odoslanie nachádzajú dve správy podobného typu, jedna z nich čaká na odoslanie druhej.
- *Znova poslať o (čas)* – Odosielanie zlyhalo. Hracia konzola sa znova pokúsi o odoslanie správy po uplynutí čakacej doby. Stlačením *Poslať* môžete ďalšie odoslanie spustiť okamžite.
- *Odložená* – Dokumenty môžete v priečinku Na odoslanie „zadržať“. Prejdite na správu, ktorá sa má odoslať, a vyberte **Volby** → *Odložiť posielanie*.
- *Neúspešná* – Podnikol sa maximálny počet pokusov o odoslanie. Odoslanie zlyhalo. Ak ste sa pokúšali o odoslanie textovej správy, otvorte správu a skontrolujte, že nastavenia pre odoslanie správy sú správne.

Prezeranie správ na SIM karte

Aby ste si mohli prezrieť správy zo SIM karty, musíte ich najprv nakopirovať do zložky vo svojej hracej konzole.

- 1 V hlavnom okne aplikácie Správy vyberte **Volby** → *SIM správy*.
- 2 Vyberte **Volby** → *Označiť/Neoznačiť* → *Označiť* alebo *Označiť všetky* a označte požadované správy.
- 3 Vyberte **Volby** → *Kopírovať*. Otvorí sa zoznam zložiek.
- 4 Vyberte niektorú zložku a stlačte **OK**. Prejdite do vybranej zložky a prezrite si tam správy.

Celulárne vysielanie (služba siete)



➡ V hlavnom okne aplikácie Správy vyberte **Voľby**→
Celulárne vysielanie.

Voľby v okne Celulárne vysielanie: *Otvoriť, Predplatiť / Zrušiť predplatené, Zvýrazniť / Zrušiť zvýraznenie, Téma, Nastavenia, Pomocník a Ukončiť*

Od svojho poskytovateľa služieb môžete prijímať správy, týkajúce sa rôznych tém, napríklad počasia alebo dopravnej situácie.

Dostupné témy a príslušné čísla tém si vyžiadajte od svojho poskytovateľa služieb. V hlavnom okne uvidíte:

- stav témy: – pre nové, objednané správy a – pre nové, neobjednané správy.
- číslo témy, názov témy, a či bola označená () ako sledovaná. Telefón vás upozorní na prijatie správ, patriacich k sledovanej téme.

➡ **Upozornenie:** Paketové (GPRS) dátové spojenie môže znemožniť príjem správ celulárneho vysielania. Informujte sa u operátora svojej siete o správnych nastaveniach GPRS. Ďalšie informácie o nastaveniach GPRS nájdete v časti 'Paketové dáta (General Packet Radio Service, GPRS)', str. 44.

Editor servisných príkazov



➡ V hlavnom okne aplikácie Správy vyberte **Voľby**→ *Servisné príkazy*.

Odtiaľto môžete svojmu poskytovateľovi služieb odosielať požiadavky na služby (známe tiež ako USSD príkazy), napríklad príkazy na aktiváciu sieťových služieb.

Ďalšie informácie si vyžiadajte od svojho poskytovateľa služieb. Ak chcete poslať požiadavku:

- v pohotovostnom režime alebo počas hovoru zadajte číslicu(e) príkazu a stlačte **Pošli**, alebo
- ak potrebujete zadávať popri čísliciach aj písmená, vyberte **Správy**→ **Voľby**→ *Servisné príkazy*.


Nastavenia správ

Nastavenia správ sú rozdelené do skupín podľa rozličných typov správ. Prejdite na nastavenia, ktoré chcete upraviť, a stlačte .

Nastavenia pre textové správy





Voľby pri úprave nastavení centra textových správ: *Nové centrum správ, Upraviť, Vymazať, Pomocník a Ukončiť*.

Vstúpte do aplikácie **Správy** a vyberte **Voľby**→
Nastavenia→ *Textová správa*; otvorí sa nasledujúci zoznam nastavení:

- *Centrá správ* - Vypíše zoznam všetkých definovaných centier textových správ. Pozrite si časť 'Pridanie nového centra textových správ', str. 90.
- *Použité centrum spr.* (Použité centrum správ) - Definuje, ktoré centrum správ sa používa pre doručovanie textových správ a inteligentných správ, napríklad obrazových správ.
- *Prijat' výpis* (výpis o doručení) - Keď je táto služba siete nastavená na *Áno*, bude sa do Denníka zaznamenávať stav odoslanej správy (*Nevybavená*, *Neúspešná*, *Doručená*). Keď nastavíte *Nie*, bude sa do denníka zaznamenávať iba stav *Poslaná*. Pozrite si str. 22.
- *Platnosť správy* - Ak adresáta správy nemožno dosiahnuť počas doby platnosti správy, správa sa v centre služby textových správ zruší. Upozorňujeme, že túto funkciu musí podporovať sieť. *Maximálny čas* je maximálny čas, povolený sieťou.
- *Správa poslaná ako* - Voľby sú *Text*, *Fax*, *Paging* a *E-mail*. Ďalšie informácie si vyžiadajte od operátora siete.
 **Upozornenie:** Zmeňte túto voľbu iba ak máte istotu, že vaše centrum správ dokáže konvertovať textové správy na tieto alternatívne formáty.
- *Prednostné spojenie* - Textové správy môžete posilať cez normálnu GSM sieť alebo cez GPRS, ak sieť túto možnosť podporuje. Pozrite si časť 'Paketové dáta (General Packet Radio Service, GPRS)', str. 44.


- *To isté centrum odp.* (služba siete) - Ak je táto voľba nastavená na *Áno*, potom ak vám prijímateľ odpovie na vašu správu, odpoveď sa pošle cez rovnaké číslo centra služby textových správ.

Pridanie nového centra textových správ

- 1 Otvorte *Centrá správ* a vyberte **Voľby**→ *Nové centrum správ*.
- 2 Stlačte , napíšte meno centra správ a stlačte **OK**.
- 3 Stlačte , stlačte  a napíšte číslo centra služby textových správ (**Musi byť určené**). Stlačte **OK**. Číslo centra správ potrebujete, aby ste mohli posilať textové a obrazové správy. Toto číslo dostanete od svojho poskytovateľa služieb.
- Ak chcete nové nastavenia aktivovať, vráťte sa do okna nastavení. Prejdite na *Použité centrum spr.*, stlačte  a vyberte nové centrum služby.

Nastavenia pre multimediálne správy

Vstúpte do aplikácie **Správy** a vyberte **Voľby**→
Nastavenia→ *Multimediálna správa*; otvorí sa nasledujúci zoznam nastavení:

- *Prednostné spojenie (Musí byť určené)* - Vyberte, ktoré prístupové miesto sa použije ako preferované spojenie s centrom multimediálnych správ. Pozrite si časť 'Nastavenia, potrebné pre multimediálne správy', str. 78.
 **Upozornenie:** Ak prijmete nastavenia centra multimediálnych správ v inteligentnej správe a

uložíte ich, prijaté nastavenia sa automaticky použijú pre preferované spojenie. Pozrite si časť 'Prijímanie inteligentných správ', str. 82.

- **Sekundárne spojenie**- Vyberte, ktoré prístupové miesto sa použije ako sekundárne spojenie pre centrum multimediálnych správ.



Upozornenie: Tak *Prednostné spojenie*, ako aj *Sekundárne spojenie* musia mať rovnaké nastavenie *Domovská stránka*, ukazujúce na rovnaké centrum služby multimediálnych správ. Iba dátové spojenie môže byť odlišné.



Príklad: Ak vaše preferované spojenie používa paketové dátové spojenie, môžete ako sekundárne spojenie použiť vysokorychlostný alebo normálny dátový prenos. Takto budete môcť odosielať a prijímať multimediálne správy, aj keď sa nenachádzate v sieti, podporujúcej paketové dáta. Ďalšie informácie si vyžiadajte od operátora svojej siete alebo od poskytovateľa služieb. Pozrite si tiež časť 'Všeobecné informácie o dátových spojeniach a prístupových miestach', str. 43.

- **Multimediálny príjem** - Vyberte: *Len v dom. sieti* - ak chcete prijímať multimediálne správy iba keď sa nachádzate vo svojej domácej sieti. Keď sa nachádzate mimo svojej domácej siete, prijímanie multimediálnych správ sa vypne. *Vždy zapnutý* - Keď chcete prijímať multimediálne správy stále.

Vypnutý - Keď vôbec nechcete prijímať multimediálne správy alebo reklamu.



Dôležité:

- Keď sa nachádzate mimo svojej domácej siete, môže byť odosielanie a prijímanie multimediálnych správ drahšie.
- Keď sú vybrané nastavenia *Len v dom. sieti* alebo *Vždy zapnutý*, môže vaša hracia konzola uskutočniť dátový prenos alebo GPRS spojenie bez vášho vedomia.
- **Prijatie správy** - Vyberte: *Vybrať okamžite* - ak chcete, aby hracia konzola okamžite preberala multimediálne správy. Ak máte správy so stavom *Odložené*, aj tieto sa prevezmú. *Odložiť výber* - ak chcete, aby centrum multimediálnych správ uložilo vaše správy a mohli ste si ich prevziať neskôr. Keď si neskôr chcete správy prevziať, nastavte *Prijatie správy na Vybrať okamžite*. *Odmietnuť spr.* - ak chcete odmietnuť multimediálne správy. Centrum multimediálnych správ správy vymaže.
- *Povolit anon. správy* - Vyberte *Nie*, ak chcete odmietnuť správy, prichádzajúce od anonymného odosielaťela.
- *Prijatá reklama* - Definujte, či chcete prijímať reklamné multimediálne správy alebo nie.
- *Výpisy* - Nastavte na *Áno*, ak chcete, aby sa do Denníka zaznamenával stav odoslanej správy (*Nevybavená*, *Neúspešná*, *Doručená*). Pozrite si str. 22.



Upozornenie: Je možné, že nebudete môcť prijať výpis o doručení multimedialnej správy, odoslanej na e-mailovú adresu.

- *Odprieť/poslať výpis* - Vyberte *Áno*, ak nechcete, aby vaša hracia konzola posielala výpisy o doručení prijatých multimedialných správ.
- *Platnosť správy* - Ak adresáta správy nemožno dosiahnuť počas doby platnosti správy, správa sa v centre multimedialných správ zruší. Upozorňujeme, že túto funkciu musí podporovať sieť. *Maximálny čas* je maximálny čas, povolený sieťou.
- *Veľkosť snímky* - Definujte veľkosť obrázku v multimedialnej správe. Voľby sú: *Malá* (maximálne 160 x 120 pixelov) a *Veľká* (maximálne 640 x 480 pixelov).
- *Prijímací režim* - Vyberte *Reproduktor* alebo *Handset*, podľa toho, či chcete, aby sa zvuky z multimedialnej správy prehrávali cez reproduktor alebo cez slúchadlo. Ďalšie informácie nájdete v časti '*Reproduktor*', str. 15.

Nastavenia pre elektronickú poštu

Vstúpte do aplikácie **Správy** a vyberte **Voľby** → *Nastavenia* → *E-mail*.

Otvorte *Použitá schránka* a vyberte, ktorú schránku chcete používať.

Voľby pri úprave nastavení elektronickej pošty: *Voľby pri úprave*, *Nová schránka*, *Vymazať*, *Pomocník* a *Ukončiť*.

Nastavenia pre poštové schránky

Vyberte *Schránky*, ak chcete otvoriť zoznam definovaných poštových schránok. Ak nie sú definované žiadne poštové schránky, telefón vás vyzve, aby ste schránku definovali. Zobrazí sa nasledujúci zoznam nastavení:

- *Názov schránky* - Uved'te popisné meno schránky.
- *Použitie miesta príst.* (**Musí byť určené**) - Prístupové miesto k Internetu (IAP), ktoré sa bude používať pre schránku. Vyberte niektoré prístupové miesto zo zoznamu. Viac informácií o tom, ako vytvoriť prístupové miesto k Internetu, nájdete v časti '*Nastavenia spojenia*', str. 43.
- *Moja e-mail. adresa* (**Musí byť určené**) - Napište e-mailovú adresu, ktorú ste dostali od svojho poskytovateľa služieb. Adresa musí obsahovať znak @. Na túto adresu sa budú posilať odpovede na vaše správy.
- *Server odosl.e-mailov:* (**Musí byť určené**) - Napište IP adresu alebo meno počítača, ktorý odosiela vaše e-mailové správy.
- *Poslať správu* - Definujte, ako sa z vašej hracej konzoly majú odosielať e-mailové správy. *Okamžite* - Spojenie so schránkou sa začne, keď vyberiete *Poslať*. *Pri ďalšom spoji.* - E-mailové správy sa odošlú, keď sa najbližšie pripojíte k svojej vzdialenej schránke.
- *Poslať kópiu sebe* - Vyberte *Áno*, ak chcete, aby sa kópia správy uložila vo vašej vzdialenej schránke a s adresou, definovanou nastavením *Moja e-mail. adresa*.

- *Pridať podpis* – Vyberte *Áno*, ak chcete, aby sa k vašim e-mailovým správam pripojil podpis a ak chcete napísať alebo upraviť text podpisu.
- *Meno užívateľa*: – Napíšte svoje užívateľské meno, ktoré ste dostali od svojho poskytovateľa služieb.
- *Heslo*: – Napíšte svoje heslo. Ak ponecháte toto pole prázdne, telefón vás vyzve zadať heslo, keď sa budete pripájať ku svojej vzdialenej schránke.
- *Server prijat. mailov*: (**Musí byť určené**) – IP adresa alebo meno počítača, ktorý prijíma vaše e-mailové správy.
- *Typ schránky*: – Definuje e-mailový protokol, ktorý odporúča váš poskytovateľ služieb vzdialenej e-mailovej schránky. Voľby sú *POP3* a *IMAP4*.



Upozornenie: Toto nastavenie môžete urobiť iba raz a nebudete ho môcť zmeniť po uložení alebo odchode z nastavení poštovej schránky.

- *Ochrana* – Používa sa u protokolov POP3, IMAP4 a SMTP na zabezpečenie spojenia so vzdialenou schránkou.
- *APOP ochranný login* – Používa sa s protokolom POP3 na odosielanie zašifrovaného hesla na vzdialený e-mailový server. Nezobrazí sa, ak ste ako *Typ schránky*: vybrali IMAP4.
- *Vybrať prílohu* (nezobrazuje sa, ak ste ako e-mailový protokol vybrali POP3) – Určíte, či sa majú e-mailové správy preberať s prílohami alebo bez nich.
- *Vybrať nadpisy* – Umožňuje obmedziť počet hlavičiek e-mailových správ, ktoré chcete naraz prevziať do svojej hracej konzoly. Možnosti sú *Všetky* a *Definuje užívateľ*, pričom druhú možnosť možno použiť iba s IMAP4 protokolom.

Nastavenia pre správy služieb

Keď vstúpite do aplikácie **Správy** a vyberiete **Voľby** → *Nastavenia* → *Servisná správa*, otvorí sa nasledujúci zoznam nastavení:

- *Servisné správy* – Vyberte, či chcete prijímať správy služieb alebo nie.
- *Autentifikácia nutná* – Vyberte, či chcete prijímať správy služieb iba z autorizovaných zdrojov.

Nastavenia pre celulárne vysielanie

Informujte sa u poskytovateľa služieb, či je dostupné celulárne vysielanie, aké témy sú k dispozícii a aké sú ich čísla. Prejdite do **Správy** → **Voľby** → *Nastavenia* → *Celulárne vysielanie* a upravte nastavenia:

- *Prijem* – *Zapnuté* alebo *Vypnuté*.
- *Jazyk* – voľba *Všetky* vám umožňuje prijímať správy celulárneho vysielania vo všetkých podporovaných jazykoch. *Zvolený* vám umožňuje vybrať, v ktorých jazykoch chcete prijímať správy celulárneho vysielania. Ak v zozname nenájdete požadovaný jazyk, vyberte *Iný*.
- *Detekcia tém* – Ak dostanete správu, ktorá nepatrí do žiadnej z existujúcich tém, umožňuje vám *Detekcia tém* → *Zapnuté* automaticky uložiť číslo témy. Číslo témy sa uloží do zoznamu tém a zobrazuje sa bez názvu. Vyberte *Vypnuté*, ak nechcete, aby sa automaticky ukladali čísla nových tém.

Nastavenia pre zložku Poslané

Vstúpte do aplikácie **Správy** a vyberte **Voľby**→

Nastavenia→ *Iné*; otvorí sa nasledujúci zoznam nastavení:

- *Uložiť poslané spr.* - Vyberte, či chcete uložiť kópiu každej odoslanej textovej, multimediálnej alebo e-mailovej správy do priečinka Poslané.
- *Počet uložen. správ* - Definuje, koľko odoslaných správ ostáva uložených v priečinku Poslané. Štandardný limit je 20 správ. Po dosiahnutí limitu sa začnú postupne vymazávať najstaršie správy.



10. Profily

↩ Vstúpte do **Menu**→ **Profily**.

V Profiloch môžete nastaviť a prispôsobiť tóny rozličným okolnostiam, prostrediam a skupinám volajúcich. Šesť profilov je prednastavených: *Normál*, *Tichý*, *Schôdzka*, *Vonku*, *Pager* a *Off-line*, a môžete si ich upraviť podľa svojich potrieb.

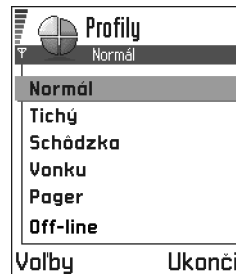
O zvolenom profile informuje ikona, zobrazená v pohotovostnom režime v hornej časti displeja. Keď je nastavený profil Normál, je zobrazený iba aktuálny dátum.

Zvoliť si môžete štandardné tóny zvonenia, tóny vytvorené Skladateľom a tóny, ktoré ste prijali v správe alebo preniesli do svojej hracej konzoly cez Bluetooth alebo spojenie s počítačom, a ktoré ste následne uložili v hracej konzole.

Zmena profilu

- 1 Vstúpte do **Menu**→ **Profily**. Otvorí sa zoznam profilov.
- 2 V zozname Profily prejdite na niektorý profil a vyberte **Voľby**→ **Aktivovať**


💡 **Skratka:** Ak chcete zmeniť profil, v pohotovostnom režime stlačte . Prejdite na profil, ktorý chcete aktivovať, a stlačte **OK**

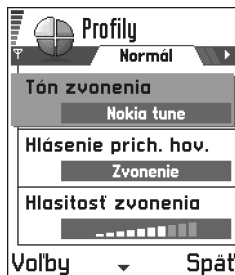



Prispôsobenie profilu

Upozornenie: Informácie o Off-line profile nájdete v časti 'Off-line profil', str. 96.

- 1 Ak chcete niektorý profil upraviť, prejdite na tento profil v zozname Profily a vyberte **Voľby**→ **Personalizovať**. Otvorí sa zoznam nastavení profilu.
- 2 Prejdite na nastavenie, ktoré chcete zmeniť, a stlačením otvorte zoznam volieb:

- *Tón zvonenia* – Ak chcete nastaviť tón zvonenia pre hovory, vyberte niektorý tón zvonenia zo zoznamu. Keď prechádzate zoznamom, môžete sa pri jednotlivých tónoch zastaviť a vypočuť si ich, kým sa rozhodnete. Zvuk tónu nastavíte stlačením ľubovoľného tlačidla. Ak používate pamäťovú kartu, tóny, ktoré sú na nej uložené, majú vedľa svojho názvu ikonu . Tóny zvonenia využívajú spoločnú pamäť. Pozrite si časť 'Spoločná pamäť', str. 17.




 **Upozornenie:** Tóny zvonenia môžete zmeniť na dvoch miestach: v Profiloach a v Kontaktoch. Pozrite si časť 'Definovanie tónu zvonenia pre kartu kontaktu alebo skupinu', str. 58.


- *Hlásenie prich. hov.* – Ak vyberiete *Stúpajúce*, začne zvonenie s hlasitosťou jedna a postupne bude hlasitosť úroveň po úrovni rásť až po nastavenú úroveň.
- *Hlasitosť zvonenia* – Služi na nastavenie hlasitosti tónu zvonenia a tónu, upozorňujúceho na správy.
- *Tón hlásenia správy* – Služi na nastavenie tónu pre správy.
- *Hlásenie vibrovaním* – Umožňuje nastaviť, aby hracia konzola signalizovala prichádzajúci hovor alebo správu vibráciou.

- *Tóny tlačidiel* – Umožňuje nastaviť hlasitosť tónov tlačidiel.
- *Výstražné tóny* – Hracia konzola vydá výstražný signál, napríklad keď sa blíži vybitie batérie.
- *Hlásenie* – Umožňuje nastaviť, aby hracia konzola zvonila iba pri hovoroch z telefónnych čísel, patriacich vybranej skupine kontaktov. Telefónne hovory prichádzajúce od ľudí mimo vybranej skupiny budú oznámené tichým hlásením. Voľby sú *Všetky hovory* / (zoznam skupín kontaktov, ak ste nejaké vytvorili). Pozrite si časť 'Vytváranie skupín kontaktov', str. 59.
- *Názov profilu* – Profil môžete premenovať a dať mu meno podľa vlastného výberu. Profily Normál a Off-line premenovať nemožno.

Off-line profil

 **Upozornenie:** Aby ste mohli používať túto funkciu, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení, Bluetooth alebo rádia zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

Off-line profil vám umožňuje používať hraciu konzolu bez toho, aby sa spájala s bezdrôtovou sieťou GSM, a umožňuje vám hrať hry, počúvať hudbu alebo rádio.

 **Výstraha:** V Off-line profile nemôžete volať, ani na tiesňové čísla, a nemôžete používať žiadne funkcie, ktoré si vyžadujú sieťové pokrytie.

1 Vstúpte do **Menu** → **Profil**.

V zozname Profily prejdite na *Off-line* a vyberte

Volby→ *Aktivovať*.

- 2 Stlačte **Áno**. Hracia konzola sa reštartuje a GSM funkcie sa vypnú, o čom informuje symbol na indikátore intenzity signálu. Sú zablokované všetky signály beždrôtového GSM telefónu, vstupujúce a vystupujúce zo zariadenia.



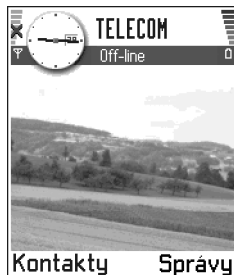
Tip! Krátko stlačte vypínač, aby sa otvoril zoznam dostupných profilov, prejdite na *Off-line* a vyberte *OK*.



Upozornenie: Ak sa Bluetooth vypol, pretože ste vstúpili do *Off-line* profilu, musíte Bluetooth aktivovať manuálne. Pozrite si časť 'Nastavenia Bluetooth', str. 123.




Upozornenie: V oblastiach, kde je zakázané používanie mobilných telefónov, môže byť zakázané aj použitie Bluetooth a rádia. Preto sa informujte u príslušných úradov, kým použijete Bluetooth alebo rádio.



- 3 Stlačte **Áno**. Hracia konzola sa reštartuje a umožní sa beždrôtová komunikácia cez sieť GSM (za predpokladu, že intenzita signálu je dostatočná).

Úprava Off-line profilu

- 1 Prejdite na *Off-line* v zozname Profily a vyberte **Volby**→ *Personalizovať*. Otvorí sa zoznam nastavení profilu.
- 2 Prejdite na nastavenie, ktoré chcete zmeniť, a stlačením  otvorte zoznam volieb:
 - *Hlasitosť zvonenia* – Slúži na nastavenie hlasitosti pre tón, upozorňujúci na prijatie správy cez Bluetooth.
 - *Tón hlásenia správy* – Slúži na nastavenie tónu pre správy, prijaté cez Bluetooth.
 - *Hlásenie vibrovaním* – Umožňuje nastaviť, aby hracia konzola signalizovala správy prichádzajúce cez Bluetooth vibráciou.
 - *Tóny tlačidiel* – Umožňuje nastaviť hlasitosť tónov tlačidiel.
 - *Výstražné tóny* – Umožňuje nastaviť, aby hracia konzola vydala výstražný signál, napríklad keď sa blíži vybitie batérie.
 - *Názov profilu* – *Off-line* profil nemožno premenovať.

Odchod z Off-line profilu

- 1 Vstúpte do **Menu**→ **Profily**.
- 2 V zozname Profily prejdite na niektorý iný profil než *Off-line* a vyberte **Volby**→ *Aktivovať*.



11. Kalendár



Upozornenie: Aby ste mohli používať túto funkciu, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

↩ Vstúpte do **Menu** → **Kalendár**.

V Kalendári si môžete viesť záznamy o stretnutiach, schôdzkach, sviatkoch, výročiach a ďalších udalostiach. Môžete si tiež nastaviť, aby vás kalendár upozornil na nadchádzajúce udalosti.

Kalendár využíva spoločnú pamäť. Pozrite si časť 'Spoločná pamäť', str. 17.

Vytváranie záznamov v kalendári

- 1 Vyberte **Voľby** → *Nový záznam* a vyberte:
 - *Schôdzka*, ak si chcete poznamenať stretnutie, ktoré má stanovený dátum a čas.
 - *Memo*, ak si chcete zapísať všeobecný záznam pre daný deň.
 - *Výročie* vám pripomenie sviatky alebo významné dni. Záznamy o výročiach sa opakujú každý rok.

- 2 Vyplňte polia, pozrite si časť 'Polia záznamu v Kalendári', str. 99. Pomocou ovládacieho tlačidla môžete prechádzať medzi jednotlivými poliami. Veľkosť vkladných písmen môžete prepnúť stlačením .
- 3 Ak chcete záznam uložiť, stlačte **Hotovo**.

Schôdzka

Predmet
Zubar

Miesto

Čas začiatku
08.00


Voľby ▼ **Hotovo**


Úprava záznamov v kalendári

Voľby pri úprave záznamu v kalendári: *Vymazať*, *Poslať*, *Pomocník* a *Ukončiť*.




- 1 V okne *Prehľad dňa* prejdite na niektorý záznam a stlačením ho otvorte.
- 2 Upravte polia záznamu a stlačte **Hotovo**.
 - Ak upravujete opakujúci sa záznam, vyberte, ako sa majú zmeny uplatniť: *Všetky výskyty* - zmenia sa všetky opakované záznamy / *Iba tento záznam* - zmení sa iba aktuálny záznam.


Vymazávanie záznamov z kalendára

- V Prehľade dňa prejdite na záznam, ktorý chcete vymazať, a vyberte **Voľby** → **Vymazať** alebo stlačte . Potvrdte vymazanie stlačením **Áno**.
- Ak vymazávate opakujúci sa záznam, vyberte, ako sa majú zmeny uplatniť: **Všetky výskyty** - vymažú sa všetky opakované záznamy / **Iba tento záznam** - vymaže sa iba aktuálny záznam.

 **Príklad:** Vaša každotýždenná prednáška bola zrušená. Kalendár máte nastavený, aby vás každý týždeň upozornil. Vyberte **Iba tento záznam** a kalendár vás na budúci týždeň znova upozorní.




Polia záznamu v Kalendári

- **Predmet / Príležitosť** - Uved'te popis udalosti.
- **Miesto** - miesto stretnutia, nepovinné.
- **Čas začiatku, Čas konca, Deň začiatku a Deň konca.**
- **Upozornenie** - Stlačením  aktivujete polia pre **Čas upozomenia** a **Deň upozomenia**.
- **Opakovať** - Stlačením  zmeníte záznam na opakujúci sa. V Prehľade dňa sa bude zobrazovať so symbolom .


 **Príklad:** Funkcia opakovania je praktická, keď máte opakujúcu sa udalosť, každotýždenný kurz, schôdzku každý mesiac, alebo denne sa opakujúce úlohy, ktoré si potrebujete zaznamenať.

- **Opakovať do** - Môžete nastaviť konečný dátum pre opakujúci sa záznam.

- **Synchronizácia** - Ak vyberiete **Súkromná**, bude po synchronizácii záznam v kalendári viditeľný iba pre vás a nebude sa zobrazovať ostatným užívateľom, ktorí majú on-line prístup k prehliadaniu kalendára. Toto je užitočné napríklad keď synchronizujete svoj kalendár s kalendárom na kompatibilnom počítači v práci. Ak vyberiete **Verejná**, bude sa záznam zobrazovať ostatným užívateľom, ktorí majú prístup k on-line prehliadaniu vášho kalendára. Ak vyberiete **Žiadna**, záznam v kalendári sa nebude pri synchronizácii kopírovať na váš počítač.





 **Skratka:** Ak chcete napísať záznam do kalendára, stlačte ktorékoľvek tlačidlo ( - ) v ktoromkoľvek prehľade kalendára. Otvorí sa záznam Schôdzka a znaky, ktoré ste zadali, sa vložia do poľa **Predmet**.

Zobrazovania kalendára

 Voľby v jednotlivých prehľadoch kalendára **Otvoriť**, **Nový záznam**, **Prehľad týždňa** / **Prehľad mesiaca**, **Vymazať**, **Isť na dátum**, **Poslať**, **Nastavenia**, **Pomocník** a **Ukončiť**.

Prehľad mesiaca

Synchronizačné ikony v Prehľade mesiaca:




-  - **Súkromná**,
-  - **Verejná**,
-  - **Žiadna** a
-  - deň má viac než jeden záznam.

V Prehľade mesiaca jeden riadok zodpovedá jednému týždňu. Aktuálny dátum je podčiarknutý. Dátumy, ku ktorým sú priradené záznamy, sú označené malým trojuholníkom v pravom spodnom rohu. Okolo vybraného dátumu je zobrazený rámik.




Máj						
15.05.2002						
Po	Ut	St	Št	Pi	So	Ne
18	29	30	1	2	3	4
19	6	7	8	9	10	11
20	13	14	15	16	17	18
21	20	21	22	23	24	25
22	27	28	29	30	31	1
23	3	4	5	6	7	8

Volby

Späť



- Ak chcete otvoriť Prehľad dňa, prejdite na deň, ktorý chcete otvoriť, a stlačte .
 - Ak chcete prejsť na konkrétny dátum, vyberte **Volby** → *Ísť na dátum*. Napište dátum a stlačte **OK**.
-  **Tip!** Ak v Prehľade mesiaca, týždňa alebo dňa stlačíte , automaticky sa zvýrazní aktuálny deň.




Ikonky kalendárnych záznamov v Prehľade dňa a Prehľade týždňa:

-  - *Schôdzka*,
-  - *Memo* a
-  - *Výročie*.

Prehľad týždňa

V Prehľade týždňa sa záznamy v kalendári pre vybraný týždeň zobrazujú v siedmich denných rámkoch. Aktuálny deň týždňa je podčiarknutý. Záznamy typu Memo a Výročie sú umiestnené pred ôsmu hodinu. Zaznamenané schôdzky sú označené farebnými stĺpcami podľa ich času začiatku a konca.

- Ak si chcete prezrieť alebo upraviť niektorý záznam, prejdite do bunky s týmto záznamom a stlačením  otvorte Prehľad dňa, potom prejdite na vybraný záznam a stlačením  ho otvorte.


20. týždeň						
15.05.2002						
Po	Ut	St	Št	Pi	So	Ne
8:00						
9:00						
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						
14:00						

Volby

Späť

Prehľad dňa



V Prehľade dňa môžete vidieť kalendárové záznamy pre vybraný deň. Záznamy sú zoskupené podľa času ich začiatku. Záznamy typu Memo a Výročie sú umiestnené pred ôsmu hodinu.

- Ak chcete záznam otvoriť a upraviť, prejdite naň a stlačte .

Streda	
15.05.2002	
Rezervovať li...	
8:00	
9:00	
10:00	
11:00	
12:00-	Obed
13:00	
14:00	

Volby

Ukončiť



- Stlačením  prejdite na nasledujúci alebo stlačením  na predchádzajúci deň.

Nastavenia pre prehľady kalendára

Vyberte **Volby** → *Nastavenia* a vyberte:

- *Predvolený prehľad* – Tu môžete vybrať prehľad, ktorý sa zobrazí ako prvý, keď otvoríte Kalendár.
- *Týždeň začína* – Tu môžete nastaviť prvý deň týždňa.
- *Typ prehľadu týždňa* – Ak chcete, aby sa v názve okna Prehľadu týždňa zobrazovalo číslo týždňa alebo dátumu týždňa.

Nastavenie upozornení v kalendári

- 1 Vytvorte nový záznam typu Schôdzka alebo Výročie, alebo otvorte existujúci záznam.
- 2 Prejdite na *Upozornenie* a stlačením  otvorte polia *Čas upozornenia* a *Deň upozornenia*.
- 3 Nastavte čas a dátum upozornenia.
- 4 Stlačte **Hotovo**. Vedľa záznamu v Prehľade dňa sa zobrazí indikátor upozornenia .

Zastavenie alarmu kalendára

- Upozornenie trvá jednu minútu. Keď nastane čas upozornenia, stlačením **Stop** môžete kalendárové upozornenie zastaviť. Ak stlačíte ktorékoľvek iné tlačidlo, upozornenie sa odloží.

Odosielanie kalendárových záznamov

- V Prehľade dňa prejdite na záznam, ktorý chcete odoslať, a vyberte **Volby** → *Poslať*. Potom vyberte spôsob odoslania, možnosti sú: *Ako textovú správu*, *Cez e-mail* (možno použiť iba ak sú definované správne nastavenia pre e-mail), alebo *Cez Bluetooth*. Ďalšie informácie nájdete v kapitole '*Správy*' a v časti '*Odosielanie dát cez Bluetooth*', str. 124.

Import dát

Do hracej konzoly môžete preniesť dáta pre kalendár, kontakty a zoznam úloh z rozličných telefónov Nokia pomocou aplikácie Data Import z balíka PC Suite pre hraciu konzolu Nokia N-Gage. Návod na použitie aplikácie nájdete v on-line pomocníkovi k balíku PC Suite.

12. Extra a Médiá



Upozornenie:

Aby ste mohli používať funkcie v zložke **Extra a Médiá**, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

Oblúbené



Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Oblúbené**.



Medzi Oblúbenými položkami si môžete uchovávať skratky, odkazy na svoje oblúbené obrázky, videoklipy, záznamy, zvukové súbory z Nahrávača, záložky prehliadača a uložené stránky prehliadača.

Voľby v hlavnom okne

Oblúbených položiek: *Otvoriť*, *Upraviť názov skr.*, *Ikona skratky*, *Vymazať skratku*, *Presunúť*, *Zobraziť zoznam* / *Zobraziť ikony*, *Pomocník* a *Ukončiť*.

Prednastavené skratky:



– otvára editor Poznámky,



– otvára Kalendár s vybraným aktuálnym dňom,



– otvára priečinok Prijaté v aplikácii Správy.

Vytváranie nových skratiek

Skratky môžete vytvárať iba z jednotlivých aplikácií. Nie všetky aplikácie ponúkajú túto možnosť.

- 1 Otvorte aplikáciu a prejdite na položku, ktorú chcete pridať ako skratku do Oblúbených položiek.
- 2 Vyberte **Voľby** → *Pridať k Oblúbeným* a stlačte **OK**.



Upozornenie:

Skratka v Oblúbených položkách sa automaticky aktualizuje, ak položku, na ktorú ukazuje, premiestnite, napríklad do iného adresára.



V Oblúbených položkách:

- **Otvorenie skratky:** prejdite na ikonu a stlačte . Súbor sa otvorí v príslušnej aplikácii.
- **Vymazanie skratky:** prejdite na skratku, ktorú chcete vymazať, a vyberte **Voľby** → *Vymazať skratku*. Vymazanie skratky nemá vplyv na súbor, na ktorý skratka odkazuje.

- **Zmena názvu skratky:** vyberte **Voľby** → *Upraviť názov skr.* Napište nové meno. Táto zmena sa týka iba skratky a nie súboru alebo položky, na ktorý skratka odkazuje.

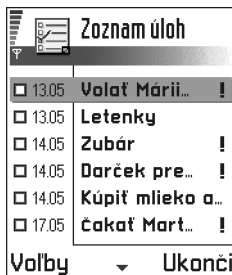
Úlohy

➡ Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Úlohy**.



V Úlohách si môžete viesť zoznam úloh, ktoré potrebujete splniť.

Zoznam úloh využíva spoločnú pamäť. Pozrite si časť '**Spoločná pamäť**', str. 17.



- 1 Ak si chcete zaznamenať úlohu, stlačte ktorékoľvek tlačidlo (1.00 - 0.00). Otvorí sa editor a kurzor bliká za písmenami, ktoré ste napísali.
- 2 Zaznamenajte si úlohu do poľa *Predmet*. Stlačením môžete vložiť špeciálne znaky.
 - Ak chcete nastaviť dátum splnenia úlohy, prejdite do poľa *Dátum splnenia* a napíšte dátum.
 - Ak chcete pre zaznamenanú úlohu nastaviť prioritu, prejdite do poľa *Priorita* a stlačte .
- 3 Úlohu uložte stlačením **Hotovo**.

➡ **Upozornenie:** Ak vymažete všetky znaky a stlačíte **Hotovo**, predtým uložená úloha sa vymaže.

- **Ak chcete otvoriť úlohu,** prejdite na ňu a stlačte .
- **Ak chcete úlohu vymazať,** prejdite na ňu a vyberte **Voľby** → *Vymazať* alebo stlačte .
- **Ak chcete úlohu označiť ako splnenú,** prejdite na ňu a vyberte **Voľby** → *Úloha splnená*.
- **Ak chcete úlohu obnoviť,** vyberte **Voľby** → *Úloha nesplnená*.

Ikony priorít: - Vysoká, - Nízka a (žiadna ikona) - Normálna.

Stavové ikony: - splnená a - nesplnená úloha.

Kalkulačka









➡ Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Kalkulačka**.



Voľby v aplikácii Kalkulačka:

Posledný výsledok, Pamäť, Zmazať displej, Pomocník a Ukončiť.

- 1 Zadajte prvé číslo svojho výpočtu. Stlačením môžete vymazať chybné zadanú číslicu.
- 2 Prejdite na funkciu a stlačením ju vyberte. Použite pre sčítanie, pre odčítanie, pre násobenie a pre delenie.
- 3 Zadajte druhé číslo.
- 4 Keď chcete vykonať výpočet, prejdite na a stlačte .

➡ **Upozornenie:** Kalkulačka má obmedzenú presnosť a môže dochádzať k zaokrúhľovacím chybám, predovšetkým pri delení veľkých čísel.

- Desatinnú čiarku vložíte stlačením .
- Stlačte a pridržte , ak chcete vymazať výsledok predchádzajúceho výpočtu.
- Pomocou  a  si môžete prezrieť predchádzajúce výpočty a pohybovať sa po liste.
- Vyberte , ak chcete číslo uložiť do pamäti; na displeji sa objaví indikátor **M**. Keď chcete číslo z pamäti vyvolať, vyberte . Ak chcete vymazať číslo v pamäti, vyberte **Volby** → *Pamäť* → *Zmazať*.
- Ak chcete vyvolať výsledok predchádzajúceho výpočtu, vyberte **Volby** → *Posledný výsledok*.


 **Tip!** Opakovaným stláčaním  môžete prechádzať medzi funkciami. Uvidíte, ako sa postupne vyberajú jednotlivé funkcie.

Konvertor

↔ Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Prevody**








V Konvertore môžete prevádzať miery ako *Dĺžka* z jedných jednotiek (*Yardy*) na iné (*Metre*).

 **Upozornenie:** Konvertor má obmedzenú presnosť a môže dochádzať k zaokrúhľovacím chybám.


Prevod jednotiek

Volby v Konvertore: *Zvoliť jednotku* / *Zmeniť menu*, *Typ prevodu*, *Kurzy meny*, *Pomocník* a *Ukončiť*


- 1 Prejdite na pole *Typ* a stlačením  otvorte zoznam mier. Prejdite na mieru, ktorú chcete použiť, a stlačte **OK**.
 - 2 Prejdite na prvé pole *Jednotka* a stlačením  otvorte zoznam dostupných jednotiek. Vyberte jednotku z **ktorej** sa má vykonať prevod a stlačte **OK**. Prejdite na nasledujúce pole *Jednotka*, a vyberte jednotku, **na ktorú** sa má miera previesť.
 - 3 Prejdite na prvé pole *Počet* a zadajte hodnotu, ktorú chcete previesť. Druhé pole *Počet* sa automaticky zmení a zobrazí prevedenú hodnotu. Stlačením  vložíte desatinnú čiarku a stlačením  znaky **+**, **-** (pre teploty) a **E** (exponent).
-  **Upozornenie:** Smer prevodu sa zmení, ak zapíšete hodnotu do druhého poľa *Počet*. Výsledok sa zobrazí v prvom poli *Počet*.

Nastavenie základnej meny a výmenných kurzov


Aby ste mohli vykonávať menové prevody, musíte si zvoliť základnú menu a zadať výmenné kurzy.


 **Upozornenie:** Kurz základnej meny je vždy 1. Základná mena určuje výmenné kurzy ostatných mien.

- 1 Vyberte *Mena* ako typ miery a vyberte **Volby** → *Kurzy meny*. Otvorí sa zoznam mien, pričom základnú menu uvidíte na jeho začiatku.
- 2 Ak chcete zmeniť základnú menu, prejdite na niektorú menu a vyberte **Volby** → *Určiť za základ. menu*.


 **Upozornenie:** Keď zmeníte základnú menu, všetky predtým nastavené kurzy sa nastaví na **0** a budete musieť zadať nové kurzy.

- 3 Zadajte výmenné kurzy (pozrite si príklad): prejdite na menu a zadajte nový kurz, teda koľko jednotiek meny zodpovedá jednej jednotke zvolenej základnej meny.
- 4 Po zadaní všetkých potrebných výmenných kurzov môžete vykonávať menové prevody, pozrite si časť 'Prevod jednotiek', str. 104.

 **Príklad:** Ak ako základnú menu zvolíte Euro (EUR), bude kurz britskej libry (GBP) približne 1,63575 EUR. Teda ako výmenný kurz pre britskú libru (GBP) môžete uviesť 1,63575.




 **Tip!** Ak chcete premenovať niektorú menu, vstúpte do okna *Kurzy meny* a vyberte **Volby** → *Premenovať menu*.

Poznámky


 Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Poznámky**



Poznámky môžete zaradiť ako odkazy do Obľúbených položiek a odosielať ich na iné kompatibilné zariadenia. Prijaté textové súbory (formát TXT) môžete ukladať v Poznámkach.

- Stlačte ktorékoľvek tlačidlo ( - ), ak chcete začať písať. Stlačením  môžete vymazávať písmená. Stlačením **Hotovo** môžete text uložiť.

Hodiny

 Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Hodiny**.




Volby v aplikácii


Hodiny: Nastaviť alarm, Vynulovať alarm, Odstrániť alarm, Nastavenia, Pomocník a Ukončiť

Zmena nastavení hodín

- Ak chcete zmeniť čas alebo dátum, v aplikácii *Hodiny* vyberte **Volby** → *Nastavenia*. Ak chcete zmeniť hodiny, ktoré sa zobrazujú v pohotovostnom režime, prejdite na nastavenia *Dátum a čas* a vyberte *Typ hodín* → *Analógové* alebo *Digitálne*.

Nastavenie alarmu

- 1 Ak chcete nastaviť nový alarm, vyberte **Volby** → *Nastaviť alarm*.
- 2 Zadajte čas alarmu a stlačte **OK**. Keď je alarm aktívny, zobrazuje sa indikátor .

 **Upozornenie:** Budík pracuje aj v čase, keď je hracia konzola vypnutá.

- Ak chcete alarm zrušiť, vstúpte do hodín a vyberte **Volby** → *Odstrániť alarm*.

Vypnutie alarmu

- Stlačením **Stop** vypnete alarm budíka.
- Keď znie signál alarmu, stlačte ktorékoľvek tlačidlo alebo **Spánok**, ak chcete zastaviť alarm na päť minút; po ich uplynutí sa alarm znova ozve. Toto môžete urobiť najviac päťkrát.

Keď nastane čas nastaveného alarmu a hracia konzola je vypnutá, hracia konzola sa zapne a začne vydávať tón alarmu. Ak stlačíte **Stop**, hracia konzola sa spýta, či chcete aktivovať hracia konzola pre hovory. Stlačením **Nie** môžete hracia konzola vypnúť; stlačte **Áno**, ak chcete volať a prijímať hovory.



Upozornenie: Nestláčajte **Áno**, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

Skladateľ



Vstúpte do **Menu** → **Média** → **Skladateľ**.



Skladateľ vám umožňuje vytvárať vaše vlastné, osobité vyzváňacie tóny. Upozorňujeme, že nie je možné upravovať štandardné tóny zvonenia.

Voľby v hlavnom okne

aplikácie Skladateľ: *Otvoriť, Nový tón, Vymazať, Označiť, Neoznačiť, Premenovať, Duplikát, Pomocník a Ukončiť.*

- 1 Vyberte **Voľby** → *Nový tón*; otvorí sa editor a môžete začať komponovať.

Voľby pri komponovaní:

Prehrať, Vložiť symbol, Štýl, Tempo, Hlasitosť, Pomocník a Ukončiť.

- Pomocou tlačidiel môžete vkladať noty a pomlky. Pozrite si tabuľku. Môžete tiež vybrať **Voľby** → *Vložiť symbol* a otvorí sa zoznam nôt a pomlák. Štandardná dĺžka noty je 1/4.
- Ak si tón chcete vypočuť, stlačte alebo vyberte **Voľby** → *Prehrať*. Ak chcete prehrávanie zastaviť, stlačte **Stop**.
- Ak chcete upraviť hlasitosť, pred spustením prehrávania tónu vyberte **Voľby** → *Hlasitosť*.
- Ak chcete nastaviť tempo, vyberte **Voľby** → *Tempo*. Ak chcete plynulo zrýchliť alebo spomaliť tempo, stláčajte , resp. . Tempo sa meria v dobách za minútu. Maximum je 250 dôb, štandardné tempo pre nový tón je 160 dôb a minimum je 50 dôb.
- Ak chcete súčasne vybrať viac nôt alebo pomlák, stlačte a pridržte a súčasne stlačte a pridržte alebo .
- Ak chcete použiť špecifický štýl hrania, vyberte jednu alebo viac nôt a potom vyberte **Voľby** → *Štýl* → *Legato* – noty sa prehrávajú plynulo a pravidelne; alebo vyberte jednu alebo viaceré noty a potom vyberte *Staccato* – noty sa hrajú oddelene a tvoria krátke ostré zvuky.

- Ak chcete posunúť notu v osnove o poltón nahor alebo nadol, prejdite na ňu a stlačte alebo .
- Ak chcete zapísať C#, stlačte a pridržte spolu s .

2 Stlačením **Späť** tón uložíte.

Tlačidlo	Nota	Tlačidlo a funkcia
	c	Po krokoch skracuje vybrané noty/pomlky.
	d	Po krokoch predlžuje vybrané noty/pomlky.
	e	Vkladá pomlku.
	f	Stlačením otvoríte zoznam nôt a pomlôk.
	g	Prepína oktavu, všetky vybrané noty alebo pomlky sa posunú do nasledujúcej oktávy.
	a	Vymaže vybrané noty.
	b	Dlhým stlačením tlačidla - vytvoríte predĺženú (s bodkou) notu alebo pomlku, alebo skrátime predĺženú notu.

Nahrávač

➡ Vstúpte do **Menu** → **Médiá** → **Nahrávač**



Volby v aplikácii Nahrávač:

Otvoriť, Nahrať zvukový klip, Vymazať, Presunúť do zoriad, Presunúť na kartu, Označiť/Neoznačiť, Premenovať klip, Poslať, Pridať k Obľúbeným, Nastavenia, Pomocník a Ukončiť

Nahrávač hlasu vám umožňuje zaznamenávať telefonické rozhovory a hlasové poznámky. Keď nahrávate telefonický rozhovor, obaja účastníci budú počas nahrávania počuť

tón, opakujúci sa po každých piatich sekundách nahrávania.

Upozornenie: Rešpektujte všetky miestne zákony upravujúce zaznamenávanie hovorov. Nepoužívajte túto funkciu nezákonným spôsobom.

- Vyberte **Volby** → **Nahrať zvukový klip** a prejdite na niektorú funkciu a stlačením ju vyberte. Použite: - na nahrávanie, - na prerušenie, - na zastavenie, - na rýchly posun vpred, - na rýchly posun dozadu, a - na prehranie otvoreného zvukového suboru.



Upozornenie: Nahrávač nemožno používať, keď je aktívny dátový prenos alebo GPRS spojenie.




13. Služby (XHTML)



Upozornenie: Aby ste mohli používať túto funkciu, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.



Vstúpte do **Menu** → **Médiá** → **Služby**, alebo v pohotovostnom režime stlačte a pridržte .

Mnohí poskytovatelia služieb na Internete vystavujú stránky vytvorené špeciálne pre mobilné zariadenia a ponúkajú na nich služby ako spravodajstvo, správy o počasí, bankové služby, cestovné informácie, zábavu a hry. Pomocou XHTML prehliadača si môžete tieto služby prezerať ako WAP stránky, napísané vo WML, XHTML stránky, napísané v XHTML, alebo ich kombinácie.



Výklad termínu: XHTML prehliadač podporuje stránky, napísané v jazykoch XHTML (Extensible Hypertext Markup Language) a WML (Wireless Markup Language).



Upozornenie: O dostupnosti služieb, cenách a tarífach sa informujte u operátora siete a/alebo poskytovateľa služieb. Od poskytovateľov služieb sa tiež dozviete, ako ich služby využívať.

Prístup na Internet: základné kroky

- Uložte si nastavenia, ktoré potrebujete pre prístup k WWW službe, ktorú chcete použiť. Pozrite si nasledujúcu časť 'Nastavenie hracej konzoly pre služby prehliadača'.
- Vytvorte spojenie s vybranou službou. Pozrite si str. 110.
- Začnite si prehliadať WWW stránky. Pozrite si str. 112.
- Ukončíte spojenie so službou. Pozrite si str. 114.

Nastavenie hracej konzoly pre služby prehliadača

Prijatie nastavení v inteligentnej správe

Nastavenia služby môžete dostať v špeciálnej textovej správe, takzvanej inteligentnej (smart) správe, od operátora siete alebo poskytovateľa služieb, ktorý službu ponúka. Pozrite si časť 'Prijímanie inteligentných správ', str. 82. Ak potrebujete viac informácií, obráťte sa na

operátora siete alebo poskytovateľa služieb, alebo navštívte stránky Nokia.com (www.nokia.com).



Tip! Nastavenia môžete získať napríklad na WWW stránkach operátora siete alebo poskytovateľa služieb.

Manuálne zadanie nastavení

Read'te sa pokynmi, ktoré vám dal poskytovateľ služieb.

- 1 Otvorte **Nastav.** → *Nastavenia spojenia* → *Miesta prístupu* a definujte nastavenia pre prístupové miesto. Pozrite si časť 'Nastavenia spojenia', str. 43.
- 2 Vstúpte do **Služby** → **Volby** → *Pridať záložku*. Napíšte meno záložky a adresu stránky prehliadača, definovanej pre aktuálne prístupové miesto.

Vytvorenie spojenia

Po uložení všetkých požadovaných nastavení spojenia môžete pristupovať k stránkam prehliadača.

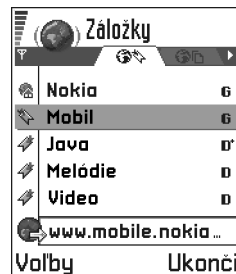
K stránkam prehliadača môžete pristupovať troma rôznymi spôsobmi:

- Otvorte domácu stránku (🌐) svojho poskytovateľa služieb,
- Vyberte záložku v okne Záložky, alebo

- Stláčaním tlačidiel - začinite písať adresu služby prehliadača. Aktivuje sa pole „Ist' na" v spodnej časti displeja, a tam môžete adresu dopísať.



- Tip!** Ak chcete počas prehliadania otvoriť zoznam záložiek, stlačte a pridržte . Ak sa chcete znova vrátiť do okna prehliadača, vyberte **Volby** → *Späť na stránku*.



Po vybratí stránky alebo napísaní adresy stlačte ; stránka sa začne načítavať. Pozrite si tiež časť 'Indikátory dátových spojení', str. 11.

Bezpečnosť spojenia

Ak sa počas pripojenia zobrazuje bezpečnostný indikátor , je prenos dát medzi hracou konzolou a bránou alebo serverom prehliadača šifrovaný.



Upozornenie: Zobrazenie ikony bezpečného spojenia neznamená, že je bezpečný aj prenos dát medzi bránou a serverom poskytovateľa služby (miestom, kde je uložený požadovaný informačný zdroj).

Prezeranie záložiek



Výklad termínu: Záložka obsahuje Internetovú adresu (povinne), názov záložky, prístupové miesto WAP a, ak si to služba vyžaduje, meno užívateľa a heslo.



Upozornenie: Vo vašej hracej konzole môžu byť predinštalované záložky pre Internetové stránky, ktorých prevádzkovatelia nemajú vzťah k spoločnosti Nokia. Spoločnosť Nokia neručí za obsah takýchto stránok ani sa k nemu nevyjadruje. Ak sa tieto stránky rozhodnete čítať, riadte sa z hľadiska bezpečnosti a obsahu rovnakými zásadami ako u ktorýchkoľvek iných Internetových stránok.

Voľby v okne Záložky (vybraná je niektorá záložka alebo zložka): *Otvoriť, Načítať, Späť na stránku, Poslať, Ísť na URL adresu | Nájsť záložku, Pridať záložku, Upraviť, Vymazať, Čítať servis. správy, Odpojiť, Presunúť do zložky, Nová zložka, Označiť/Neoznačiť, Premenovať, Zmazať vyr. pamäť, Detaily, Pridať k Oblúbeným, Nastavenia, Pomocník a Ukončiť.*

V okne Záložky uvidíte záložky, odkazujúce na rozličné druhy WWW stránok. Záložky sú označené nasledujúcimi ikonami::



- Domovská stránka, definovaná pre prístupové miesto prehliadača. Ak pre prehliadanie použijete iné prístupové miesto, domovská stránka sa zodpovedajúco zmení.



- Posledná navštívená stránka. Keď hracu konzolu odpojíte od služby, adresa poslednej navštívenej stránky sa

uchová v pamäti, kým pri nasledujúcom spojení nenavštívite ďalšie stránky.



- Záložka, ukazujúca názov.

Keď prechádzate záložkami, môžete vidieť adresu zvýraznenej záložky v poli „Ísť na“ v spodnej časti displeja.

Manuálne vytváranie záložiek

1 V okne Záložky vyberte **Voľby** → **Pridať záložku**.

2 Začnite vyplňať polia. Stačí vyplniť iba adresu. Ak nevyberiete iné prístupové miesto, priradi sa záložke štandardné prístupové miesto. Stlačením môžete vkladať špeciálne znaky ako /, ., : a @. Stlačením môžete vymazávať znaky.

Záložky	
Názov	Nokia
Adresa	http://mobile.nokia .coj
Miesto prístupu	
Voľby	Späť

3 Vyberte **Voľby** → **Ulož**, ak chcete záložku uložiť.

Odosielanie záložiek

- Ak chcete záložku odoslať, prejdite na ňu a vyberte **Voľby** → **Poslať** → **Ako textovú správu**.


Prehliadanie

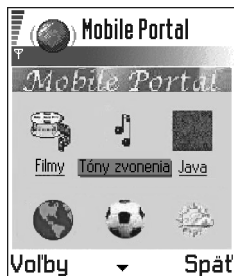
Na stránke prehliadača sa nové odkazy zobrazujú modrou farbou a sú podčiarknuté; predtým navštívené odkazy majú purpurovú farbu. Obrázky, ktoré majú funkciu odkazov, majú modrý rámik.

Voľby pri prehliadaní: Otvoriť



Servisné voľby, Záložky, História, Ísť na URL adresu, Zobrazíť snímku, Čítať servis. správy, Uložiť ako záložku, Poslať záložku, Znovu načítať, Odpojiť, Ukázať snímky, Zmazať vyr. pamäť, Uložiť stránku, Nájsť, Details, Spojenie, Ochrana, Nastavenia, Pomocník a Ukončiť

Tlačidlá a príkazy pri prehliadaní

- Ak chcete otvoriť prepojenie, vyberte odkaz a stlačte .
- V okne sa môžete pohybovať pomocou ovládacieho tlačidla.
- Stláčaním tlačidla  -  môžete zadávať písmená a znaky do polí. Stláčaním  môžete vkladať špeciálne znaky ako /, ., : a @. Stláčaním  môžete vymazávať znaky.
- Na predchádzajúcu stránku sa počas prehliadania môžete vrátiť stláčením **Späť**. Ak príkaz **Späť** nie je




dostupný, vyberte **Voľby** → *História* a zobrazí sa chronologicky usporiadaný zoznam stránok, ktoré ste navštívili počas prebiehajúceho spojenia. Po uzavretí spojenia sa zoznam História vymaže.

- Stláčením  môžete zaškrtnúť políčka a vybrať položky.
- Ak chcete zo servera načítať najnovší obsah, vyberte **Voľby** → *Znovu načítať*.
- Ak chcete otvoriť miestny zoznam príkazov alebo akcií pre WWW stránku, ktorú máte práve otvorenú, vyberte **Voľby** → *Servisné voľby*.
- Stláčením  sa odpojíte od WWW služby a ukončíte prehliadanie.

Prezeranie nových správ služieb počas prehliadania

Ak si počas prehliadania chcete načítať a prezrieť nové správy služieb:

- Vyberte **Voľby** → *Čítať servis. správy* (voľba sa zobrazí, iba keď máte nové správy).
- Prejdite na niektorú správu a stláčením  ju načítajte a otvorte.

Ďalšie informácie o správach služieb nájdete v časti 'Správy služieb', str. 83.

Ukladanie záložiek

- Ak chcete počas prehliadania uložiť záložku, vyberte **Voľby** → *Uložiť ako záložku*.
- Ak chcete uložiť záložku, ktorú ste dostali v inteligentnej správe, otvorte správu v priečinku Prijaté

v aplikácii Správy a vyberte **Voľby**→ *Uložiť k záložkám*. Pozrite si tiež časť 'Prijímanie inteligentných správ', str. 82.

Prezeranie uložených stránok

Ak pravidelne navštevujete stránky prehliadača s informáciami, ktoré sa príliš často nemenia, môžete si takéto stránky uložiť a prehliadať si ich v režime off-line.

Voľby v okne Uložené stránky:

Otvoriť, Späť na stránku, Znovu načítať, Vymazať, Čítať servis. správy, Odpojiť, Presunúť do zložky, Nová zložka, Označiť/Neoznačiť, Premenovať, Zmazať vyr. pamäť, Detaily, Pridať k Oblíbeným, Nastavenia, Pomocník a Ukončiť

- Ak si chcete počas prehliadania uložiť stránku, vyberte **Voľby**→ *Uložiť stránku*.

Uložené stránky sú označené nasledujúcou ikonou:



- Uložená WWW stránka.

V okne uložených stránok si môžete vytvárať aj zložky, do ktorých si môžete ukladať uložené stránky.



Zložky sú označené nasledujúcou ikonou:



- Zložka, obsahujúca uložené WWW stránky.

- Ak chcete otvoriť okno Uložené stránky, stlačte v



okne Záložky . Uloženú stránku môžete v okne Uložené stránky otvoriť stlačením .

Ak chcete vytvoriť spojenie s WWW službou a stránku znova načítať, vyberte **Voľby**→ *Znovu načítať*. Stránky si tiež môžete utriediť do zložiek.



Upozornenie: Po opakovanom načítaní stránky ostane hracia konzola on-line.

Načítanie

Cez mobilný prehliadač si môžete nahrávať položky ako sú tóny zvonenia, obrázky, logá operátora a videoklipy.

Po načítaní položky s ňou môžete pracovať v príslušnej aplikácii na svojej hracej konzole, napríklad načítaný obrázok sa uloží v zložke **Médiá**→ **Snímky**.

Načítanie priamo z WWW stránky

Ak chcete načítať položku priamo z WWW stránky:

- Prejdite na odkaz a vyberte **Voľby**→ *Otvoriť*.

Zakúpenie položky




Upozornenie: Ochrana autorských práv môže brániť kopírovaniu, úprave, prenosu alebo odosielaniu niektorých obrázkov, tónov zvonenia alebo iného obsahu.

Ak si chcete položku načítať:

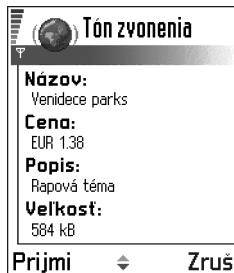
- Prejdite na odkaz a vyberte **Voľby** → *Otvoriť*.
- Vyberte **Kúpiť**, ak chcete položku zakúpiť.

Kontrola položky pred načítaním


Pred načítaním si môžete prezrieť podrobné údaje o položke. Podrobné údaje o položke môžu obsahovať jej cenu, krátky popis a veľkosť.

 **Upozornenie:** Overtte si u svojho poskytovateľa služieb, či ponúka tieto služby.

- Prejdite na odkaz a vyberte **Voľby** → *Otvoriť*. Na vašej hracej konzole sa zobrazia podrobnosti o vybranej položke.
- Ak chcete pokračovať v načítaní, stlačte *Prijmi*, a ak chcete načítanie zrušiť, stlačte *Zruš*.





Ukončenie spojenia

- Vyberte **Voľby** → *Odpojiť*, alebo
- Stlačte a pridržte , ak chcete ukončiť prehliadanie a vrátiť sa do pohotovostného režimu.

Vyprázdnenie pamäti prehliadača


Informácie alebo služby, ku ktorým ste pristupovali, sa ukladajú do pamäti prehliadača v hracej konzole.

 **Upozornenie:** Ak ste sa pokúšali pristupovať alebo ste pristupovali k dôverným údajom, kde sa vyžaduje zadanie hesla (napríklad ku svojmu bankovému účtu), vyprázdnite pamäť prehliadača v hracej konzole po každom takomto použití. Ak chcete vyprázdniť pamäť prehliadača, vyberte **Voľby** → *Zmazať vyr. pamäť*.

 **Výklad termínu:** Pamäť prehliadača je vyrovnávací pamäť, ktorá slúži na dočasné ukladanie dát.

Nastavenia prehliadača

Vyberte **Voľby** → *Nastavenia*:

- *Pred. miesto prístupu* – Ak chcete zmeniť prednastavené prístupové miesto, otvorte stlačením  zoznam definovaných prístupových miest. Súčasne prednastavené prístupové miesto je zvýraznené. Ďalšie informácie nájdete v časti 'Nastavenia spojenia', str. 43.
- *Ukázat snímky* – Zvoľte, ak si chcete pri prehliadaní prezerať aj obrázky. Ak vyberiete *Nie*, môžete neskôr načítať obrázky tak, že vyberiete **Voľby** → *Ukázat snímky*.
- *Balenie textu* – Vyberte *Vypnuté*, ak nechcete, aby sa text odstavcov automaticky zalamoval, alebo *Zapnuté* v opačnom prípade.

- *Veľkosť písma* – V prehliadači si môžete vybrať jednu z piatich veľkostí písma: *Najmenšie*, *Malé*, *Normálne*, *Veľké* a *Najväčšie*.
- *Predvol. kódovanie* – Ak chcete zabezpečiť, aby sa znaky na stránkach prehliadača zobrazovali správne, vyberte vhodnú skupinu jazykov.
- *Cookies* – *Umožniť* / *Odmietnuť* Môžete povoliť alebo zakázať prijímanie a odosielanie cookies.
- *Potvrdiť posiel. DTMF* – *Vždy* / *Len prvýkrát*. Prehliadač podporuje funkcie, ku ktorým máte prístup počas prehliadania. Môžete začať hovor, keď sa nachádzate na WWW stránke, posilať DTMF tóny počas hovoru, uložiť do Kontaktov meno a telefónne číslo z WWW stránky. Zvoľte, či chcete odsúhlasiť odoslanie DTMF tónov hracou konzolou počas hovoru. Pozrite si tiež časť DTMF tóny, str. 21.



14. (Java™) aplikácie



Upozornenie: Aby ste mohli používať túto funkciu, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

↩ Vstúpte do **Menu** → **Extra** → **Aplikácie**.

V hlavnom okne Aplikácie môžete otvárať inštalované Java aplikácie alebo ich odstraňovať. V okne Inštalácia môžete inštalovať nové Java aplikácie (súbory s príponami JAD alebo .JAR).

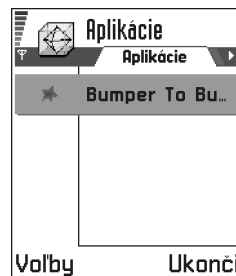


Upozornenie: Vaša hracia konzola podporuje J2Micro Edition™ Java aplikácie. Nenačítajte do svojej hracej konzoly PersonalJava™ aplikácie, pretože tieto nemožno inštalovať.

Keď otvoríte Aplikácie, uvidíte zoznam Java aplikácií, inštalovaných na vašej hracej konzole.

Voľby v hlavnom okne Aplikácie: *Otvoriť, Zobrazit' detaily, Nastavenia, Odstrániť, Ísť na URL adresu, Aktualizovať, Pomocník a Ukončiť*


- Prejdite na niektorú aplikáciu a vyberte **Voľby** → *Zobrazit' detaily*, ak vás zaujíma:
 - *Stav* - Inštalované, Bežiace, alebo Načítané (zobrazuje sa iba v okne Inštalovať),
 - *Verzia* - číslo verzie aplikácie,
 - *Dodal* - dodávateľ alebo výrobca aplikácie,
 - *Veľkosť* - veľkosť súboru aplikácie v kilobajtoch,
 - *Typ* - stručný popis aplikácie,
 - *URL* - adresa informačnej stránky na Internete, a
 - *Dáta* - veľkosť dát aplikácie, napríklad výsledkovej listiny, v kilobajtoch.
- Ak chcete vytvoriť dátové spojenie a prezrieť si dodatočné informácie o aplikácii, prejdite na túto aplikáciu a vyberte **Voľby** → *Ísť na URL adresu*.
- Ak chcete vytvoriť dátové spojenie a skontrolovať, či pre aplikáciu nie je k dispozícii aktualizácia, prejdite na túto aplikáciu a vyberte **Voľby** → *Aktualizovať*.




Aplikácie využívajú spoločnú pamäť. Pozrite si časť 'Spoločná pamäť', str. 17.

Inštalácia Java aplikácie



Inštalračné súbory môžete preniesť do svojej hracej konzoly z počítača, načítať si ich pri prehliadaní z Internetu, alebo ich môžete dostať v multimediálnej správe, ako prílohu e-mailu alebo cez Bluetooth. Ak na prenos súboru používate PC Suite pre hračiu konzolu Nokia N-Gage, umiestnite súbor v hracej konzole do adresára `c:\nokia\installs`.


 **DÔLEŽITÉ:** Inštalujte software výlučne zo zdrojov, ktoré zabezpečujú adekvátnu ochranu proti vírusom a inému škodlivému softwaru.


 **Upozornenie:** V okne Inštalácia môžete inštalovať iba inštalračné súbory Java aplikácií s príponou JAD alebo .JAR.

Voľby v okne Inštalácia:

Inštalovať, Zobraziť detaily, Odstrániť, Pomocník a Ukončiť

- 1 Ak si chcete v hlavnom okne Aplikácie pozrieť inštalračné balíky, stlačte  a otvorí sa okno *Načítané*.
- 2 Ak chcete inštalovať aplikáciu, prejdite na príslušný inštalračný súbor a vyberte **Voľby** → *Inštalovať*. Môžete tiež vyhľadať inštalračný súbor v pamäti hracej konzoly, vybrať ho a spustiť inštaláciu stlačením .

 **Príklad:** Ak ste dostali inštalračný súbor ako prílohu e-mailovej správy, prejdite do svojej poštovej schránky, otvorte e-mailovú správu,


otvorte okno Prílohy, prejdite na inštalračný súbor a stlačením  spustíte inštaláciu.

- 3 Potvrďte inštaláciu stlačením **Áno**.

Pre inštaláciu sa vyžaduje súbor .JAR. Ak chyba, môže si hracia konzola vyžiadať jeho načítanie. Ak pre Aplikácie nie je definované žiadne prístupové miesto, telefón požiada, aby ste jedno vybrali. Pri načítaní JAR súboru sa pre prístup na server môže vyžadovať zadanie mena užívateľa a hesla. Tieto údaje dostanete od dodávateľa alebo výrobcu aplikácie.

Počas inštalácie hracia konzola skontroluje integritu balíka, ktorý sa bude inštalovať. Hracia konzola zobrazí informáciu o vykonávaných kontrolách a budete si môcť vybrať, či chcete pokračovať v inštalácii alebo ju zrušiť. Po skontrolovaní integrity softwarového balíka sa aplikácia nainštaluje na hracia konzola.

- 4 Hracia konzola oznámi úspešné dokončenie inštalácie. Keď chcete po inštalácii otvoriť Java aplikáciu, musíte prejsť do hlavného okna Aplikácie.

 **Tip!** Keď si prehliadate stránky prehliadača, môžete si načítať inštalračný súbor a okamžite ho inštalovať. Neprehliadnite ale, že počas inštalácie ostáva spojenie bežať na pozadí.

Otvorenie Java aplikácie

- V hlavnom okne Aplikácie prejdite na niektorú aplikáciu a stlačením  ju otvorte.

Odinštalovanie Java aplikácie

- Vyberte aplikáciu v hlavnom okne Aplikácie a vyberte **Voľby** → *Odstrániť*.

Nastavenia Java aplikácie

Ak chcete definovať štandardné prístupové miesto pre načítanie chýbajúcich komponentov aplikácií, vyberte **Voľby**→ *Nastavenia*→ *Pred. miesto prístupu*. Ďalšie informácie o vytváraní prístupových miest nájdete v časti '*Miesta prístupu*', str. 45.

Vyberte niektorú aplikáciu a vyberte **Voľby**→ *Nastavenia*; potom vyberte jednu z nasledujúcich volieb:

- *Miesto prístupu* - Vyberte prístupové miesto, ktoré má aplikácia použiť pre načítanie dodatočných dát.
- *Spojenie so sieťou* - Niektoré Java aplikácie môžu vyžadovať vytvorenie spojenia s definovaným prístupovým miestom. Ak ste nevybrali žiadne prístupové miesto, telefón vás požiada, aby ste niektoré vybrali. Voľby sú:
Povolené - Spojenie sa vytvorí bez upozornenia.
Najprv požiadať - Telefón si vyžiada súhlas predtým, než aplikácia vytvorí spojenie.
Nepovolené - Spojenia nie sú povolené.



15. Správca – inštalácia aplikácií a softwaru



Upozornenie: Aby ste mohli používať funkcie v zložke **Nástroje**, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.





Vstúpte do **Menu** → **Nástroje** → **Správca**.

Nástroj Správca vám umožňuje inštalovať nové aplikácie a softwarové balíky, a tiež odstraňovať aplikácie z hracej konzoly. Môžete si tu tiež zistiť spotrebu pamäti.

Volby v hlavnom okne Správcu:
Zobraziť detaily, Zobraziť certifikát, Inštalovať, Odstrániť, Zobraziť denník, Poslať denník, Detaily o pamäti, Pomocník a Ukončiť.

Keď otvoríte Správca, uvidíte zoznam:

- inštalčných balíkov, uložených v Správcovi,
- čiastočne inštalovaných aplikácií (označených ) a
- úplne inštalovaných aplikácií, ktoré môžete odstrániť (sú označené .



Upozornenie: V Správcovi môžete používať iba inštalčné súbory softwaru pre zariadenia, ktoré majú príponu .SIS.

- Prejdite na inštalčný súbor a vyberte **Volby** → *Zobraziť detaily*, ak si chcete pozrieť údaje ako *Názov, Verzia, Typ, Veľkosť, Dodal a Stav* softwarového balíka.
- Prejdite na niektorý softwarový balík a vyberte **Volby** → *Zobraziť certifikát*, ak si chcete zobraziť podrobnosti bezpečnostného certifikátu softwarového balíka. Pozrite si časť 'Správa certifikátov', str. 50.



Dôležité: Inštalujte software iba zo zdrojov, ktoré poskytujú adekvátnu ochranu proti vírusom a ďalšiemu škodlivému softwaru.

Neinštalujte aplikáciu, ak Správca počas inštalácie zobrazí bezpečnostnú výstrahu.



Tip! Ak chcete inštalovať Java™ aplikácie (súbory s príponou .JAD alebo .JAR), prejdite do Aplikácií. Ďalšie informácie nájdete v časti (Java™) aplikácie, str. 116.

Inštalácia softwaru

Môžete inštalovať aplikácie, ktoré sú špeciálne určené pre hraciu konzolu Nokia N-Gage alebo sú vhodné pre operačný systém Symbian. Softwarový balík je spravidla jeden veľký komprimovaný súbor, obsahujúci veľký počet súborov inštalácie.



Upozornenie: Ak inštalujete program, ktorý nie je špeciálne určený pre hraciu konzolu Nokia N-Gage, môže sa funkčnosťou a vzhľadom výrazne odlišovať od typických aplikácií pre hraciu konzolu Nokia N-Gage.



Dôležité: Ak inštalujete súbor, ktorý obsahuje aktualizáciu alebo opravu existujúcej aplikácie, budete môcť pôvodnú aplikáciu obnoviť iba ak budete mať pôvodný inštalčný súbor alebo úplnú záložnú kópiu odstráneného softwarového balíka. Ak chcete obnoviť pôvodnú aplikáciu, najskôr aplikáciu odstráňte a potom ju nainštalujte znova z pôvodného inštalčného súboru alebo záložnej kópie.



Tip! Vyberte **Voľby** → *Zobraziť denník*, ak chcete vidieť, aké softwarové balíky boli inštalované a odstránené a kedy.

- 1 Inštalčné balíky môžete preniesť do svojej hracej konzoly z počítača, načítať si ich pri prehliadaní z Internetu, alebo ich môžete dostať v multimediálnej správe, ako prílohu e-mailu alebo cez Bluetooth. Ak na prenos súboru používate PC Suite pre Nokia N-Gage, umiestnite súbor v hracej konzole do zložky **c:\nokia\installs**.

- 2 Inštalčné balíky môžete preniesť z kompatibilného počítača na hraciu konzolu pomocou dodaného Mini-B USB kábla DKE-2. Ak na prenos súborov z CD-ROM disku na hraciu konzolu Nokia N-Gage používate Prieskumníka Microsoft Windows, umiestnite ich na pamäťovú kartu (lokálny disk).

- 3 Otvorte Správcu, prejdite na inštalčný balík a vyberte **Voľby** → *Inštalovať*, aby sa začala inštalácia. Môžete tiež vyhľadať inštalčný súbor v pamäti hracej konzoly alebo na pamäťovej karte, vybrať ho a spustiť inštaláciu stlačením .



Príklad: Ak ste dostali inštalčný súbor ako prílohu e-mailovej správy, prejdite do svojej poštovej schránky, otvorte e-mailovú správu, otvorte okno Prílohy, prejdite na inštalčný súbor a stlačením spustíte inštaláciu.


Počas inštalácie hracia konzola skontroluje integritu balíka, ktorý sa bude inštalovať. Hracia konzola zobrazí informáciu o vykonávaných kontrolách a budete si môcť vybrať, či chcete pokračovať v inštalácii alebo ju zrušiť. Po skontrolovaní integrity softwarového balíka sa aplikácia nainštaluje na hraciu konzolu.



Tip! Ak chcete poslať inštalčný denník na help desk, aby mohli zistiť, čo sa inštalovalo alebo odinštalovalo, vyberte **Voľby** → *Poslať denník* → *Ako textovú správu*, alebo *Cez e-mail* (táto voľba je k dispozícii iba keď máte definované správne nastavenia e-mailu).

Odstraňovanie softwaru

- 1 Ak chcete odstrániť niektorý softwarový balík, prejdite naň a vyberte **Voľby** → *Odstrániť*.
- 2 Potvrďte vymazanie stlačením **Áno**.

 **Dôležité:** Keď odstránite software, budete ho môcť znova nainštalovať iba ak máte pôvodný softwarový balík alebo úplnú záložnú kópiu odstráneného softwarového balíka. Ak odstránite softwarový balík, je možné, že nebudete môcť otvárať dokumenty, vytvorené pomocou tohoto softwaru. Ak je niektorý iný softwarový balík závislý od balíka, ktorý ste odstránili, tento balík môže prestať pracovať. Zistite si podrobnosti v dokumentácii k inštalovanému softwarovému balíku.

Správy, Snímky, Zvuk. súbory, Videoklipy, Aplikácie, Použitá pam. a Voľná pamäť



Tip! Keď v hracej konzole zostáva iba málo voľnej pamäti, odstráňte niektoré dokumenty alebo ich presuňte na pamäťovú kartu. Pozrite si tiež kapitolu 'Ak niečo nefunguje', str. 130.

Zobrazenie spotreby pamäti


- Ak chcete otvoriť okno s údajmi o pamäti, vyberte **Voľby** → *Detaily o pamäti*.



Upozornenie: Ak máte na svojej hracej konzole inštalovanú pamäťovú kartu, budete si môcť vybrať z dvoch zobrazení pamäti – pamäť hracej konzoly, alebo *Pamäť zariadenia*, a *Pamäťová karta*. V opačnom prípade uvidíte iba okno *Pamäť zariadenia*.

Keď otvoríte niektoré okno s údajmi o pamäti, hracia konzola vypočíta množstvo voľnej pamäti pre ukladanie dát a inštaláciu nového softwaru. V oknách s údajmi o pamäti si môžete prezrieť, koľko pamäti zaberajú jednotlivé skupiny dát: *Kalendár, Kontakty, Dokumenty*,


16. Pripojenie

 **Upozornenie:** Aby ste mohli používať funkcie v zložke **Nástroje**, musíte mať hraciu konzolu zapnutú. Nezapínajte hraciu konzolu, keď je použitie bezdrôtových zariadení zakázané, alebo keď ich použitie môže spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

➡ Vstúpte do **Menu** → **Nástroje** → **Bluetooth**.


Údaja zo svojej hracej konzoly môžete prenášať na iné kompatibilné zariadenie, napríklad na telefón alebo počítač, cez Bluetooth.

Bluetooth spojenie

 **Upozornenie:** Hracia konzola Nokia N-Gage je kompatibilná a využíva špecifikáciu Bluetooth 1.1. Možnosť spolupráce hracej konzoly s ďalšími produktmi využívajúcimi bezdrôtovú technológiu Bluetooth však nie je zaručená a závisí od kompatibility. Viac informácií o kompatibilitě medzi zariadeniami Bluetooth získate, ak si preštudujete návody na použitie jednotlivých výrobkov alebo sa obrátite na výrobcu.

Cez Bluetooth spojenie môžete hrať hry pre dvoch alebo viacerých hráčov s priateľmi, ktorí majú rovnakú hru na kompatibilnom zariadení. Pozrite si časť 'Hry', str. 29. Bluetooth môžete používať v Off-line profile; v tomto

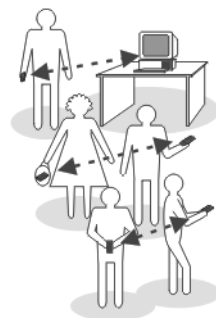
profile zariadenie nevytvára ani neprijíma bezdrôtové telefonické hovory. Pozrite si časť 'Off-line profil', str. 96.

 **Tip!** Cez Bluetooth môžete hrať aj hry určené pre hranie na dvoch hracích konzolách.

Bluetooth umožňuje bezplatnú bezdrôtovú komunikáciu medzi elektronickými zariadeniami na vzdialenosť do 10 metrov. Bluetooth spojenie možno použiť na hranie hier, odosielanie obrázkov, videa, textu, vizitiek, kalendárnych záznamov, alebo na bezdrôtové spojenie s kompatibilnými zariadeniami, podporujúcimi komunikáciu cez Bluetooth, napríklad s počítačmi.

Pretože Bluetooth zariadenia komunikujú prostredníctvom rádiových vln, nie je potrebné, aby sa vaša hracia konzola nachádzala priamo na dohľad od druhého Bluetooth zariadenia.

Stačí, ak sa obe zariadenia nachádzajú vo vzdialenosti neprevyšujúcej 10 metrov od seba, i keď môže dochádzať k rušeniu spojenia prekážkami ako sú steny alebo iné elektronické zariadenia.



Pri používaní Bluetooth sa vyčerpáva batéria a prevádzkový čas hracej konzoly sa skráti. Berte túto skutočnosť do úvahy, keď so svojou hracou konzolou vykonávate iné činnosti.


Na používanie Bluetooth zariadení sa môžu vzťahovať obmedzenia. Informujte sa u miestnych úradov.

Prvá aktivácia aplikácie Bluetooth

Keď prvýkrát aktivujete aplikáciu Bluetooth, aplikácia vás požiada, aby ste dali svojej hracej konzole Bluetooth meno.

- Napište meno (max. 30 písmen), alebo použite štandardné meno „Nokia N-Gage“. Keď posielate dáta cez Bluetooth a ešte ste svojej hracej konzole nedali individuálne Bluetooth meno, použije sa štandardné meno.


Nastavenia Bluetooth

Ak chcete upraviť nastavenia pre Bluetooth, prejdite na nastavenie, ktoré chcete zmeniť, a stlačte .


- Bluetooth** - Vyberte *Zapnutý*, ak chcete Bluetooth používať. Ak ste Bluetooth nastavili na *Vypnutý*, ukončíte sa všetky aktívne Bluetooth spojenia a Bluetooth nemožno použiť na odosielanie a príjem dát.

- Viditeľnosť môj. zar.** - Ak vyberiete *Vidia ho všetky*, budú ostatné Bluetooth zariadenia schopné nájsť vašu hraciu konzolu pri vyhľadávaní zariadení. Ak vyberiete *Skrýtý*, ostatné zariadenia nebudú schopné vašu hraciu konzolu pri vyhľadávaní nájsť.




 **Upozornenie:** Keď aktivujete Bluetooth a zmeníte nastavenie *Viditeľnosť môj. zar.* na *Vidia ho všetky*, bude vaša hracia konzola a toto meno viditeľné pre ostatných užívateľov Bluetooth zariadení.


- Moje Bluetooth meno** - Definujte Bluetooth meno pre svoju hraciu konzolu. Po tom, ako ste aktivovali Bluetooth a zmenili *Viditeľnosť môj. zar.* na *Vidia ho všetky*, uvidia toto meno užívatelia ostatných Bluetooth zariadení.

 **Tip!** Keď vyhľadáвате zariadenia, niektoré zariadenia môžu ukázať iba jednoznačné Bluetooth adresy (adresy zariadení). Ak chcete zistiť, aká je jednoznačnú Bluetooth adresu vašej hracej konzoly, zadajte v pohotovostnom režime kód ***#2820#**.

Odosielenie dát cez Bluetooth


 **Upozornenie:** Upozorňujeme, že môže byť aktívne vždy iba jedno Bluetooth spojenie.

- 1 Otvorte aplikáciu, v ktorej je uložená položka, ktorú chcete odoslať. Napríklad ak chcete odoslať obrázok na iné kompatibilné zariadenie, otvorte aplikáciu Snímky, a keď chcete odoslať na iné kompatibilné zariadenie videoklip, otvorte aplikáciu Videoprehrávač.
- 2 Prejdite na položku, ktorú chcete odoslať, napríklad na obrázok, a vyberte **Voľby** → **Poslať** → **Cez Bluetooth**.

 **Tip!** Ak chcete odoslať text cez Bluetooth (a nie ako textovú správu), otvorte Poznámky, napíšte text a vyberte **Voľby** → **Poslať** → **Cez Bluetooth**.


- 3 Hracia konzola začne vyhľadávať zariadenia vo svojom okolí. Postupne sa na displeji začínajú objavovať Bluetooth zariadenia, ktoré sa nachádzajú v dosahu telefónu. Uvidíte ikonu zariadenia, Bluetooth meno zariadenia, typ zariadenia, alebo krátke meno. Párované zariadenia sa zobrazujú so symbolom .



 **Upozornenie:** Ak ste už skôr vyhľadávali Bluetooth zariadenia, zobrazí sa najskôr zoznam


predtým nájdených zariadení. Ak chcete spustiť nové vyhľadávanie, vyberte **Viac zariadení**. Keď hraciu konzolu vypnete, zoznam zariadení sa vymaže a skôr, než budete môcť odosielať dáta, budete musieť znova spustiť vyhľadávanie.


- Vyhľadávanie môžete prerušiť stlačením **Stop**. Zoznam zariadení sa zmrazí a budete môcť začať vytvárať spojenie s jedným z už nájdených zariadení.
- 4 Prejdite na zariadenie, s ktorým sa chcete spojiť, a stlačte **Zvoľ**. Položka, ktorú odosielať, sa skopíruje do priečinka Na odoslanie a zobrazí sa správa *Pripája sa*.
- 5 **Párovanie (ak ho druhé zariadenie nevyžaduje, pozrite si 6. krok)**
 - Ak si druhé zariadenie vyžaduje pred uskutočnením prenosu dát párovanie, zaznie akustický signál a telefón si vyžiada zadanie prístupového kódu.
 - Vytvorte si vlastný prístupový kód (o dĺžke 1-16 znakov, číselný) a dohodnite sa s vlastníkom druhého Bluetooth zariadenia, aby použil rovnaký kód. Tento prístupový kód sa použije iba raz a nemusíte si ho zapamätať.
 - Po spárovaní sa zariadenie uloží do okna Párové zariadenia.

 **Výklad termínu:** Párovanie znamená overovanie totožnosti. Užívatelia zariadení, schopných komunikovať cez Bluetooth, sa musia spoločne dohodnúť na prístupovom kóde a použiť rovnaký prístupový kód na oboch zariadeniach, aby sa tieto spárovali. Zariadenia, ktoré nemajú

užívateľské rozhranie, majú prístupový kód nastavený výrobcom.

- 6 Po úspešnom vytvorení spojenia sa zobrazí správa *Posielajú sa dáta*.




 **Upozornenie:** Dáta prijaté cez Bluetooth nájdete v priečinku Prijaté v aplikácii Správy. Ďalšie informácie nájdete na str. 80.

 **Upozornenie:** Ak sa odoslanie nepodarí, správa alebo dáta budú vymazané. Dáta, odosielané cez Bluetooth, sa neukladajú v priečinku Koncepty v aplikácii Správy.

Ikony pre rozličné Bluetooth zariadenia:






-  - Počítač,
-  - Telefón,
-  - Iné a
-  - Neznáme.

Kontrola stavu Bluetooth spojenia

- Keď sa v pohotovostnom režime zobrazuje indikátor , je Bluetooth aktívny.
- Keď  bliká, pokúša sa vaša hracia konzola o spojenie s náprotivným zariadením.
- Keď je indikátor  zobrazený a neblíkajú, Bluetooth spojenie je aktívne.

Okno Párové zariadenia

Párovanie zariadení zjednodušuje a zrýchľuje vyhľadávanie zariadení. Párované zariadenia sa ľahšie rozpoznávajú, v zozname výsledkov vyhľadávania sú označené symbolom


. V hlavnom okne Bluetooth stlačením  otvorte zoznam párovaných zariadení (  ).


Voľby v okne párovaných zariadení: *Nové párzariadenie, Spojiť / Odpojiť, Prideliť prezývku, Vymazať, Vymazať všetky, Autorizovať / Zrušiť autorizáciu, Pomocník a Ukončiť*.

Párovanie zariadení

- 1 V okne Párové zariadenia vyberte **Voľby** → *Nové párzariadenie*. Hracia konzola začne vyhľadávať zariadenia vo svojom okolí. Alebo, ak ste už skôr vyhľadávali Bluetooth zariadenia, zobrazí sa najskôr zoznam predtým nájdených zariadení. Ak chcete spustiť nové vyhľadávanie, vyberte **Viac zariadení**.
- 2 Prejdite na zariadenie, s ktorým chcete vytvoriť párovanie, a stlačte **Zvoľ**.
- 3 Vymeňte si prístupové kódy, pozrite si krok 5 (Párovanie) v predchádzajúcej časti. Zariadenie sa zaradí do zoznamu Párové zariadenia.

Zrušenie párovania

- V okne Párové zariadenia prejdite na zariadenie, ktorého párovanie chcete zrušiť, a stlačte  alebo vyberte **Voľby** → *Vymazať*. Zariadenie sa odstráni zo zoznamu Párové zariadenia a párovanie sa zruší.
- Ak chcete zrušiť všetky párovania, vyberte **Voľby** → *Vymazať všetky*.


 **Upozornenie:** Ak máte vytvorené spojenie so zariadením a vymažete párovanie s týmto zariadením,


párovania sa okamžite zruší, ale spojenie zostane aktívne.

Priradovanie prezývok párovaným zariadeniam

Pridelenie krátkeho mena (prezývka, aliasu) určitému zariadeniu vám pomôže toto zariadenie ľahšie spoznať. Toto meno je uložené v pamäti hracej konzoly a užívatelia ostatných Bluetooth zariadení ho nemôžu vidieť.

- Ak chcete zariadeniu priradiť prezývku, prejdite na toto zariadenie a vyberte **Volby** → *Prideliť prezývku*. Napište prezývku a stlačte **OK**.

 **Príklad:** Dajte Bluetooth zariadeniu svojho priateľa alebo vlastnému počítaču prezývku, aby ste ho ľahšie spoznali.


 **Upozornenie:** Zvoľte prezývku, ktorú je ľahké si zapamätať a spoznať. Neskôr, keď budete vyhľadávať zariadenia alebo toto zariadenie bude požadovať spojenie, použije sa na identifikáciu zariadenia meno, ktoré ste vybrali.

Označenie zariadenia ako autorizovaného alebo neautorizovaného

Po vytvorení párovania so zariadením môžete toto zariadenie označiť ako autorizované alebo neautorizované.

Neautorizované (štandardné nastavenie) – Žiadosti o spojenie od tohoto zariadenia je potrebné zakaždým osobitne akceptovať



Autorizované – Spojenie vašej hracej konzoly s týmto zariadením sa môže vytvoriť bez vášho vedomia.

Nevyžaduje sa žiadna osobitná akceptácia alebo povolenie. Toto nastavenie použijete pre svoje vlastné zariadenia, napríklad svoj počítač, alebo pre zariadenia, ktoré patria osobe, ktorej dôverujete. V okne **Párové zariadenia** sa vedľa autorizovaných zariadení zobrazuje ikona .

- V okne **Párové zariadenia** prejdite na vybrané zariadenie a vyberte **Volby** → *Autorizovať* / *Zrušiť autorizáciu*.



Prijem dát cez Bluetooth


Keď prijímate dáta cez Bluetooth, zaznie zvukový signál a telefón sa opýta, či chcete prijať správu cez Bluetooth. Ak dáte súhlas, zobrazí sa indikátor  a položka sa umiestni do priečinka **Prijaté** v aplikácii **Správy**. Správy prijaté cez Bluetooth sú označené symbolom . Ďalšie informácie nájdete na str. 80.


Odpojenie Bluetooth

Spojenie cez Bluetooth sa automaticky odpojí po odoslani alebo prijatí dát.

Pripojenie hracej konzoly k počítaču

Viac informácií o tom, ako vytvoriť Bluetooth spojenie s kompatibilným počítačom a o inštalácii balíka PC Suite pre Nokia N-Gage nájdete v **Návode na inštaláciu balíka PC Suite** na disku CD-ROM v oddieli „Software“. Ďalšie informácie o používaní balíka PC Suite pre Nokia N-Gage nájdete v **on-line pomocníkovi** k balíku PC Suite.

 **Upozornenie:** PC Suite nefunguje cez USB kábel, používajte ho vždy cez Bluetooth.

 **Upozornenie:** Nokia Audio Manager nefunguje cez Bluetooth, používajte ho iba cez USB kábel.

Použitie CD-ROM

Po vložení CD-ROM disku do CD-ROM mechaniky kompatibilného počítača by sa mal disk automaticky spustiť. Ak k tomu nedôjde, postupujte takto:

- 1 Kliknite na tlačidlo **Štart** vo Windows a vyberte Programy → Prieskumník.
- 2 Na disku CD-ROM vyhľadajte súbor s názvom **NokiaN-Gage.exe** a dvakrát naň kliknite. Otvorí sa užívateľské rozhranie CD-ROM.
- 3 Balík aplikácií PC Suite pre Nokia N-Gage nájdete v oddieli „Software“. Dvakrát kliknite na „PC Suite pre Nokia N-Gage“. Sprievodca inštaláciou vás prevedie procesom inštalácie.

 **Upozornenie:** PC Suite nefunguje cez USB kábel, používajte ho vždy cez Bluetooth.


Použitie hracej konzoly ako modemu pre pripojenie k Internetu alebo odosielanie a príjem faxov



Podrobný návod na inštaláciu modemu nájdete v **Stručnom návode pre Nokia Modem Options** na disku CD-ROM, dodávanom spolu s hracou konzolou.

Sync – vzdialená synchronizácia



 **Upozornenie:** Aplikáciu Sync si musíte nahráť z CD-ROM disku.

Aplikácia Sync vám umožňuje synchronizovať si kalendár a kontakty na vašej hracej konzole s rozličnými kalendárovými a adresárovými aplikáciami na kompatibilnom počítači alebo na Internete. Synchronizácia sa uskutočňuje cez dátový prenos GSM alebo paketové dátové spojenie.

Synchronizačná aplikácia využíva na synchronizáciu technológiu SyncML. Informácie o kompatibilitě so SyncML si vyžiadajte od dodávateľa kalendárovej alebo adresárovej aplikácie, s ktorou chcete synchronizovať dáta vo svojej hracej konzole.

Voľby v hlavnom okne synchronizačnej aplikácie: *Synchronizovať*, *Nový synch. profil*, *Upraviť synch. profil*, *Vymazať*, *Zobraziť denník*, *Pomocník* a *Ukončiť*.

Vytvorenie nového synchronizačného profilu



Výklad termínu: Synchronizačný profil tvoria nastavenia pre vzdialený server. Ak potrebujete synchronizovať svoje dáta s viacerými servermi alebo aplikáciami, môžete si vytvoriť niekoľko profilov.

- 1 Ak nemáte definované žiadne profile, telefón sa opýta, či chcete vytvoriť nový profil. Vyberte **Áno**. Ak chcete k existujúcim profilom doplniť nový profil, vyberte **Voľby** → *Nový synch. profil*. Vyberte, či chcete použiť štandardné hodnoty nastavení alebo prekopírovať hodnoty z existujúceho profilu a použiť ich ako základ pre nový profil.

- 2 Definujte:

Názov synch. profilu - Uved'te popisné meno profilu.
Typ nosiča / Hostiteľská adresa / Port / HTTP autentifikácia - Vyžiadajte si potrebné hodnoty od poskytovateľa služieb alebo správcu systému.

Miesto prístupu - Vyberte prístupové miesto, ktoré chcete použiť pre dátové spojenie. Ďalšie informácie nájdete v časti '**Nastavenia spojenia**', str. 43.

Meno užívateľa - Vaša užívateľská identifikácia pre synchronizačný server. Vyžiadajte si identifikačné údaje od poskytovateľa služieb alebo správcu systému.

Heslo - Napište svoje heslo. Heslo si vyžiadajte od poskytovateľa služieb alebo správcu systému.
Kalendár - Vyberte **Áno**, ak chcete synchronizovať svoj kalendár.

Vzdialený kalendár - Zadajte správnu cestu ku vzdialenému kalendáru na serveri. Cestu musíte definovať, ak ste predchádzajúce nastavenie **Kalendár** nastavili na **Áno**.

Kontakty - Vyberte **Áno**, ak chcete synchronizovať svoje kontakty.

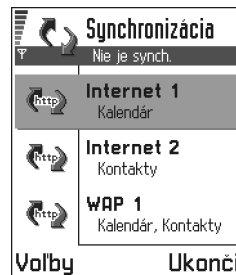
Vzdialené kontakty - Zadajte správnu cestu ku vzdialenému adresáru na serveri. Cestu musíte definovať, ak ste predchádzajúce nastavenie **Kontakty** nastavili na **Áno**.

- 3 Stlačením **Hotovo** nastavenia uložte.

Synchronizácia dát

V hlavnom okne aplikácie Sync sú zobrazené jednotlivé profile. U každého profilu je zobrazený aj protokol, ktorý tento profil používa: http alebo WAP, a aký druh dát sa bude synchronizovať: Kalendár, Kontakty, alebo oboje.

- 1 V hlavnom okne prejdite na niektorý profil a



vyberte **Volby**→ *Synchronizovať*. Stav synchronizácie sa zobrazuje v spodnej časti displeja.

Ak chcete synchronizáciu pred jej ukončením zrušiť, stlačte **Zruš**.

- 2 Telefón vám oznámi skončenie synchronizácie.
- Po dokončení synchronizácie stlačte **Denník** alebo vyberte **Volby**→ *Zobraziť denník*; otvorí sa súbor denníka s informáciou o stave synchronizácie (*Ukončená* alebo *Neúplná*) a o počte kalendárových alebo adresárových položiek, ktoré boli doplnené, aktualizované, vymazané alebo vyradené (nesynchronizované) v hracej konzole a na serveri.

17. Ak niečo nefunguje

Nedostatok pamäti

Keď sa zobrazia nasledujúce upozornenia, je v hracej konzole nedostatok pamäti a musíte začať vymazávať niektoré dáta. *Nedostatok pamäte na vykonanie operácie. Vymažte najprv nejaké dáta. alebo Pamäť takmer plná. Vymažte nejaké dáta.* Ak chcete vidieť, aké druhy dát máte a koľko pamäti zaberajú jednotlivé skupiny dát, vstúpte do **Nástroje** → **Správca** a vyberte **Voľby** → *Detaily o pamäti*.

Aby ste predišli nedostatku pamäti, odporúčame pravidelne vymazávať nasledujúce položky:

- správy z priečinkov Prijaté, Koncepty a Poslané v aplikácii Správy,
- prevzaté e-mailové správy z pamäti hracej konzoly,
- uložené stránky prehliadača a
- obrázky v aplikácii Snímky.

Ak chcete vymazať údaje o kontaktoch, záznamy v kalendári, záznamy o časoch a cenách hovorov, výsledky hier, alebo akékoľvek iné dáta, prejdite do príslušnej aplikácie a dáta vymažte tam.

Ak vymazávate viac položiek a zobrazí sa niektoré z nasledujúcich upozornení: *Nedostatok pamäte na vykonanie operácie. Vymažte najprv nejaké dáta. alebo Pamäť takmer plná. Vymažte nejaké dáta.*, pokúste sa vymazať položky po jednej a začnite od najmenšej položky.

Vymazanie pamäti kalendára – Ak chcete naraz vymazať viac než jednu udalosť, prejdite do zobrazenia mesiaca a vyberte **Voľby** → *Vymazať záznam* →.

- *Pred dátumom* – ak chcete vymazať všetky záznamy, vzťahujúce sa k dátumu pred určeným dátumom. Zadajte dátum, pred ktorým budú vymazané všetky záznamy v kalendári.
- *Všetky záznamy* – ak chcete vymazať všetky záznamy z kalendára.

Vymazanie údajov z denníka – Ak chcete trvalo vymazať celý obsah denníka, registre posledných hovorov a výpisy o doručení správ, vstúpte do Denníka a vyberte **Voľby** → *Zmazať denník*, alebo vyberte *Nastavenia* → *Trvanie denníka* → *Žiadny denník*.

Rozličné spôsoby uchovávanía dát:

- použite PC Suite pre hraciu konzolu Nokia N-Gage na prekopírovanie niektorých dát na svoj počítač, pozrite si str. 127,
- odošlite obrázky na svoju e-mailovú adresu a potom si ich uložte na svojom počítači, alebo
- odošlite dáta cez Bluetooth na iné kompatibilné zariadenie.

Otázky a odpovede

Displej hracej konzoly

- OTÁZKA: Prečo sa na displeji mojej hracej konzoly vždy po zapnutí objavia chýbajúce, farebné alebo svietiace bodky?
ODPOVEĎ: Je to charakteristická vlastnosť displeja s aktívnou maticou. Displej vašej hracej konzoly obsahuje viaceré spinacie prvky, ktoré riadia obrazové body. Na obrazovke sa môže vyskytnúť malý počet chýbajúcich, farebných alebo svietiacich bodiek.

Bluetooth

- OTÁZKA: Prečo nemôžem ukončiť Bluetooth spojenie?
ODPOVEĎ: Ak sa iné zariadenie páruje s vašou hracou konzolou, ale neposiela dáta a necháva spojenie so zariadením otvorené, potom jediná možnosť odpojenia takéhoto zariadenia je úplne deaktivovať Bluetooth komunikáciu. Otvorte Bluetooth a vyberte nastavenie *Bluetooth* → *Vypnúť*.
- OTÁZKA: Prečo nemôžem nájsť priateľovo Bluetooth zariadenie?
ODPOVEĎ: Skontrolujte, či máte aktivovaný Bluetooth. Skontrolujte, či vzdialenosť medzi oboma zariadeniami nepresahuje 10 metrov a či sa medzi nimi nenachádzajú steny alebo iné prekážky. Skontrolujte, že druhé zariadenie nie je v „skrýtom“ režime.

Multimediálne správy

- OTÁZKA: Čo mám robiť, keď mi hracia konzola oznamuje, že nemôže prijať multimediálnu správu, pretože je plná pamäť?

ODPOVEĎ: Množstvo potrebnej pamäte je uvedené v chybovej správe: *Nedostatok pamäte na vybratie správy. Najprv vymažte nejaké dáta.* Ak chcete vidieť, aké druhy dát máte a koľko pamäti zaberajú jednotlivé skupiny dát, vstúpte do **Nástroje** → **Správca** a vyberte **Voľby** → *Detaily o pamäti*. Po uvoľnení pamäti sa centrum multimediálnych správ automaticky znova pokúsi o zaslanie multimediálnych správ.

- OTÁZKA: Čo mám robiť, keď hracia konzola zobrazí správu: *Nie je možné vybrať multimediálnu správu. Spojenie so sieťou sa už používa?*

ODPOVEĎ: Ukončíte všetky aktívne dátové spojenia. Multimediálne správy nemožno prijímať, ak má prehliadač alebo e-mail otvorené iné dátové spojenie, využívajúce inú prístupovú adresu.

- OTÁZKA: Ako môžem ukončiť dátové spojenie, keď ho hracia konzola znova a znova vytvára? Na krátky čas sa zobrazujú správy: *Výberá sa správa alebo Pokúša sa znova vybrať správu.* Čo sa deje?

ODPOVEĎ: Hracia konzola sa pokúša prevziať multimediálnu správu z centra multimediálnych správ. Skontrolujte, že nastavenia pre multimediálne správy boli definované správne a že nedošlo k chybe v telefónnom čísle alebo adrese. Vstúpte do aplikácie **Správy** a vyberte **Voľby** → *Nastavenia* → *Multimediálna správa*. Aby ste zastavili pokusy hracej konzoly vytvoriť dátové spojenie, máte nasledujúce možnosti: Vstúpte do aplikácie **Správy** a vyberte **Voľby** → *Nastavenia* → *Multimediálna správa*.

- Vyberte *Prijatie správy*→ *Odložiť výber*, ak chcete, aby centrum multimediálnych správuložilo správu, aby ste si ju mohli vybrať neskôr, napríklad keď si skontrolujete svoje nastavenia. Po tejto zmene hracia konzola aj tak potrebuje odoslať informácie sieti. Keď si budete chcieť správu neskôr prevziať, vyberte *Vybrať okamžite*.
- Vyberte *Prijatie správy*→ *Odmietnuť spr.* – ak chcete odmietnuť všetky prichádzajúce multimediálne správy. Po tejto zmene hracia konzola potrebuje odoslať informácie sieti a centrum multimediálnych správ vymaže všetky multimediálne správy, ktoré čakajú na odoslanie na vašu hraciu konzolu.
- Vyberte *Multimediálny príjem*→ *Vypnutý* – ak chcete ignorovať všetky prichádzajúce multimediálne správy. Po tejto zmene hracia konzola nevytvorí so sieťou žiadne spojenie v súvislosti s multimediálnymi správami.

Snímky

- OTÁZKA: Je podporovaný formát obrázku, ktorý sa pokúšam otvoriť?
ODPOVEĎ: Na str. 63 nájdete podrobnejšie informácie o podporovaných formátoch obrázkov.

Hudba

- OTÁZKA: Prečo sa mi nedarí preniesť hudobné súbory na hraciu konzolu?
ODPOVEĎ: Presvedčte sa, že na pamäťovej karte je dost' miesta. V prípade potreby vymažte niektoré súbory z pamäťovej karty.

Hry

- OTÁZKA: Prečo si nemôžem zahrať vybranú hru?
ODPOVEĎ: Skontrolujte, že máte inštalovanú správnu pamäťovú kartu pre vybranú hru.

Správy

- OTÁZKA: Prečo nemôžem vybrať kontakt?
ODPOVEĎ: Ak sa z adresára Kontakty nedá vybrať niektorý kontakt, potom karta kontaktu nemá telefónne číslo alebo e-mailovú adresu. Doplňte chýbajúci údaj do karty kontaktu v aplikácii Kontakty.

Kalendár

- OTÁZKA: Prečo chýbajú čísla týždňov?
ODPOVEĎ: Ak ste zmenili nastavenia Kalendára tak, že týždeň začína v iný deň než v pondelok, čísla týždňov sa nebudú zobrazovať.

Prehliadač

- OTÁZKA: *Žiadne platné miesto prístupu nie je definované.*
Definujte miesto v Nastav. služieb.
ODPOVEĎ: Zadajte príslušné nastavenia prehliadača. Vyžiadajte si pokyny od poskytovateľa služieb prehliadača. Pozrite si časť 'Nastavenie hracej konzoly pre služby prehliadača', str. 109.

Denník

- OTÁZKA: Prečo denník vyzerá prázdny?
ODPOVEĎ: Možno ste aktivovali filter a neboli zaznamenané žiadne komunikačné udalosti, zodpovedajúce tomuto filtru. Ak chcete vidieť všetky udalosti, vyberte **Voľby**→ *Filter*→ *Celú komunikáciu*.

Prepojenie s počítačom

- OTÁZKA: Prečo mám problémy s prepojením hracej konzoly so svojim počítačom?

ODPOVEĎ: Skontrolujte, že na vašom počítači je nainštalovaný a beží balík PC Suite pre Nokia N-Gage. Pozrite si **Návod na inštaláciu balíka PC Suite** na disku CD-ROM v oddieli „Software“. Ďalšie informácie o používaní balíka PC Suite pre Nokia N-Gage nájdete v **online pomocníkovi** k balíku PC suite.





Upozornenie: PC Suite nefunguje cez USB kábel, používajte ho vždy cez Bluetooth.

Prístupové kódy



- OTÁZKA: Aký je môj blokovací kód, PIN kód a PUK kód?
ODPOVEĎ: Predvolený blokovací kód je **12345**. Ak blokovací kód zabudnete alebo stratíte, obráťte sa na predajcu hracej konzoly. Ak zabudnete alebo stratíte PIN alebo PUK kód, alebo ak ste niektorý z nich nedostali, obráťte sa na poskytovateľa sieťových služieb. Informácie o heslách si vyžiadať od poskytovateľa prístupového miesta, napríklad komerčného poskytovateľa

služieb Internetu (ISP), poskytovateľa služieb prehliadača alebo operátora siete.

Aplikácia nereaguje

- OTÁZKA: Ako mám ukončiť aplikáciu, ktorá prestala reagovať?
ODPOVEĎ: Stlačením a pridržením  otvorte okno pre prepínanie aplikácií. Prejdite k aplikácii a stlačením  ju ukončíte.

Je otvorených priveľa aplikácií

- OTÁZKA: Prečo hra, ktorú hrám, reaguje pomaly?
ODPOVEĎ: Je otvorených priveľa aplikácií. Stlačením a pridržením  zavriete aplikácie, ktoré nepoužívate. Prejdite k aplikácii a stlačením  ju ukončíte.

Nokia Audio Manager

- OTÁZKA: Prečo nevidím ikonu N-Gage?
ODPOVEĎ: Pred pripojením hracej konzoly k počítaču cez USB kábel skontrolujte, že ste si na počítač nainštalovali Nokia Audio Manager.



Upozornenie: Nokia Audio Manager nefunguje cez Bluetooth, používajte ho iba cez USB kábel.

18. Informácie o batériách

Nabíjanie a vybíjanie

- Vaše zariadenie je napájané nabíjateľnou batériou.
- Upozorňujeme, že nová batéria dosiahne plnú výkonnosť po dvoch až troch úplných cykloch nabitia/vybitia.
- Batériu môžete nabiť a vybiť niekoľko sto krát, ale nakoniec sa opotrebuje. Keď sa prevádzkový čas batérie (hovorový čas a čas pohotovosti) výrazne skráti oproti normálu, je čas zakúpiť novú batériu.
- Používajte výlučne batérie schválené výrobcom tohoto zariadenia a nabíjajte ich výlučne ním schválenými nabíjačkami. Keď nabíjačku nepoužívate, odpojte ju. Nenechávajte batériu pripojenú k nabíjačke dlhšie než týždeň, pretože prebíjanie môže skrátiť životnosť batérie. Ak úplne nabitú batériu nepoužívate, časom sa samovoľne vybije.
- Extrémne teploty môžu zhoršiť nabíjaciu schopnosť batérie.
- Používajte batériu iba pre účely, pre ktoré je určená.
- Nikdy nepoužívajte poškodenú batériu alebo nabíjačku.
- Neskratujte batériu. K náhodnému skratu môže dôjsť, ak kovový predmet (minca, sponka alebo pero) vytvorí priame spojenie medzi kladnou (+) a zápornou (-) svorkou batérie (kovové pásiky na batérii), napríklad keď prenášate náhradnú batériu vo vrecku alebo kabelke. Pri skrate sa batéria alebo skratujúci objekt môžu poškodiť.
- Kapacita a životnosť batérie sa zníži, ak batériu ponecháte na horúcich alebo chladných miestach, napríklad v uzavretom aute v lete alebo v zime. Snažte sa za každých okolností udržiavať batériu v teplote medzi 15°C a 25°C (59°F a 77°F). Zariadenie s horúcou alebo studenou batériou môže dočasne prestať pracovať, a to aj v prípade, že je batéria úplne nabitá. Výkonnosť batérii je zvlášť obmedzená pri teplotách hlboko pod bodom mrazu.
- Nevhadzujte použité batérie do ohňa!
- Použité batérie likvidujte podľa miestnych predpisov (napr. recyklácia). Neodhadzujte ich do komunálneho odpadu.
- Batériu vyberajte, iba keď je zariadenie vypnuté.

19. Starostlivosť a údržba

Vaše zariadenie sa vyznačuje vynikajúcou konštrukciou a prevedením a preto je treba, aby ste s ním zaobchádzali pozorne. Nasledujúce odporúčania vám pomôžu dodržať všetky záručné podmienky a zabezpečiť mnoholeté používanie tohoto výrobku.

- Uchovávať zariadenie a všetky jeho súčasti a doplnky mimo dosahu malých detí.
- Uchovávať zariadenie v suchu. Zrážky, vlhkosť a najrôznejšie tekutiny a kondenzáty obsahujú minerály, ktoré spôsobujú koróziu elektronických obvodov.
- Nepoužívajte a neprechováajte zariadenie v prašnom a špinavom prostredí. Môže dôjsť k poškodeniu jeho pohyblivých častí.
- Neprechováajte zariadenie v horúcom prostredí. Vplyvom vysokej teploty môže dôjsť ku skráteniu životnosti elektronických zariadení, poškodeniu batérií a deformácii či roztaveniu niektorých plastov.
- Neprechováajte zariadenie v chladnom prostredí. Keď sa zahreje (na svoju normálnu teplotu), môže sa v jeho vnútri vytvoriť vlhkosť, ktorá môže spôsobiť poškodenie dosiek s elektronickými obvodmi.

- Nepokúšajte sa zariadenie otvoriť. Neodborná manipulácia môže spôsobiť poškodenie telefónu.
- Nenechávajte zariadenie padať na zem, neudierajte a netraďte s ním. Hrubým zaobchádzaním môžete poškodiť vnútorné dosky s elektronickými obvodmi.
- Na čistenie zariadenia nepoužívajte agresívne chemikálie, čističe obsahujúce rozpúšťadlá alebo silné detergenty.
- Zariadenie nefarbite. Farba môže zaniest pohyblivé časti zariadenia a znemožniť jeho správne fungovanie.
- Používajte iba dodávanú alebo schválenú náhradnú anténu. Neschválené antény, úpravy alebo doplnky môžu zariadenie poškodiť a môžu byť v rozpore s predpismi, upravujúcimi prevádzku rádiových zariadení.

Všetky tieto odporúčania sa vzťahujú v rovnakej miere na vaše zariadenie, batériu, nabíjačku a všetky doplnky. Ak ktorékoľvek z týchto zariadení správne nefunguje, zverte ich najbližšiemu kvalifikovanému servisnému stredisku. Jeho pracovníci vám pomôžu a v prípade potreby sa postarajú o servis.

20. Dôležité bezpečnostné informácie

Dopravná bezpečnosť

Nedržte zariadenie v ruke, keď riadite vozidlo. Neukladajte zariadenie na sedadlo spolujazdca alebo na miesto, odkiaľ sa môže uvoľniť pri kolízii alebo náhlom zastavení.

Pamätajte, že bezpečnosť cestnej premávky je vždy na prvom mieste.

Prevádzkové prostredie

Kdekoľvek sa nachádzate, nezabúdajte dodržiavať všetky špeciálne nariadenia, a zariadenie vždy vypnite tam, kde je zakázané používať telefón alebo hracie zariadenie, alebo keď by jeho použitie mohlo spôsobiť rušenie alebo nebezpečenstvo.

Používajte zariadenie iba v jeho normálnych prevádzkových polohách.

Abyste dodržali normy rádiových frekvencií expozície, používajte iba príslušenstvo, schválené spoločnosťou Nokia. Keď je telefón zapnutý a nosíte ho na tele, vždy používajte ochranné puzdro, schválené spoločnosťou Nokia.

Niektoré časti zariadenia sú magnetické. Zariadenie môže priťahovať kovové materiály, a osoby s naslúchacími pomôckami nesmú zariadenie držať pri uchu s naslúchacím

zariadením. Zariadenie vždy upevnite do jeho držiaka, pretože slúchadlo môže priťahovať kovové materiály. Nekladte kreditné karty alebo iné magnetické pamäťové médiá do blízkosti zariadenia, pretože môže dôjsť k vymazaniu údajov, ktoré sú na nich uložené.

Elektronické zariadenia

Väčšina moderných elektronických zariadení je tienená pred rádiovými frekvenciami (RF) signálmi. Niektoré prístroje ale nemusia byť tienené proti RF signálom vášho bezdrôtového zariadenia.

Kardiostimulátory Výrobcovia kardiostimulátorov odporúčajú dodržiavať medzi kardiostimulátorom a vreckovým mobilným zariadením minimálnu vzdialenosť 20 cm (6 palcov), aby sa predišlo riziku rušenia činnosti kardiostimulátora. Tieto odporúčania sú v súlade s výsledkami nezávislého výskumu a odporúčaniami organizácie Wireless Technology Research. Osoby s kardiostimulátormi:

- by mali vždy držať zariadenie vo vzdialenosti väčšej než 20 cm (6 palcov) od kardiostimulátora, keď je zariadenie zapnuté;
- nemali by nosiť zariadenie v náprsnom vrecku;
- zariadenie by mali držať pri uchu na opačnej strane, než je kardiostimulátor, aby znížili riziko rušenia.

- Ak máte akýkoľvek dôvod domnievať sa, že dochádza k rušeniu, okamžite vypnite zariadenie.

Načúvacie pomôcky Niektoré digitálne mobilné zariadenia môžu rušiť prácu určitých typov naslúchacích zariadení. V takomto prípade konzultujte so svojim poskytovateľom služieb.

Iné lekárske prístroje Prevádzka akýchkoľvek rádiových zariadení, vrátane celulárnych zariadení, môže rušiť funkcie nedostatočne chránených zdravotníckych prístrojov. Ak chcete zistiť, či je zariadenie adekvátne chránené pred externou rádiovou energiou alebo ak máte iné otázky, poraďte sa s lekárom alebo výrobcou zariadenia. Vypnite svoje zariadenie v zdravotníckom zariadení, ak vás k tomu vyzývajú nariadenia, vyvesené v jeho priestoroch. Nemocnice alebo iné zdravotnícke zariadenia môžu využívať zariadenia, citlivé na vonkajšie rádiové frekvencie zdroje.

Vozidlá Rádiové frekvencie signály môžu rušiť nesprávne inštalované alebo nedostatočne tienené elektronické systémy v motorových vozidlách (napríklad elektronické systémy vstrekovania paliva, elektronické antiblokovacie brzdové systémy, elektronické systémy riadenia rýchlosti jazdy, airbagové systémy). Podrobnosti ohľadne svojho vozidla si zistíte u výrobcu alebo jeho zastúpenia. Mali by ste tiež konzultovať s výrobcami všetkých zariadení, ktorými ste vozidlo dovybavili.

Vývesky Vypnite zariadenie vo všetkých priestoroch, kde vás k tomu vyzýva písomné upozornenie.

Bezpečnostné informácie o videohrách

O záchvatoch, vyvolaných svetlom U veľmi malého percenta ľudí sa môže dostať záchvat pri vystavení istým vizuálnym obrazom, vrátane blikajúcich svetiel alebo vzorov, ktoré sa môžu objaviť vo videohrách. Dokonca aj ľudia, u ktorých sa nikdy predtým neobjavili záchvaty alebo epilepsia, môžu trpieť nediagnostikovanou poruchou, ktorá môže pri sledovaní videohier spôsobiť epileptické záchvaty, vyvolané svetlom. Tieto záchvaty môžu mať veľkú škálu prejavov, vrátane mrákotných stavov, zmien videnia, záškľbov očí a tváre, kŕčovitých pohybov alebo trasu rúk alebo nôh, dezorientácie, zmätenosti, alebo prechodnej straty vedomia. Záchvaty môžu spôsobiť aj stratu vedomia alebo kŕče, ktoré môžu spôsobiť poranenie pri páde alebo náraze do okolitých predmetov.

Ak sa u vás objaví niektorý z týchto príznakov, okamžite prestaňte hrať a poraďte sa s lekárom. Dospelí, ktorí dovoľujú adolescentom (alebo deťom) hrať tieto hry, musia sledovať alebo sa pýtať detí na tieto príznaky, pretože sa u nich takéto kŕče môžu objaviť s vyššou pravdepodobnosťou ako u dospelých. Riziko vzniku epileptických záchvatov, vyvolaných svetelnými podnetmi, možno znížiť hraním v dobre osvetlenej miestnosti a vyhýbaním sa hraním pri ospalosti alebo únave. Ak sa u vás alebo u vašich príbuzných v minulosti objavili záchvaty alebo epilepsia, poraďte sa s lekárom, kým začnete hrať.

Hrajte bezpečne. Urobte si prestávku v hraní najmenej raz za pol hodinu. Okamžite prestaňte hrať, ak začnete pociťovať únavu alebo pociťujete neprijemné pocity a/alebo bolesť v rukách alebo ramenách. Ak stav pretrváva, obráťte sa na lekára. Používanie vibrácií môže poranenia zhoršiť. Nezapínajte

vibrácie, ak trpíte postihnutím kostí alebo kĺbov prstov, rúk, zápästí, alebo ramien.

Potenciálne explozívne prostredia

Vypnite svoje zariadenie, ak sa nachádzate v prostredí s potenciálne výbušnou atmosférou, a riaďte sa všetkými značkami a pokynmi. Iskry v takýchto priestoroch môžu spôsobiť explóziu alebo požiar s následnými zraneniami alebo stratami na životoch.

Odporúčame užívateľom vypínať zariadenie, keď sa nachádzajú na čerpacej (servisnej) stanici. Pripomíname užívateľom nutnosť riadiť sa obmedzeniami na prevádzku rádiových zariadení v skladoch palív (miestach skladovania a distribúcie palív), chemických prevádzkach a miestach, kde sa prevádzajú trhacie práce.

Miesta s potenciálne explozívnu atmosférou sú spravidla, ale nie vždy, jasne označené. Patria medzi ne podpalubia lodí, chemické dopravné a skladovacie zariadenia, vozidlá s pohonom na skvapalnené uhľovodíky (napríklad propán alebo bután), priestory, kde vzduch obsahuje chemikálie alebo častice, napríklad zrno, prach alebo kovové prášky, a všetky ostatné priestory, kde by ste normálne mali vypnúť motor vozidla.

Vozidlá

Iba kvalifikovaný personál smie vykonávať servis zariadenia a inštalovať zariadenie do vozidla. Chybná inštalácia alebo servis môžu byť nebezpečné a viesť k anulovaniu všetkých záruk, vzťahujúcich sa na zariadenie.

Pravidelne kontrolujte, či je všetko vybavenie pre mobilné zariadenie vo vašom vozidle správne namontované a správne pracuje.


Neskladujte a neprevážajte horľavé kvapaliny, plyny alebo výbušné materiály v rovnakom priestore ako zariadenie, jeho súčasti alebo doplnky.

Ak máte vozidlo vybavené airbagom, nezabúdajte, že airbag sa rozpína s veľkou silou. Neumiestňujte žiadne predmety, vrátane inštalovaných alebo prenosných bezdrôtových zariadení, do oblasti nad airbag alebo do oblasti, kam sa airbag rozpína. Ak je bezdrôtové zariadenie vo vozidle inštalované nesprávne a airbag sa nafúkne, môže dôjsť k vážnym zraneniam.

Použitie zariadenia počas letu je zakázané. Pred nástupom do lietadla zariadenie vypnite. Použitie bezdrôtových zariadení v lietadle môže ohroziť prevádzku lietadla, rušiť sieť mobilných zariadení a môže byť protizákonné.

Nedodržanie týchto pokynov môže viesť k pozastaveniu alebo odmietnutiu ďalšieho poskytovania telefónnych služieb porušovateľovi alebo k jeho právnomu postihu, prípadne k obom dôsledkom.



Tiesňové volania

 **DÔLEŽITÉ:** Toto zariadenie, rovnako ako ktorýkoľvek iný bezdrôtový telefón, používa pri prevádzke rádiových signálov, bezdrôtové a káblové siete, ako aj funkcie, programované používateľom. Preto nemožno zaručiť spojenie za každých okolností. Nikdy by ste sa preto nemali spoliehať na žiadny bezdrôtový telefón ako na jediný prostriedok pre

životne dôležitú komunikáciu (napríklad pre privolanie lekárskej pomoci).

Tiesňové volania nemusia byť dostupné na všetkých sieťach bezdrôtových telefónov a tiež vtedy, keď sú aktívne niektoré sieťové služby alebo funkcie telefónu. Informujte sa u miestnych poskytovateľov služieb.

Tiesňové volanie uskutočnite takto:

- 1 Ak je zariadenie vypnuté, zapnite ho. Skontrolujte, či je intenzita signálu dostatočná. Niektoré siete môžu vyžadovať, aby bola v zariadení správne vložená platná SIM karta.
- 2 Stlačte  potrebný počet krát (napríklad aby ste ukončili hovor, vyšli z menu atď.), aby sa vyprázdnil displej a telefón sa pripravil na volanie.
- 3 Zadajte číslo tiesňového volania, platné pre oblasť, kde sa nachádzate (napríklad 112 alebo iné oficiálne tiesňové číslo). Tiesňové čísla sa v rôznych oblastiach líšia.
- 4 Stlačte tlačidlo .

Ak máte aktivované niektoré funkcie, budete možno musieť tieto funkcie vypnúť, aby ste mohli uskutočniť tiesňové volanie. Podrobnosti sa dozviete z tohoto návodu a od miestneho poskytovateľa služieb rádiotelefontnej siete.

Pri tiesňovom volaní sa snažte čo najpresnejšie podať všetky potrebné informácie. Pamätajte, že vaše mobilné zariadenie môže byť jediným komunikačným prostriedkom na mieste nehody – neukončíte preto hovor skôr, než vám to druhá strana povolí.



Výstraha: V Off-line profile nemôžete volať, ani na tiesňové čísla, a nemôžete používať žiadne funkcie, ktoré si vyžadujú sieťové pokrytie.

Informácie o certifikácii (SAR)

TENTO MODEL TELEFÓNU VYHOVUJE POŽIADAVKÁM NA EXPOZÍCIU RÁDIOVÝMI VLNAMÍ.

Váše zariadenie je rádiový vysielateľ a prijímač. Je skonštruovaný a vyrobený tak, aby neprekračoval limity na expozíciu rádiovými vlnami (RF) energiou, odporúčané medzinárodnými smernicami (ICNIRP). Tieto limity sú súčasťou podrobných smerníc a stanovujú dovolené hladiny RF energie pre obyvateľstvo. Smernice boli vypracované nezávislými vedeckými organizáciami na základe pravidelného a podrobného vyhodnocovania vedeckých štúdií. V smerniciach je zahrnutá veľká bezpečnostná rezerva, aby sa zaistila bezpečnosť všetkých osôb nezávisle od veku a zdravotného stavu.

Expozičné normy pre mobilné telefóny používajú meraciu jednotku, ktorá je známa ako špecifický absorbovaný výkon (angl. Specific Absorption Rate – SAR). Limit SAR, uvedený v medzinárodných smerniciach, má hodnotu 2,0 W/kg.* Merania SAR sa vykonávajú v štandardných prevádzkových polohách a so zariadením, vysielajúcim na maximálnom certifikovanom výkone vo všetkých testovaných frekvenciách pásmach. Hoci sa SAR určuje pri najvyššom certifikovanom výkone, skutočná hodnota SAR telefónu počas prevádzky môže byť výrazne nižšia než maximálna hodnota. Je to preto, že zariadenie je navrhnuté pre prácu s viacerými úrovňami výkonu, aby využívalo iba výkon, ktorý potrebuje pre dosiahnutie siete. Vo všeobecnosti, čím bližšie sa nachádzate k anténe základňovej stanice, tým menší je výkonový výstup.

Najvyššia hodnota SAR pre tento model telefónu pri testovaní v polohe pri uchu bola 0,37 W/kg. Hoci sa hodnoty SAR pre jednotlivé telefóny a rozličné polohy môžu odlišovať, sú všetky

v súlade s príslušnými medzinárodnými smernicami pre expozíciu RF žiarením.

Tento produkt vyhovuje smerniciam pre expozíciu rádiových frekvencií pri používaní buď v normálnej polohe pri uchu alebo vo vzdialenosti najmenej 1,5 cm od tela. Keď nosíte telefón upevnený na tele pomocou ochranného puzdra, závesu na opasok alebo držiaka, tieto nesmú obsahovať kovy a musia zabezpečiť umiestnenie produktu vo vzdialenosti najmenej 1,5 cm od vášho tela.

* Limit SAR pre mobilné telefóny, používané verejnosťou, je stanovený na 2,0 wattu na kilogram (W/kg), pričom ide o priemernú hodnotu na 10 gramov tkaniva. Smernice zahŕňajú veľkú bezpečnostnú rezervu, aby sa zabezpečila dodatočná ochrana obyvateľstva a znížil sa vplyv prípadných variácií v meraných hodnotách. Hodnoty SAR sa môžu odlišovať v závislosti od metodiky ich stanovovania v jednotlivých krajinách a od frekvenčného pásma siete. Informácie o SAR v ďalších oblastiach nájdete medzi informáciami o produktoch na www.nokia.com.

Register

A

- Ak niečo nefunguje 130
- Aktivácia reproduktora
- Animácie 62
- Aplikácie 116
 - Instalácia Java aplikácie 117
 - Nastavenia Java aplikácie 118
 - Odinštalovanie Java aplikácie 117
 - Otvorenie Java aplikácie 117
- Audio súbory
 - Pozri *Multimediálne súbory*
- Automatické prijatie 53

B

- Bezpečnosť
 - Bezpečnostné certifikáty 50
 - Nastavenia 48
 - Pristupové kódy 48
- Bezpečnostné informácie
- Dopravná bezpečnosť 136
- Elektronické zariadenia 136
- Potenciálne explozívne prostredia 138
- Prevádzkové prostredie 136
- Starostlivosť a údržba 135
- Tiesňové volania 138
- Videohry 137
- Vozidlá 138

Blokovací kód 49

- Blokovanie hovorov 51
- Bluetooth 122
 - Ikony zariadení 125
 - Indikátory stavu spojenia 125
 - Jednoznačná adresa zariadenia 123
 - Nastavenia 123
 - Odosielanie dát 124
 - Odpojenie 126
 - Párovanie 124
 - Prezývky párovaných zariadení 126
 - Prijem dát 126
 - Pristupový kód, nastavený výrobcom 125
 - Pristupový kód, výklad termínu 124
 - Zrušenie párovania 125
 - Žiadosť o párovanie 124
 - Žiadosť o spojenie 124
- Budík 105
 - Spánok 106

C

- CD-ROM 127
- Centrum služby krátkych správ
 - Doplniť nové 90
- Certifikáty 50
 - Nastavenia dôveryhodnosti 51

Č

- Čas, nastavenia 48

D

- Dátové spojenia
 - Indikátory 11
- Dátum, nastavenia 48
- DNS, služba doménových mien, výklad termínu 47
- Doplňky
 - Nastavenia 52
- DTMF tóny, výklad termínu 21

E

- Editor servisných príkazov 89
- E-mail 80
 - Nastavenia 92
 - Off-line 85
 - On-line 85
 - Otvorenie 86
 - Preberanie zo schránky 85
 - Prílohy 86
 - Ukladanie príloh 87
 - Vymazanie 87
 - Vzdialená schránka 84

F

- Formát vCard 59

Formáty súborov

- JAD a JAR 119
- MP3 38
- M3U 38
- RealOne Player 66
- SIS súbor 119
- .AAC 39

Fotografie

- Prezeranie 61

G

GIF animácie 62

GPRS

- Pozri *Paketové dáta*

H

Handsfree

- Pozri *Reproduktor*

Headset 16

Heslo

- Pamäťová karta 28

Hlasová voľba 56

- Prehranie 58
- Priradenie 57
- Volanie 57
- Výklad termínu 54
- Vymazanie 58
- Zmena 58

Hlasový záznamník 107

Hodiny 105

- Alarm 105
- Nastavenia 105

Hovory

- Dĺžka 23
- Filtrovanie 25
- Konferenčné hovory 19
- Limit ceny 24
- Medzištátne 18
- Nastavenia 25, 42
- Nastavenia presmerovania 21
- Neprijaté 23
- Odmietnutie 20
- Posledné hovory 22
- Použitie adresára Kontakty 18
- Prepájanie 21
- Presmerovanie 20
- Prijaté 23
- Prijatie 20
- Rýchla voľba 19
- Tarifné jednotky 24
- Volané čísla 23
- Voľby počas hovoru 21
- Vymazanie obsahu 25

Hovory, blokovanie 51

Hry 29

Hry pre viacerých hráčov 30

HSCSD

- Pozri *Vysokorychlostné dáta*

Hudba 31

- nahrávanie 33

Hudba, Prehrávač 31

Hudobné súbory

- Pozri *Multimediálne súbory*

I

Import dát

- Kontakty 60, 101

Indikátory 11

- Dátové spojenia 11

Indikátory spojenia

- Bluetooth 125

- Dátové spojenia 11

Informácie o batériách 134

Inštalácia softwaru 120

Inteligentné (smart) správy

- Odosielanie 76

- Prijímanie 82

IP adresa, výklad termínu 47

ISDN, výklad termínu 46

J

JAD a JAR súbory 119

Java

- Pozrite *Aplikácie*.

Jazyk

- pre písanie 40

K

Kalendár 98

- Alarm 101

- Nastavenia 101

- Odosielanie záznamov 101

- Polia záznamu v Kalendári 99

Súčasnité vymazanie viacerých záznamov 130
Symboly 100
Vzdialená synchronizácia 128
Zastavenie upozornenia 101
Zobrazenia 99
Kalkulačka 103
Karty kontaktov
Hlasová voľba 56
Odstraňovanie tónov zvonenia 58
Prehrávanie hlasových menoviek 58
Pridanie hlasovej voľby 57
Prideľovanie predvolených čísel a adries 56
Prideľovanie tónov zvonenia 58
Priradenie tlačidiel rýchlej voľby 58
Ukladanie DTMF tónov 21
Vkladanie obrázkov 55
Vymazávanie hlasových menoviek 58
Vzdialená synchronizácia 128
Zmena hlasových menoviek 58
Kľudový stav
Pozrite si *Pohotovostný režim*
Konferenčné hovory 19
Kontakty
Import dát 60, 101
Konvertor 104
Menové prevody 104
Prenamovanie meny 105

Prevod jednotiek 104
Zadanie výmenných kurzov 105
Konvertor jednotiek 104
Kopírovanie
Kontaktov medzi SIM kartou a pamäťou hracej konzoly 54
Text 75

L

Limit ceny hovorov
Nastavený poskytovateľom služieb 24
Vynulovanie počítadla 24
Limit pre cenu hovorov 24

M

Menu 12
Tlačidlo Menu 12
Zmena usporiadania hlavného menu 12
Miniatúry
V karte kontaktu 55
Modem
Využitie hracej konzoly ako modemu 127
Moje zložky 84
Momentka 64
Multimediálne správy 77
Prehrávanie zvukov 82
Prehrávanie zvuku 82
Prezeranie 82
Vytváranie 78

Multimediálne súbory
Formáty súborov 66
Prehrávanie 67
Výklad termínu 66

N

Načítanie 113
Nahrávač, nahrávanie zvuku 107
Nahrávanie hlasových menoviek 57
Nahrávanie z externého zariadenia 33
Nahrávanie z rádia 35
Naladenie rozhlasovej stanice 34
Nastavenia
Aplikácie (Java™) 118
Bezpečnosť 48
Blokovací kód 49
Blokovanie hovorov 51
Bluetooth 123
Certifikáty 50
Dátum a čas 48
Displej 41
Doplnky 52
E-mail 92
Hodiny 105
Hovory 25
Kalendár 101
Krátke správy 89
Nastavenia zariadenia 40
Pevný zoznam 50
PIN kód 48
Presmerovanie hovorov 21

Pristupové kódy 48
RealOne Player 68
Služba info správ 93
Spojenie 43
Správy 89
Správy služieb prehliadača 93
Správy, priečink Poslané 94
Všeobecné 40
Zvuky 95, 97
Nastavenia displeja 41
Nastavenia spojenia 43
Nástroje
 Pozrite si kapitolu *Správca -
 inštalácia aplikácií a softwaru*.
Nedostatok pamäti
 Ak niečo nefunguje 130
 Zobrazenie spotreby
 pamäti 28, 121
Neprijaté hovory 23
Nokia Audio Manager 35
O
Obľúbené 102
 Vytvorenie skratky 102
Odkazová schránka 19
 Presmerovanie hovorov do
 odkazovej schránky 21
 Zmena čísla 19
Odkazy 19
Odmietnutie hovoru 20
Odosielanie

Dát cez Bluetooth 124
Karty kontaktov, vizitky 59
Multimediálne súbory 68
Videoklipy 68
Záznamy v Kalendári 101
Odpojenie
 Bluetooth 126
Odstraňovanie softwaru 121
Off-line 85
Off-line profil 96
On-line 85
On-line Pomocník 13
P
Paketové dáta 44
 Merač času spojenia 25
 Nastavenia 47
 Počítadlo dát 25
 Poplatky 44
 Výklad termínu 44
Pamäť prehliadača, výklad termínu 114
 Vyprázdnenie 114
Pamäťová karta 26
 Formátovanie 27
 Heslo 28
 Obnova 28
 Odblokovanie 28
 Stav pamäti 28
 Videoklipy 26
 Zálohovanie 28
Párovanie, výklad termínu 124

PC
 Pripojenie 127
Pevný zoznam 50
PIN kód 48
 Odblokovanie 48
Písanie 72
 Prediktívne vkladanie textu 73
 Prediktívne vkladanie textu,
 vypnutie 75
 Tradičné vkladanie textu 72
Počítačové pripojenia 127
Počúvanie hudby 32
Počúvanie rádia 33
Pohotovostný režim 10
 Indikátory 11
 Nastavenia 41
Poplatky za paketové dáta 44
Poštová schránka 84
 Odpojenie 86
Použitie rádia 34
Poznámky 105
Preberanie odkazov 19
Prechod medzi aplikáciami 13
Prediktívne vkladanie textu 73
 Typy 74
 Vypnutie 75
Predplatené SIM karty 24
Prehliadač
 Nastavenia správ služieb 93

Pristupové miesta, pozri *Pristupové miesta*
Správy služieb 83
Prehrávač hudby 31
Prehrávanie dátových tokov („streaming“)
Výklad termínu 67
Prehrávanie videa 67
Prenos hudobných súborov
Pozrite si časť *Nokia Audio Manager*
Prepájanie hovorov 21
Presmerovanie hovorov 20
Prezeranie
GIF animácie 62
Snímky 61
Priečinok Na odoslanie 88
Prijaté hovory 23
Prijatie hovoru 20
Automatické 53
Prijímanie
Dát cez Bluetooth 126
Tóny zvonenia, logá operátora a nastavenia, pozri Inteligentné správy
Prilepovanie
Text 75
Prílohy
Preberanie 86
Prezeranie 86

Pristupové kódy 48
Pristupové miesta 43
Nastavenia 45
Nastavenia, Rozšírené 47
Pristupové miesta Internetu (IAP)
Pozri *Pristupové miesta*
Pristupové miesta, výklad termínu 43
Poskytovateľ služieb, výklad termínu 43
Profily 95
Nastavenia 95, 97
Premenovanie 96

R

Rádio 33
RealOne Player 66
Formáty súborov 66
Media Guide – sprievodca médiami 67
Prehrávanie dátových tokov („streaming“) 67
Regulácia hlasitosti 68
Register
Pozrite si *Denník*
Register posledných hovorov 22
Cena hovorov 24
Dĺžka hovorov 23
Hovorové tarifné jednotky 24
Limit ceny hovorov 24
Neprijaté hovory 23
Prijaté hovory 23

Volané čísla 23
Vymazanie zoznamov hovorov 23
Regulácia hlasitosti 15
Počas hovoru 18
Reproduktor 15
Aktivácia 15, 16
Vypnutie 16
Rýchla voľba 58
Uskutočňovanie hovorov 19

S

SIM karta
Kopírovanie mien a čísel 54
Mená a čísla 26
Prezeranie správ na SIM karte 26
Správy 88
SIS súbor 119
Skladateľ 106
Nastavenie hlasitosti 106
Nastavenie tempa 106
Vypočutie tónu 106
Zmena štýlu tónu 106
Skratky
v Obľúbených položkách 102
v Snímkach 62
Skupiny kontaktov 59
Definovanie tónov zvonenia 58
Odstraňovanie členov 60
Súčasný zaradenie viacerých členov 59
Služba info správ 89

Služby

- Prehliadanie 112
- Pripojenie 110
- Ukončenie spojenia 114

Snímka na pozadí

- Pozri *Nastavenia, Všeobecné*

Snímky 61

- Celý displej 62
- Formáty 63
- Otáčanie 62
- Pohyb v obrázku 62
- Pridanie na kartu kontaktu 55
- Tlačidlové skratky pri prezeraní obrázkov 62
- Usporiadanie 63
- Zložka Obrázové správy 64
- Zobrazenie detailov obrázku 63
- Zväčšovanie 62

Software

- Inštalácia 120
- Odstraňovanie 121
- Prenos SIS súboru na hraciu konzolu 120

Spánok 106

Spoločná pamäť 17

Správy

- Hlavné okno 70
- Moje zložky 84
- Multimediálne správy 77
- Nastavenia 89

Nastavenia priečinku Poslané 94

- Obrazové správy 77
- Písanie e-mailových správ 80
- Písanie textu 72
- Priečinko Na odoslanie 88
- Priečinko Prijaté 80
- Správy na SIM karte 88
- Textové správy 76
- Ukladanie obrázkov pre obrazové správy 64
- Výpisy o doručení 71

Správy celulárneho vysielania 89

- Spustenie hry 29
- Spustenie hry pre dvoch hráčov 29
- Spustenie hry pre viacerých hráčov 30
- Spustenie na pozadí 64
- Symbody pre Záznamy v Kalendári 100

Synchronizácia

- Pozri *Vzdialená synchronizácia*.

SyncML

- Pozri *Vzdialená synchronizácia*.

Š

Šetrič displeja

- Nastavenia 41

T

Tarifý

- Paketové dáta 44

Telefónny zoznam

- Pozrite si *Kontakty*

Textové správy 76

- Písanie a odosielanie 76

Textové šablóny 84

Tiesňové volania 138

Tóny 95

Tóny zvonenia 95

- Definovanie osobného tónu zvonenia 58

Nastavenia 95, 97

- Prijímanie v inteligentnej správe 83

Stlmenie 20

Tradičné vkladanie textu 72

U

Úlohy 103

Úprava

- Karty kontaktov 55

Text 72

- Záznamy v Kalendári 98

Uskutočňovanie hovorov 18

Usporiadanie

- Menu 12

USSD príkazy 89

V

Videoklipy

- Pozri *Multimediálne súbory*

Videoprehrávač

- Pozri *RealOne Player*

Vizitky, výklad termínu 59

- Odosielanie 59

Vkladanie textu 72

Volané čísla 23
Volanie 18
 Pomocou hlasovej voľby 57
Vyčistenie pamäti
 Údaje z Denníka 130
 Záznamy v Kalendári 130
Vyhľadávacie pole 14
Vymazanie
 Hovory 25
 Karty kontaktov 55
 Počítadlá ceny hovoru 25
 Register posledných hovorov 23
 Záznamy v Kalendári 99
Výpisy 71
Výpisy o doručení 71
Vysokorýchlostné dáta,
 výklad termínu 43
Vystrihovanie
 Text 75
Vytváranie
 Karty kontaktov 54
Vzdialená schránka 84
 Odpojenie 86
Vzdialená synchronizácia 127
W
WAP
 Ikony 111
 Vyprázdnenie pamäti
 prehliadača 114

X
XHTML prehliadač 109
XHTML, výklad termínu 109
Z
Záložka, výklad termínu 111
Zastavenie
 Budík 106
 Kalendárového upozornenia 101
Zlo 113
Zložky: vytváranie, usporiadanie
 položiek do zložiek 14
Zmena nastavení 65
Zobrazenie celulárnej informácie 52
Zväčšovanie 62
Zvukové súbory
 Pozri *Multimediálne súbory*
Zvuky 95
 Odstránenie osobného tónu
 zvonenia 58